WWW.POWERWEB.NL JAARGANG 7 FEBRUARI 1999 ƒ 5,95 / BFR 115

POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GAME[...] DE BENELUX



BEL SNEL VOOR GRATIS POWER-PREMIERE

PRIMEUR:



DREAMCAST

GETEST IN POWERLAB



ROMEINEN
EGYPTENAREN
AZIATEN

SIM CITY 3000
BALDUR'S GATE
NBA LIVE 99
KNOCK OUT KINGS
ALL STAR TENNIS 99
RIVAL SCHOOLS
APACHE HAVOC
TOSHINDEN 2
DETHKARZ
BUGGY
STARSIEGE
ROGUE TRIP

TOMB RAIDER III

DAAR HEB JE HÁÁR WEER



PC CD-ROM, PLAYSTATION, NINTENDO 64, DREAMCAST, GAME BOY

HEY, WHERE YA GOIN' ?!

















MAIN-FRAME™

OFFENSE

DEFENSE

1 TOMB RAIDER 3

VIDEO-GAME

Dit nummer

SETTLERS 3

Settlers 3 is een van de beste PC games ooit. De combinatie tussen real-time strategy, simulatie en god-game is buiten-gewoon sterk uitgewerkt.



20

SIM CITY 3000

Oogverblindende graphics, perfekte gameplay en een hele rits aan extra funkties en mogelijkheden maken Sim City 3000 de absolute bomb.

22

STARSIEGE

Starsiege is het derde deel in de Earthsiege serie, een grote naam in Mech-land. Dankzij een sterke verhaallijn, goede mu-ziek, strakke graphics, enorme levels en soepele ga-meplay boeit dit spel big time.



24

DE DREAMCAST

We hebben 'm gescoord! Sega's nieuwste toverdoos heeft een mooi plekje in ons testhok gekregen. De komende maanden zullen we een groot aantal Dreamcast titels op de pijnbank leggen. Bjørn bekeek het apparaat van binnen en buiten en proefde vast een paar gamepjes voor.

30

BUGGY

Over de racegame Buggy zijn de meningen verdeeld. Kees testte de 'm op de PSX en vond het allemaal wat te makkelijk, J.J. daarentegen vermaakte zich kostelijk met de PC-versie.

34

TOMB RAIDER 3

TR 3 is absoluut een hele vette game en zorgt voor we-ken fun, maar lijkt op gra-fisch gebied een beetje op oude roem te teren.



38

POWERPLAY SPECIAL

Iedere maand verschijnen er nieuwe vervaarlijk uitziende joysticks, ergonomisch verantwoorde muizen, trillende sturen, schokkende joypads en kleurige controllers. PU zette de zaken op een rij-tje en neemt je mee in de wereld van pretpoken, razende racewheels, mon-sterlijke muizen en jolige joypads.

41

GRAND TOURING

Grand Touring heeft alles in zich om een van de beste racegames van dit moment te worden. De game is super-snel, biedt mooie graphics en is be-hoorlijk pittig (evenals z'n systeemeisen).

47

RIVAL SCHOOLS

Ouders die denken dat de gymles het enige mo-ment is dat hun kinderen zich op school fysiek uitleven, heb-ben het mooi mis. De spier-tjes komen pas echt los op het schoolplein in Rival Schools.



48

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Tja, dit is toch een beetje mosterd na de maaltijd. Waar de PSX-gamers deel 3 al volle-dig uitgecheckt hebben, worden PC-bezitters vergast op deel 2. Boris was allesbehalve enthousiast. Wie heeft er nog trek in een ouwe oliebol?

49

BALDUR'S GATE

Met meer dan voldoende klassieke RPG-elementen en het uiterlijk en de mogelijkheden van deze tijd, is Baldur's Gate een van de betere in z'n genre.

50

ALL STAR TENNIS 99

Wie een tennisgame zoekt met spektakel, snelheid en special moves wordt in All Star Tennis op z'n wenken bediend.



54

inhoud

PC CD-ROM

PLAYSTATION

GAMEBOY (COLOR)

RUBRIEKEN

Yo! post

Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail?
Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9194
1006 CC Amsterdam

E-MAIL: POWER BPA.NL

De redaktie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redaktie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

Zoals jullie inmiddels weten, beloont de PU-redaktie in ieder nummer de leukste, interessantste, slimste, domste of gewoon de idiootste ingezonden brief/ e-mail met een prijs.
De komende maanden stelt Logitech (producent van onder andere stuurwielen, joysticks en gamepads) een WingMan Gamepad beschikbaar voor de Brief Van De Maand. De WingMan Gamepad is een fraaie controller voor de PC met negen programmeerbare en twee vuurknoppen. De WingMan Gamepad heeft een winkelwaarde van 79,-/ca. BEF 1450.
Stuur jouw inzending voor de Brief van de Maand naar:
Power Unlimited, Yo! Post
Postbus 9194
1006 CC Amsterdam
E-mail: power bpa.nl

BRIEF VAN DE MAAND

Peter Pan-syndroom

Volgens familie, vrienden en wat vage kennissen schijnt het dat ik nogal last heb van het Peter Pan-syndroom. 'Wat is dat?', hoor ik jullie al vragen. Kort en krachtig: je altijd jong en kinderachtig blijven gedragen en gewoon met je tijd mee blijven gaan. Kortom, doen waar je zin in hebt. Het belangrijkste is dat je jezelf probeert te zijn, en je niet laat leiden door andere mensen. Dus geniet van het leven, ga bungee-jumpen, karten, paintballen, parachutespringen, naar concerten, lekker sporten, etc.
De reden dat ik deze brief schrijf, is omdat ik jullie (de lezers) wil laten weten dat ook oudere gamers (ik ben bijna 30) de Power Unlimited lezen, maar dat er bijna nooit brieven van deze 'oudere jongeren' in de postrubriek staan. Bij deze dus. Bedankt voor jullie aandacht, keep up the good work en onthoud goed: er zijn maar weinig mensen die echt geleefd hebben!
Peter van Heeren, Dordrecht.

■ Hopelijk is er over tig jaar een hele generatie oudere jongeren die aan het Peter Pan-sydroom lijdt. Zou de wereld er dan niet veel beter uitzien?

3 X WOORDWAARDE

Ik pak mijn afstandsbediening en zet de magische kijkdoos aan op TMF. Dat is de muziekzender die ook het programma Gamezone met de PU-charts uitzendt.
Zit ik daar te genieten van de prachtige verschijningen van de vrouwelijke VJ's, kondigt een van deze schoonheden het nieuwe singletje van Extince aan. Op dat moment wringen mijn lippen zich in een lachende grijns en zet ik het geluid wat harder. Extince heeft altijd wel lekkere nummertjes. Spraakwater is een van mijn favoriete Nederlandstalige rapnummers en ook al zitten veel mensen te fokken dat hij te commercieel is, ik vind hem top.
Afijn, de clip begint en daar zitten ze hoor, een paar echte Nederlandse rapgangsters. Tot mijn grote schrik zitten ze te scrabbelen. Nou ja, ik denk bij mijzelf, disco is weer in dus waarom scrabbelen niet? Zie ik daar iemand zitten die erg op onze eigen Skate lijkt en, jawel hoor, op het letterplankje vormt de kale gozer het woordje 'skate'. Ik wist natuurlijk al dat er enige banden bestonden tussen Skate en Extince, maar ik heb ze nog nooit samen in een clip gezien.
Oh ja, voor ik het vergeet, Viervoeters is een tof nummer man. Skate, goed werk! En Ex ook natuurlijk.
En… Julio Iglesias dan?
Cornelis Alderlieste, H.I. Ambacht

■ Dat onze lezers geen duffe, maar zeer oplettende gamers zijn, wisten we al. Deze brief bewijst bovendien dat het PU-colofon meer talenten heeft dan alleen 'leuke stukkies schrijven.'

VOORAL VEEL BLOED

Ik wil even kwijt dat jullie een supertof blad hebben en dat die van de pot gerukte, reet ruikende anti PU'ers mogen rotten in hel.
Ik heb sinds kort Carmageddon Carpocalypse gekocht. Dit is werkelijk een fantastisch spel. Veel aktie, mooie graphics, geweldige muziek en vooral veel bloed. Deel 1 valt in het niets, vergeleken met dit spel. Het is wel jammer dat het spel zulke hoge systeemeisen heeft. "Pentium 200 MHz nodig" staat op de doos. Iedere gek weet dat je dan een vette Pentium met 300 MHz nodig hebt om het spel fatsoenlijk te laten lopen. Maar het is de moeite wel waard.
Ik heb ook zelf een homepage gemaakt en ik ben van plan om een pagina te maken met info over jullie heilige blad. Het adres is *http://www.cuci.nl/~stratoca.*
Pim schipper, Kerkrade
stratoca@cuci.nl

■ Als je vindt dat Carmageddon op de PC fantastisch is, dan raden wij je aan om eens een middagje met de PU-redaktie te gaan karten. Over veel bloed gesproken Zie de nieuwspagina's voor een uitgebreid verslag.

TOF

Hallo, Power Unlimited. Jullie hebben een tttttttoooooooooffffffffffffffff blad. Ik hoop dat jullie nog lang zo blijven doorgaan. Nou Dooooooeeeeeeeeiiiiiii.
Aafke van Bemmel
celisvb@compuserve.com

■ Nou, bbbbbeeeeed-ddddaaaaaannnnnnnnkkkkkk-tttttt, hoor!

KATER

In de Power Unlimited van november schreven jullie dat ik was uitgenodigd om bij de redaktie langs te komen om Ed de fijne kneepjes F1-WGP te leren. Ik neem die uitnodiging graag aan. Stuur maar een limousine (in het geval van de PU denk ik eerder dat het een opoefiets van een geeltje zal zijn). Hierbij wil ik ook mijn excuses aan Ed aanbieden. Ik heb hem in mijn vorige mailtje flink uit lopen schelden. Ik was dronken, dus geef de

schuld maar aan het Belgische Chimay-bier (kater gegarandeerd!). Dat zou verboden moeten worden.
Ik wacht met smart op de limo (of fiets) en dan zal ik Ed eens een poepie laten ruiken. Met welke game dan ook.
Eelco Weseman
weseman@usa.net

■ Sorry, lekke band!

WAARDIGHEID
Jajaja. Hier hebbie Shadow Jaxx aka Masta Killah van het Powerweb Forum. Trouwe PU abonnee, heb tot nu toe geen enkel nummer gemist ever sinds het Starwing (SNES) verhaal. Maar potverdikkie wat is er veeeeeeeel veranderd in dit blad. In principe is het blad veel verbeterd en ook steeds verder aan het verbeteren.
Tot zover de inleidingshit, maar nu dus Kees de Koning. Jezus Mina, ja je kolojo, ben je nou helemaal belazerd? Weet je niet meer waar het allemaal ooit mee begonnen is? Hoe jij tegenwoordig een 2D-vechtspel behandelt... alsof ze nu geen enkele waardigheid meer hebben. Fok you man (verder geen disrespecting), de hele industrie van vechtspellen is begonnen in 2D. De SF-serie, SNK vechtspellen, dat zijn da games! Nu de 3D-technieken steeds beter worden, is het ook fijn om te zien dat sommige 3D-vechtgames leuk zijn, maar de 2D-spellen zitten nog op de toplevel. Met hoge frames per sec animations. Zeker met Marvel vs Capcom en de nog te verwachten King Of Fighters 98. Dus opzouten met je gezeik van 'Ze moeten meer 3D-games maken!'
Mijn message is dan ook duidelijk denk ik: Zowel 3D als 2D vechtspellen rulesz, dus behandel ze met respekt. Masta Killah has spoken...
Shadow Jaxx
sj_shadowjaxx@hotmail.com

■ Hoe durf je om zoveel kritiek te spuien aan het adres van de Meester der beat'em ups? Knielen zul je en bidden dat zijn wraak niet al te hard zal aankomen. King Of Fighters 98 moet nog uitkomen? Laat ons niet lachen, want er was maar één King Of Fighters in 1998, en dat was dezelfde Koning van 1997, 1996, etcetera.

KICKUH
Ik ben een groovend Belgje met een grote passie voor games. Ik vind Power Unlimited kickuh! Ik heb het net ontdekt. Een jaartje geleden ofzo, had ik eens een PU gekocht, maar het was een dun boekkie met weinig inhoud.
Kort geleden stapte ik naar de winkel en wat zag ik? De PlayStation-magazines zijn uitverkocht! Dan neem ik maar zo'n Power Unlimited mee. Ik kom thuis, sla 'm open en wat zie ik? Niet te geloven, heel mijn leven verspild aan PSX-magazines! Uitzonderlijk prachtige reviews, previews en nieuwtjes overspoelen me, een spoor van verbazing nalatend in mijn gemoed. PU is ongelooflijk veel verbeterd, ik verslind 'm van de eerste tot de laatste pagina. PU is echt de beste en ik kies nooit meer voor een ander blad!
Bart Schoonvliet, Steendorp, België
elsama@village.uunet.be

■ Groovy!

KAAL
Omdat ik deze avond toch geen huiswerk te doen had en me een beetje (boel) zat te vervelen, dacht ik, 'kom laat ik eens iets doen voor een goed doel en een briefje naar PU mailen.' Ik heb namelijk een ideetje. Wat zouden jullie van een problemenrubriek vinden? Iets van in de trant van:
Lieve PU,
V: Ik ben nog redelijk jong (70 jaar) en ik begin al kaal te worden, wat moet ik hier aan doen?



A: Weet ik niet; ik kamp al jaren met hetzelfde probleem. Nou, heb ik jullie op een goed idee gebracht?
Bart Rietveld, Borger
bart_rietveld@yahoo.com

■ Ehhhh, verveel je nog maar lekker even verder. Misschien komen de echte goede ideeën dan vanzelf.

VERROT
Wat stonden er in de Power Unlimited van vorige maand toch een hoop brieven waarin de PU-redakteuren verrot werden gescholden! Is de rubriek Yo! Post daar nou voor? Als je het blad niet leuk vindt, koop het dan niet.
En dan nog even over het PowerWeb, want daar staat al ik weet niet hoe lang op dat jullie de mogelijkheden onderzoeken van een Quake- of RA- server. Nou zeg, zoiets duurt toch zeker geen jaar? En als jullie een server van Quake erop zetten, maak er dan wel een goeie van en zorg dat hij toegankelijk is via Het Net. En als die er eindelijk is, dan komt clan Evil wel even iedereen verrot schieten.
The Power Of Pure Evil is trouwens ook bezig met zijn aktiviteiten op de server van Het Net. Visit de clan site ook op *http://huizen.dds.nl/~warbird.*
Degene die de moed heeft om ons uit te dagen, verliest die moed ook snel!
Maurice 'Sting' Kessels

■ 60.000 gamers kopen Power Unlimited. Stel dat 1 procent deze uitdaging aangaat Oef, dat worden zware tijden voor de Evil-clan!

ILLEGAAL
Ik dacht, laat ik eens iets schrijven over iets waar jullie nooit aandacht aan besteden, maar waar toch echt wel 50 % van de gamers aan meedoen, namelijk illegale spellen kopen.
PC gamers drukken vaak hun favoriete spel op CD-ROM of kopen illegale verzamel-CD's zoals Crazy Bytes of Twilight. Slimme PlayStation-gamers laten hun PSX ombouwen zodat er ook CD-R's in kunnen en bestellen Tekken 3 en Gran Turisimo voor 25 piek per stuk. N64'ers zijn wel een uitzondering wat dit betreft, want het is heel moeilijk om een N64-spel te kopiëren.
Ik vind dat jullie niet moeten doen alsof dit niet bestaat want het is toch niet illegaal om erover schrijven?
Noud van Oeteren
oeteren@hotmail.com

■ Wij schrijven niet over illegale CD's omdat we ze heel bewust boycotten. Stel dat iedereen voortaan zijn games via het illegale circuit zou aanschaffen, dan verdienen de spellenmakers geen droog brood meer, kunnen ze geen nieuwe games meer ontwerpen en hebben wij niets meer om over te schrijven. Denk daar maar eens over na!



Mike Dragon, Breda

Yo! art

Postbus ... Amsterdam

Star Wars: Behind The Magic





Er lopen op deze planeet duizenden Star Wars-junks rond. Voor deze groep ernstig verslaafden heeft Lucas Arts Star Wars: Behind the Magic op de markt gebracht. Een moddervette 'inside guide' op twee CD-ROM's.

TOT OP HET BOT

Je kunt Star Wars: Behind the Magic het best omschrijven als een encyclopedie over Star Wars. Op de twee CD-ROM's worden de drie SW-films werkelijk tot op het bot ontleed. Zoals we van Lucas Arts gewend zijn, gaat het ook hier weer om een kwalitatief hoogstaand produkt. In totaal wisten de medewerkers van George Lucas meer dan 80.000 woorden, 2000 screenshots, 20 3D modellen, 40 minuten aan videobeelden en 20 minuten audio op de twee CD-ROM's te persen. Van werkelijk alles, of het nu om Han Solo, de X-Wing, de light-saber of de maan Endor gaat, zijn screenshots, filmbeelden, pagina's vol informatie en soundfiles aanwezig.
Behind the Magic kent verder een aantal leuke extraatjes. Zo wordt er voor het eerst een tipje van de sluier opgelicht over de nieuwe SW-film, genaamd Episode I. Je krijgt helaas nog geen echt scènes te zien, wel een groot aantal screenshots, een paar beelden van achter de schermen en ook de cast wordt voorgesteld.
J.J

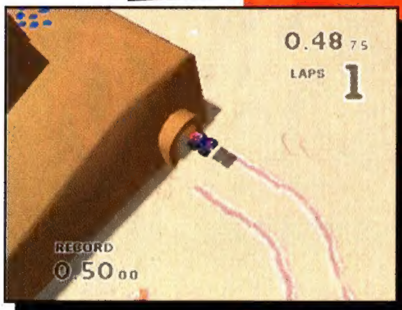
Codemasters op de sportieve toer

Het Engelse Codemasters vroeg ons vorige maand uit om in Londen een eerste blik te werpen op een drietal games die binnenkort uit gaan komen.



PRINCE NASEEM BOXING

Elke boksfan kent Prince Naseem. Deze uit Jemen stammende vedergewicht is de huidige wereldkampioen en heeft tot nu toe 31 professionele partijen gebokst. En hij won ze allemaal, waarvan 28 door knockout. Daarbij staat Naseem bekend om z'n prachtige, haast arrogante, boksstijl waar hij Muhamed Ali mee naar de kroon steekt. Geen gek idee dus om een boksgame te ontwikkelen met zijn naamkaartje eraan.
De gameplay beviel goed, vooral door de mogelijkheid om aankomende punches niet alleen te blokken maar ook op verschillende manieren te ontwijken. Met zestien boksers kun je de strijd om 'The Belt' aangaan en natuurlijk is er ook een uitgebreide trainingmode.
Heel aardig is de zogenaamde Career mode waarin je een beginnend bokser aan een streng trainingsschema kunt onderwerpen en hem, naar eigen inzicht, verschillende technieken, taktieken etc. bij kunt brengen. Deze door jezelf gecreëerde kampioen kun je vervolgens op je memorycard saven en dan een vriend uitnodigen die op z'n eigen computer ook een winner heeft 'gebuild', en daarna kijken wie zich de beste trainer/coach mag noemen.
Prince Naseem zal rond mei uitkomen voor PSX en PC.





MICRO MACHINES 64 TURBO

Zowel op de PlayStation als de PC mag Micro Machines zich al jaren de populairste mini-racer noemen. Niet zo vreemd dus dat Codemasters verwacht met MM ook op de N64 successen te behalen. Op zich zou dat heel goed kunnen lukken, want MM64 Turbo heeft alles wat de eerdere MM-versies hadden en meer.
Meest opvallend nieuwtje is de gamespeed die nu in vijf gradaties is in te stellen. Met name de snelste mode is zo giga dat alleen de allerbesten de miniatuurtjes dan nog onder controle kunnen houden.
Verder is het mogelijk om met vier spelers tegelijk te racen op één scherm waarbij diegene die uit beeld verdwijnt, afvalt, net zolang tot er maar eentje over is.





DOWNHILL MOUNTAIN-BIKING

Hoewel Downhill Mountain Biking aan populariteit wint, kun je je afvragen of biken wel zo'n geschikte sport is om een game van te maken. De gameplay en met name de snelheid bleek niet opwindend genoeg (wel realistisch) om ervoor naar het puntje van de stoel te schuiven.
Met achttien verschillende characters, 24 'trails' verspreid over tien lokaties, een uitgebreide trukendoos en allerlei mogelijkheden om je fiets af te stellen, heeft DMB zeker het een en ander in huis. Wellicht een aardige titel voor liefhebbers van snowboardspellen want daar heeft de gameplay veel van weg.
Downhill Mountain Biking zal maart/april uitkomen voor PC en PSX.

ED





Rondje EA

Electronic Arts nodigde Power Unlimited onlangs uit voor een paar dagen spelletjes kijken. Doel: de line-up voor februari. En daar zaten een paar juweeltjes bij.

LANDS OF LORE III

Als eerste kregen we Lands of Lore III te zien. De graphics en interface van LOL III zijn ten opzichte van deel II behoorlijk verbeterd. Westwood heeft de interface bewust eenvoudig gelaten om de minder ervaren RPG'ers niet af te schrikken. LOL III bestaat uit vier CD-ROM's en kent een bijzonder lang en intrigerend verhaal. Je kunt straks door zes enorme werelden zwerven. Onderweg liggen er 65 spells en ruim 100 items voor het oprapen.
Als held van LOL III kun je lid worden van vier gildes (krijger, dief, magiër en klerk). Bij elk gilde verloopt de verhaallijn duidelijk anders. Dit maakt dat LOL III lang houdbaar is.





REDLINE

Redline belooft de weirdste shooter van 1999 te worden. Het draait in deze maffe cybergame allemaal om futuristische gang-wars. Jouw taak is simpel: slacht de andere bendes zonder genade af.
Redline introduceert een nieuw aspekt in het shooter-genre. Voor het eerst kun je er zowel lopend als in een auto op los moorden. Loop tegen een wagen aan en je zit er in. Een druk op de Delete-toets en je staat weer op straat. Deze combinatie maakt Redline met name in de deathmatches extra fascinerend. Want zonder auto ben je echt vet dead meat.

ALIEN VERSUS PREDATOR

Iedereen kent Aliens en Predator uit de bioscoop. Bij Fox Interactive hebben ze besloten om één game aan deze beide reeksen op te hangen, gebaseerd op een oud spel van een paar jaar geleden (Atari Jaguar).
De nieuwe shooter die hieruit gaat voorgekomen, kan Unreal volgend jaar wel eens van zijn troon gaan stoten, want de graphics behoren echt tot de absolute top. Daarnaast is de aktie ongeëvenaard.
Je kunt de shooter op drie manieren spelen: als marinier, alien en predator. Ieder karakters levert een compleet ander spel op. Zo kun je als alien tegen de wanden en het plafond oplopen. In de Multiplayer mode kun je met de predators, mariniers en aliens tegen elkaar vechten.
Dit maakt Alien versus Predator tot een van de beklemmende shooters die we sinds tijden hebben gezien.

VERVOLG OP PAGINA 11



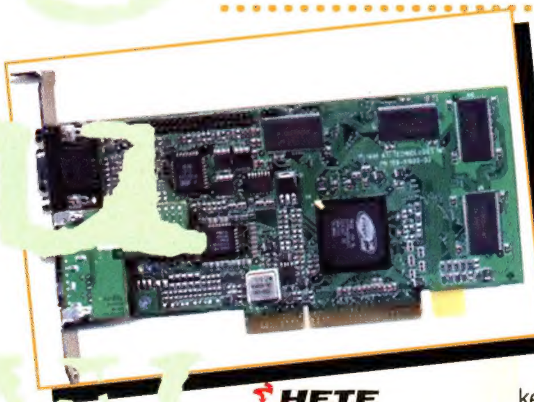




TECH TALK

PLAYSTATION 2?

Nu de Dreamcast een feit is, gaat de meeste aandacht al weer uit naar de PlayStation 2. Eerder werd al gesuggereerd dat de officiële aankondiging één dag voor de lancering van de Dreamcast in Japan plaats zou vinden, maar dat is niet gebeurd. Het zou namelijk niet alleen de verkoop van de Dreamcast schaden, maar ook die van PlayStation 1 titels gedurende de belangrijke kerstperiode. Ondertussen is er al wel wat nieuwe informatie verschenen op de gerespekteerde Japanse website Nikkei Electronics Wire. Op deze informatieve website staan details van een nieuwe Toshiba RISC processor die gebruikt gaat worden in 'een Sony produkt'. Het gaat om een CPU van 250 Mhz met een MPEG2 decoder die DVD Video kan afspelen. Dit alles lijkt in lijn met eerdere suggesties dat de PlayStation 2 DVD-compatible zou worden, maar niets is zeker. Volgens sommige Engelse programmeurs moeten de PS2 developerkits al in hun bezit zijn op het moment dat deze TechTalk gedrukt in de winkel ligt, maar dat kan ook grootspraak zijn. Ik hou je op de hoogte.





HETE RAGE

Er wordt een hoop gediscussieerd over de hitte die wordt geproduceerd door de modernste 3D chips. Zo is TNT zeer geschikt voor het verwarmen van je slaapkamer en mede daardoor vraagt de chip een hoop stroom. Met de 3Dfx Banshee is het niet veel anders, want die bereikt makkelijk 70 graden Celcius als hij 3D aan het rekenen is. De review-versie van de Rage 128 van ATI had geen hitteschild, waardoor in veel bladen werd geschreven dat dús de Rage 128 niet zo veel hitte zou afgeven als zijn concurrenten. Niets is minder waar. Op de Internet Site 'Tom's Hardware Guide' hebben ze een temperatuur van 91 graden C gemeten (zie plaatje rechts voor de methode) terwijl ze Quake 2 speelden. Bijna genoeg om water te koken. Toen dit werd voorgelegd aan ATI, de makers van de chips, waren ze niet verbaasd. Ze stelden ons gerust dat de temperatuur van Silicon (waar de chips van worden gemaakt) makkelijk tot 160 graden kan oplopen, en dat de behuizing van de chip zeker 115 graden aankon. Toch erkennen ze het probleem, en zijn ze bezig aan een nieuwe chip, want zelfs al kan de behuizing die 115 graden wel hebben, de componenten daar omheen smelten wellicht bij die temperatuur. Dit kan grote schade aanbrengen, vooral als de chip op een moederbord is

SNOEIHARDE STOEL

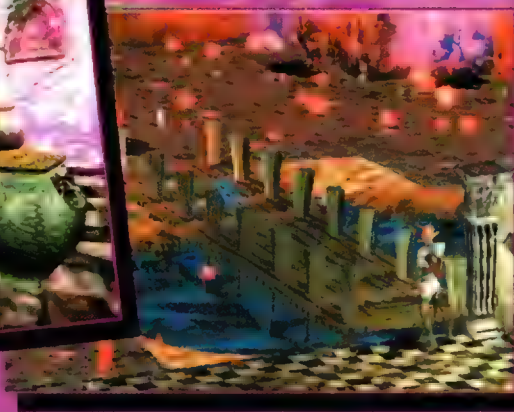
We hebben het vaak over de zogenaamde 'add-ons' - stukjes techniek zoals joy-sticks, stuurwielen, 3D-kaarten en soundblasters die het spelen realistischer moeten maken, maar wat ik nu voor mijn neus kreeg sloeg alles. Het Amerikaanse bedrijf BSG Laboratories heeft een stoel ontwikkeld die de gamer als het ware rechtstreeks in het spel brengt. De Intensor, zoals de stoel heet, werkt met hele sterke geluidsoverbrenging in de stoel waardoor elke trilling rechtstreeks de ruggengraat wordt ingepompt! De Intensor bestaat uit een futuristische stoel met vijf ingebouwde high-performance speakers: full-range en bass drivers, links en rechts mid-range drivers en een high-end tweeter. Het geluid wordt door de polypropylene stoel geblazen en staat zo rechtstreeks in contact met het lichaam van de gamer. Door de gamer in het midden van al dat geluidsgeweld te zetten 'voel' je alle botsingen in een racewagen en komt elke superblast van een vijandelijk ruimteschip extra hard aan. Leuk detail is dat je de stoel natuurlijk ook gewoon bij speelfilms kan gebruiken. Star Wars in zo'n stoel lijkt me een hele aardige ervaring. In Amerika is de Intensor te koop vanaf ongeveer ƒ 600 en met alle opties (zoals een standaard met armsteunen) doet hij rond de ƒ 1200.

BJØRN









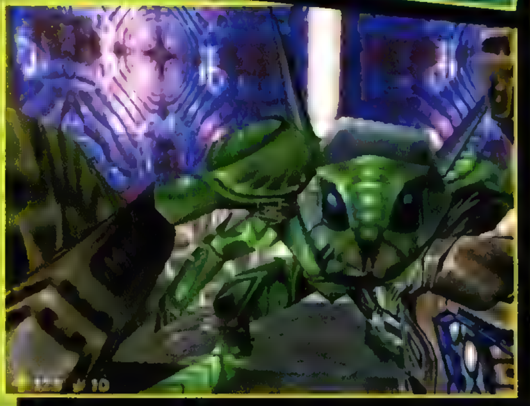
DUNGEON KEEPER II & TIBERIAN SUN

Het tweede deel van Dungeon Keeper zit er aan te komen. De gameplay schijnt af te zijn. Er wordt nu met name aan de graphics gewerkt. Een nieuwe animatie-techniek moet volgens een medewerker van Bullfrog deel II vele malen zieker dan deel I maken.

Over Tiberian Sun werd door de medewerkers van Westwood angstvallig gezwegen. Als dat maar niet op verdere uitstel duidt…

J.J.





Infogrames deelt uit

Het is dat we weten dat ze bij Infogrames voornamelijk spellen uitgeven, maar zo af en toe zou je bijna gaan denken dat ze er daar in Eindhoven een warenhuis met petjes, t-shirts, skateboards, pennen, bekers en andere goodies op na houden. Niet dat we het erg vinden (al wachten we met smart op de gratis leren jacks, Harley Davidson's, flipperkasten, snookertafels, laptops en blanco cheques), want zo hebben we tenminste nog eens wat weg te geven. Deze maand vind je in Power Unlimited reviews van Grand Touring (pagina 47) en Apache Havoc (pagina 53). Om dit heugelijke feit te vieren doen we deze keer - met dank aan Infogrames - twee keer tien poloshirts in de aanbieding. That's not all, want in de komende PU bespreken we de PC-versie van Turok 2 en dat wordt beloond met tien Turok-mokken. Nu hadden we al die goodies weg kunnen geven aan de neefjes en nichtjes van onze trouwe redakteuren, maar wat ons betreft horen ook jullie tot de grote PU-familie. Stuur een briefkaartje met daarop je naam, adres en telefoonnummer naar:
Power Unlimited
Postbus 79194
1006 CC
Amsterdam
Vermeld op de briefkaart met ' Apache Havoc', 'Grand Touring' of 'Turok 2' waar je voor in aanmerking wilt komen en wie weet ontvang jij dan wel een van die shirts of mokken uit de winkel van Infogrames.





Psygnosis de bomb

Net als de meeste gamesproducenten heeft ook Psygnosis haar toptitels voor dit voorjaar in stelling gebracht. Boris sprong op het vliegtuig naar Londen en keek zijn ogen uit.

KINGSLEY

Kingsley is een vos die door een aantal puzzels op te lossen en levels uit te spelen de bad guys moet verslaan en zijn vriendinnetje moet redden. Dit alles speelt zich af in een indrukwekkende 3D wereld die volgepropt zit met leuke, lieve, grappige details. Het spel vertoont sterke overeenkomsten met Tomb Raider en Mario 64 en het is dan ook geen raadsel waar de inspiratie vandaan komt.

ROLLCAGE

Toen RollCage uit de PlayStation rolde, had ik een behoorlijke déja vu. Het was net Wipe-Out maar dan met autootjes. Dit gevoel duurde maar een paar seconden want toen kreeg ik een joypad aangereikt en kon ik gaan racen. Begrijp me niet verkeerd als ik zeg dat er snelheid in dit spel zit. Het gaat namelijk écht ont-zet-tend snel. Ik zou zelfs durven beweren dat dit de snelste racer op de PSX is. Zelfs als je splitscreen tegen elkaar speelt, gaat er bijna niets van de snelheid of het grafische detail verloren. De voertuigen waar in je racet hebben zulke grote wielen dat het niet uitmaakt of je op zijn kop rijdt of niet. Dit komt goed van pas als je met een noodgang op je dak gaat door een of ander obstakel. Als je neerkomt rijd je gewoon verder. Dit leidt tot erg stoere situaties. RollCage komt uit in de lente van dit jaar voor zowel de PC als de PlayStation.

G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE

Het vervolg op de stoere ruimte-cop-game G-Police kent een paar opvallende kenmerken. Ten eerste is de besturing radikaal veranderd, zodat je de controls nu gegarandeerd binnen no-time door hebt. Ten tweede zijn de steden waar de aktie zich afspeelt nu zo groot geworden dat het grafisch gezien niet meer mogelijk was om alle gebouwen op tijd op het scherm te toveren. Als oplossing voor dit probleem is gekozen voor een wireframe. De gebouwen die je in de verte ziet, bestaan alleen uit lijntjes en als je er in de buurt komt veranderen ze in echte objekten. Of dit het speelplezier in de weg staat, lees je binnenkort in de review.

BORIS



De Dingen van Crystal Dynamics

Op uitnodiging van gamesproducent Eidos bezocht Skate enkele weken geleden het Crystal Dynamics-kantoor in Menlo Park, USA, om work in progress van Gex 3: Deep Cover Gecko en Legacy Of Kain: Soul Reaver te bekijken.

NIETS DAN GOEDS

Wellicht dat enkelen onder jullie het wel weten: Eidos heeft een paar maanden geleden Crystal Dynamics overgenomen. Na een uitgebreide rondleiding, wist PR-man Steve Groll te vertellen dat die overname tot nu toe niets dan goeds heeft opgeleverd. Hun games kunnen nu rekenen op meer promotie en een uitgebreider distributienetwerk.

GEX 3

Een van de eerste games die hiervan zal profiteren is Gex 3.Deel drie kent zo'n vijftien levels en minstens zoveel bonusareas, 3D-graphics, compleet vernieuwde gameplay en natuurlijk weer een flinke dosis humor. Deze lauwe Gecko gaat tegen meer dan zestig vijanden compleet uit z'n dak met een vijfentwintigtal vermommingen; zo kruipt hij in de huid van bijvoorbeeld Private Gex, Gex Eastwood en Sherlock Gex. Overigens geeft elke vermomming hem, in tegenstelling tot de vorige twee delen, speciale eigenschappen.
In de meest lachwekkende gebieden (zoals de Caribean, de Noordpool en een soort sprookjesland) dient hij te strijden tegen geflipte piraten en de duivelse tweelingbroer van de kerstman, en doen vrijwel al zijn missies je sterk denken aan parodieën op bekende films als Saving Private Ryan en Clint Eastwood´s spaghettiwesterns. Verder is het mogelijk om een kameel en een krokodil te berijden, en kun je plaatsnemen in een vervaarlijke tank. Kortom, Gex 3: Deep Cover Gecko heeft voldoende in zich om dit voorjaar uit te groeien tot een grote titel.

LEGACY OF KAIN

Soul Reaver, het vervolg op het succesvolle eerste deel van Legacy Of Kain, kent dit keer een geheel andere opzet. Je speelt nu a la Tomb Raider in een complete 3D omgeving. Soul Reaver kent zo'n vijftien prachtig vormgegeven levels (nooit eerder zag ik op de PlayStation zulke gedetailleerde omgevingen), waarin je in twee verschillende werelden, een aardse en een spookachtige, de zielen van meer dan twintig monsterlijke vijanden en twaalf tussenbazen moet opslokken om te kunnen overleven. Hierdoor zul je aan het eind van de rit wellicht in staat zijn om de almachtige Kain voor eens en voor altijd in peace te laten rusten.
Hoewel nog lang niet af, zag ik een game die mijn stoutste verwachtingen overtrof. De mooie graphics, een fantastisch concept en een heerlijk soepele gameplay zorgen ervoor dat ik haast niet kan wachten tot april, het moment dat deze 3D action/adventure-game het daglicht zal zien.
Conclusie na afloop van dit tripje: de mensen van Crystal Dynamics doen zwaar hun ding en da's een goede zaak.

SKATE

Volgende maand in Power Unlimited

Een rustig voorjaar? We dachten het niet! Kijk maar naar de (voorlopige) planning van het maartnummer: Ridge Racer 4 (PSX), Rally Cross 2 (PSX), Pro Boarder (PSX), Blood Lines (PSX), A Bug's Life (PSX), Running Wild (PSX), Virtua Fighter 3tb (Dreamcast), Godzilla Generations (Dreamcast), Pen Pen (Dreamcast), Tunguska (PC), Blackstone Chronicles (PC), Alpha Centauri (PC), Top Gun 2 (PC), Testdrive 4x4 (PC), Quest For Glory 5 (PC), Hard Truck (PC), Turok 2 (PC), Quest For Camelot (GB), Zelda Links Awakening (GB), Rogue Squadron (N64), Glover (N64), etcetera, enzovoorts en nog veel meer.
Het maartnummer van Power Unlimited ligt vanaf 22 februari in de winkels.



Bel nu!





Gratis Voorpremière Voor Power-lezers

Op 11 februari gaat de nieuwe Star Trek-film in roulatie. De cast van The Next Generation raakt verzeild in een even spannend als vertrouwd sci-fi verhaal dat - uiteraard - vol zit met spetterende special effects. Nog beter nieuws: Al op 30 januari kun jij naar de speciale Power Unlimited-voorpremière van Star Trek: Insurrection. Gratis!

IN DE CITY

Wat is er mooier dan om de verbazing van je vrienden te zien als jij roept: 'De nieuwe Star Trek-film? Die heb ik al lang gezien!' Tot 11 februari kun jij tot het selekte groepje Nederlanders horen dat gratis en voor niets naar de Power-première van ST: Insurrection kan. Die speciale screening vindt plaats op zaterdagochtend 30 januari om 10.30 uur (zaal open 10.00) in de City-bioscoop van Amsterdam (ligt aan het Leidseplein).
Wat moet je doen om in aanmerking te komen voor (maximaal 2 p.p.) gratis kaartjes?

BELLEN DUS!

Bel tussen 9.00 en 14.00 met Hennie Fikke van het redaktiesecretariaat: 020-4875346. Geef je naam, adres en telefoonnummer door, waarna Hennie je de toegangsbewijzen zal sturen. Bel snel, want er zijn maximaal 700 plaatsen beschikbaar en de tijd is krap.
Let op: Aan het eind van de voorstelling zal een deelnameformulier worden uitgereikt voor de grote Star Trek: Insurrection PU-wedstrijd. Weet je de antwoorden op de Star Trek-vragen (over de film, natuurlijk) dan ding je mee naar een van de fraaie ST-prijzen. Zo heb je twee goede redenen om op 30 januari de tram naar de City-bioscoop te nemen!

WHAT'S UP?

Picard, Riker, Data, Geordi, Worf, Beverly en Troi, de voltallige crew uit de Next Generation-serie maakt haar opwachting in de nieuwe sage uit de Star Trek-stal. Het verhaal van Insurrection neemt je mee naar de planeet van het Ba'ku-volk, alwaar de Federatie samen met een bondgenoot - de Son'a's - een expeditie heeft opgezet. Captain Picard gaat op zoek naar Data die tijdens deze expeditie in problemen is geraakt en nodig gerepareerd moet worden.
Op het eerste oog lijkt er met de Ba'ku's niets aan de hand. Een eenvoudig ras met een populatie van zo'n zeshonderd personen. Bij nadere inspektie door Picard wordt duidelijk dat de meeste Ba'ku's meer dan driehonderd jaar oud zijn. Dat is op zich niet zo vreemd, want tussen de sterren en planeten komen wel gekkere dingen voor. Wel vreemd is de grote interesse van het Son'a-team voor de Ba'ku's en hun planeet waarop je kennelijk heel oud kunt worden. Zodra Picard ontdekt dat er verre van vredelievende plannen zijn met de oorspronkelijke bewoners, meldt hij zich bij Federatie Admiraal Dougherty. Tot Jean-Luc's stomme verbazing schaart de Admiraal zich achter de plannen van de Son'a en dreigen de Ba'ku's een zwarte toekomst tegemoet te gaan. Er ontstaat een dilemma: Kiest de 'kale' voor naleving van z'n Starfleet-eed of volgt hij de orders van zijn superieuren op? Een Trekkie weet beslist het antwoord al, en kan dus rekenen op een explosieve ontknoping van dit sf-drama.

Bel voor de gratis kaartjes en gaat dat zien!

Insurrection

de redaktie

Kort voor de kerst vond eindelijk de allereerste redaktionele Power-kartrace plaats. De voltallige PU-redaktie (inclusief PU-hoofd Edwin en Qwifz-hoofd Harry) had zich in het Amsterdamse indoor kartcentrum van Michel Bleekemolen verzameld voor een heuse clash of the giants. Het moest maar eens duidelijk worden wie nu werkelijk de snelste man uit het colofon is....



Nog voor de start waren er diverse plannen uitgedokterd om Ed - de tot dan toe ongekroonde racespecialist van PU - niet de finishlijn te laten halen. Op papier zagen de plannen er in ieder geval goed (gevaarlijk) uit. Tijdens de uitleg van het strenge baanpersoneel, trokken er echter een paar gezichten wit weg. Bjorn had nog zo gedacht dat een paar edities Mario Kart voldoende zou zijn om te winnen en JJ had wat extra uurtjes in het krachthonk doorgebracht om de concurrentie soepeltjes in de vangrails te rijden. De stakkers.

15 KM/UUR

Kees was de enige die tijdens de uitleg opvallend stil in een hoekje zat. De reden hiervoor werd ons maar al te snel duidelijk; Kees kan niet rijden (hoe hij aan z'n rijbewijs komt, is ons een raadsel). Vanaf de voorrondes tot aan de finale reed Kees met een gemiddelde snelheid van ongeveer 15 km/u slingerend over de baan, tot grote frustratie van de snellere mannen (= de rest).
De start van de finale leek hoopvol. Ed (helaas als snelste gekwalificeerd...) dacht al aan zijn beker, miste daardoor het groene licht en startte als vierde. Een geheime afspraak zou ervoor zorgen dat in dit geval nummer 2 en 3 de weg zouden blokkeren zodat nummer 1 extra tijdwinst kon boeken.
Die nummer 1 (Thomas) raakte in de vijfde bocht op volle snelheid in een spin, waardoor het hele veld in een massale opstopping belandde. Ook na de herstart was Thomas als eerste weg, meteen gevolgd door...juist Ed.

SENSATIE?

Tot drie ronden voor de vlag leek er een sensatie in de lucht te hangen. Helaas had raceleider Thomas niet op Kees gerekend. Het gevolg was een van de meest spectaculaire crashes en een van de meest lucky en onverdiende overwinningen uit de nationale kartgeschiedenis.



Tijdens het aansluitende diner werd er nog lang nagepraat, blauwe plekken geteld, gevloekt en uitgehuild. Ed betaalde met een big smile meerdere rondjes bier en het bleef nog lang onrustig in het centrum van Amsterdam.
Gek genoeg was er niemand die zich de volgende dag afvroeg of Kees veilig was thuisgekomen....

boekensteun

ONDER REDACTIE VAN J.J

WAARDERING:

***

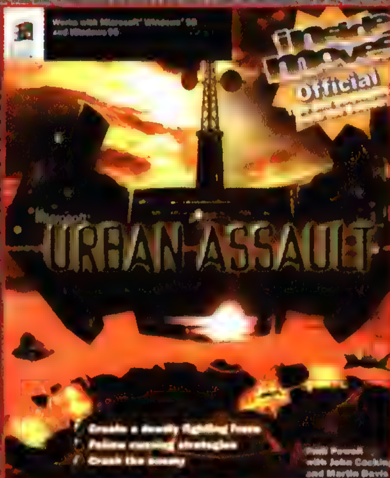


Origineel mag MAX 2 dan wel niet zijn, sensationeel is de strategie-game van Interplay zeker wel. Onze strategie-expert Jan ging er in februari 1998 behoorlijk van uit zijn schedel. De auteur van deze strategiegids, Mark H. Walker, kende een zelfde gevoel. Real time battle voelde volgens hem nog nooit zo lekker aan. En Walker kan het weten, want hij diende als 'Explosive Ordnance Disposal Diver' bij de Amerikaanse marine. De opzet van dit boek zal iedere gebruiker van strategiegidsen bekend voorkomen. Eerst word je bekend gemaakt met de inhoud, hoofdrolspelers en de gameplay van het spel en vervolgens kun je elk missie en campagne minutieus doornemen. Walker heeft de gids zo geschreven dat de zogenaamde Flipperians snel bij de informatie geraken waar ze naar op zoek waren.

Met Flipperians doelt Walker niet op de verstokte aanhangers van de gelijknamige dolfijn, maar op gamers die een strategiegids slechts daar openslaan, waar de informatie staat die ze op dat moment nodig hebben. Het kan daarbij gaan om een tip of de karakteristieken van een bepaalde tank. De totale inhoud van het boek vormt natuurlijk een 'walktrough'. Walker zou het echter zonde vinden als je zijn gids op die manier gebruikt. Dan is de lol van het spelen er namelijk af.

WAARDERING:

***



Mark B. was onlangs niet bepaald te spreken over de strategie/combatsim Urban Assault van Microsoft. Hij ergerde zich met name aan de ernstig verouderde graphics. Laat dit aspekt nu ook de inhoud van de strategiegids verkloten. De screenshots zien er niet uit. En dat komt niet omdat de screenshot-editor stront in zijn ogen heeft, maar omdat er plaatjes in het boek staan van lelijke voertuigen en omgevingen. Yuk! Over de gameplay was Mark beter te spreken. Die gameplay wordt in deze strategiegids stukje voor stukje doorgenomen. Het boek oogt wat droog en saai, maar dat is nu eenmaal de huisstijl van Microsoft. Verwacht dus geen mooie kleurige pagina's en fancy illustraties. Daarentegen is de inhoud van de boeken van Microsoft altijd wel goed verzorgd. De drie auteurs kennen het spel goed en geven tal van handige tips en hints, zowel voor de singleplayer als de multiplayer-games.

WAARDERING:

***



Menig gamer koopt zijn spelletjes bij de Free Record Shop. 'Ha', dachten de managers van deze uit de kluiten gewassen platenboer, 'aan die doelgroep kunnen we meer geld verdienen'. Daarom ligt er sinds kort een cheat-code boekje op de balie. Het is nou niet bepaald het meest fraaie boekwerk dat ik ooit gezien heb, maar wel handig en tjokvol met cheats, tips, hints, FAQ's, walktroughs, maps, moves en passwords. In totaal worden de geheimen van maar liefst 225 PC!!! games uit de doeken gegaan. En het gaat hier om de nieuwste titels. De teksten komen mij wat kinderachtig over. Zo hebben de auteurs het steeds over valsspelen en leggen ze uit hoe je cheatcodes moet uitspreken: "tsjietkodus". Weten we dat dus ook weer. Vanuit commercieel oogpunt kan ik deze aanpak echter wel begrijpen. De Free Records Shop wil dat ook de achtjarige gamers het boek kunnen lezen. En toegankelijk is het gidsje zeker geworden. De spellen staan keurig op alfabetische volgorde gerangschikt. Dit maakt het opzoeken van een bepaalde code of hint erg gemakkelijk. Het boek is ook compact, zodat je het kunt meenemen als je bij een vriend wilt gaan deathmatchen. Het past in de gemiddelde baggy skatebroek. Zeg je gewoon dat je even naar de pot moet en neem je vervolgens daar snel de 'kodus' door. Want als de Free Record Shop het over valsspelen heeft, dan moet je het ook wel goed doen.

**** : Topper *** : Oké ** : Twijfelgeval * : Papierverspilling

power unlimited's

POWER HITS

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

NINTENDO 64

Legend Of Zelda (december)	9,9
1080 Snowboarding (november)	8,9
WWF Warzone (november)	8,8
Turok 2 (november)	8,7
Silicon Valley (december)	8,5
NBA Jam 99 (januari)	8,3
Buck Bumble (januari)	8,3
V-Rally (november)	8,2
WipeOut 64 (november)	8,1
Extreme G2 (december)	8,0
Body Harvest (december)	8,0

PLAYSTATION

Metal Gear Solid (december)	9,8
Tomb Raider 3 (januari)	9,4
Libero Grande (november)	9,4
Oddworld Abe's Exoddus (december)	9,3
Actua Soccer 3 (december)	9,1
Bushido Blade 2 (december)	9,1
Mr. Domino (december)	9,0
Formula 1 98 (november)	9,0
Cool Boarders 3 (november)	9,0
Colony Wars 2 (november)	8,9
Toca 2 (januari)	8,8
Apocalypse (december)	8,7
WWF Warzone (november)	8,7
SCARS (januari)	8,3
Actua Tennis 3 (december)	8,3
Test Drive 5 (november)	8,3
Jetfighter Full Burn (november)	8,3
B-movie (januari)	8,0
Xmen vs Street Fighter (december)	8,0
Psybadek (november)	8,0
Dodgem Arena (november)	8,0

PC CD-ROM

Thief The Dark Project (januari)	9,2
Grim Fandango (januari)	9,1
FIFA Soccer 99 (december)	9,1
Populous 3 (december)	9,1
Ring (november)	9,1
Rainbow Six (november)	9,1
Fighter's Squadron (januari)	9,0
Grand Prix Legends (november)	9,0
Monaco Grand Prix (november)	9,0
Half-Life (november)	9,0
SCARS (januari)	9,0
Gangsters (januari)	8,9
Combat Flight Simulator (december)	8,8
Myth 2 (december)	8,8
Trespasser (december)	8,8
King's Quest 8 (december)	8,8
Shogo (december)	8,8
Knights & Merchants (november)	8,8
Caesar III (november)	8,8
Get Medieval (december)	8,7
Recoil (december)	8,7
Fifth Element (december)	8,6
Need For Speed 3 (november)	8,6
Motocross Madness (november)	8,6
War Of The Worlds (december)	8,6
Wargasm (januari)	8,5
A2 Racer 2 (november)	8,5
Cyberball (november)	8,5
Railroad Tycoon 2 (november)	8,5
Redjack (december)	8,4
Montezuma's Return (november)	8,4
Excessive Speed (januari)	8,3
Return To Krondor (januari)	8,3
Hedz (januari)	8,3
Magic & Mayhem (januari)	8,3
Powerslide (december)	8,3
Spearhead (december)	8,3
Lego Creator (januari)	8,2
FA-18E (december)	8,2
Actua Tennis 3 (december)	8,2
Jagged Alliance 2 (november)	8,2
Carmageddon 2 (januari)	8,1
Rage Of Mages (december)	8,1
Pro 18 (december)	8,1
Heretic 2 (december)	8,1
MIG-29 Fulcrum (december)	8,0
F-16 Multirole Fighter (december)	8,0
MIA (december)	8,0

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts

games top 10

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC).
De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerWeb (www.powerweb.nl). Omdat de Power Top-10/DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zul je soms ook oudere budget-titels tegenkomen. Het cijfer tussen de haakjes is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

NINTENDO POWER TOP 10



1. (2) F1 World Grand Prix (N64)
2. (7) GoldenEye 007 (N64)
3. (3) Banjo Kazooie (N64)
4. (-) F-Zero X (N64)
5. (1) 1080 Snowboarding
6. (4) Mission Impossible (N64)
7. (-) Turok 2 (N64)
8. (-) Mario Kart 64 (N64)
9. (-) Yoshi's Story (N64)
10. (-) Starshot (N64)

PLAYSTATION POWER TOP 10



1. (-) Tomb Raider 3
2. (-) FIFA 99
3. (1) Formula 1 98
4. (-) Toca 2
5. (-) Spyro The Dragon
6. (-) Grand Theft Auto
7. (-) V-Rally (Platinum)
8. (-) Abe's Exoddus
9. (2) Tekken 3
10. (6) Gran Turismo

PC POWER TOP 10



1. (-) FIFA 99
2. (1) A2 Racer 2
3. (-) Tomb Raider 3
4. (-) Carmageddon 2
5. (4) Commandos
6. (-) Settlers 3
7. (7) Competitie Manager 98/99
8. (-) Ring
9. (-) Railroad Tycoon 2
10. (9) Caesar 3

DUTCH INTERACTIVE CHARTS © MultiMediaMarkt / I-Mediate



THE SIE

The Siege is volgens de vooraankondiging een politiek aktie drama, en als je die definitie heel ruim neemt, kun je dat er inderdaad in zien.

POITIEK & AKTIE

Het politieke aspekt in The Siege zit 'm in de terroristische aanslagen die worden gepleegd door een groep moslim fundamentalisten. New York wordt gebombardeerd omdat de USA een moslimleider gevangen zou houden. Het Amerikaanse leger weigert echter toe te geven dat ze de man hebben en dus blijven er bussen en volle operahuizen de lucht in vliegen.
Aktie zit er ook in, want een bus die in close up explodeert ziet er spectaculair uit, net als rondcirkelende helikopters en nerveus rondrennende SWAT-teams. Nog meer aktie volgt wanneer blijkt dat de FBI onder leiding van Denzel Washington de situatie niet aankan en de president besluit om het leger in te zetten: marcherende pelotons op de Brooklyn Bridge zijn het gevolg.

DRAMA

Handig genoeg wonen bijna alle New Yorkse moslims in Brooklyn en kan het leger de wijk hermetisch afsluiten om vervolgens elke man met een enigszins Arabisch uiterlijk letterlijk z'n huis uit te slepen voor verhoor. Drama ontstaat wanneer blijkt dat generaal Bruce Willis, zoals een Amerikaanse generaal betaamt, enigszins aan grootheidswaanzin leidt. Terwijl de opgepakte mannen in met prikkeldraad afgesloten kampen worden vastgehouden, besluit hij dat de antwoorden die hij wil horen (wie/welke organisatie zit achter de aanslagen) het snelst komen als er hier en daar iemand gemarteld wordt.





LIEFDE

Gelukkig vindt FBI-man Denzel dat martelen en concentratiekampen niet de juiste manier is om het probleem aan te pakken en kan hij, tegelijkertijd met het oprollen van de bommengooiersbende, de generaal in de boeien sluiten. Daartussendoor loopt een flinterdun liefdesverhaaltje tussen Denzel en een Amerikaanse geheim agente die elke scène van partij gewisseld lijkt te hebben. Zij is dus een slechte vrouw en sterft dan ook uiteindelijk. Eind goed, al goed en Amerika über alles.

SOUNDS SOUNDS



Dat je bent aangekomen bij de officiele thuispagina van de **Osdorp Posse** wil niet zeggen dat Def P en co zelf de plek onderhouden, maar wel dat de informatie op ***www.xs4all.nl/~-osdorp*** rechtstreeks van de bron komt en men er dus zeer goed geïnformeerd is.
Aan de site valt goed te zien dat de aktiviteiten van de OP in de afgelopen tien jaar zijn uitgebreid. Alle uitstapjes en nieuwe projekten zijn te vinden, maar het hart van de thuispagina wordt natuurlijk gevormd door de OP zelf.
Het meest interaktieve onderdeel is de Osdorp chat waar je je eigen mening kunt geven en de rappers zelf ook niet te beroerd zijn wat van zich te laten horen. Daarnaast staat er een berg aan interviews met en artikelen over de OP op de thuispagina, is er een fotoarchief, zijn er MP3's en kun je het Ondergrondse Netwerk lezen; het Internet fanclub blad van de Posse.



Onder het kopje 'OP-humor' zijn citaten te lezen van wat er zo al uit de mond van een OP'er komt, 's nachts in de kleedkamer en op weg naar huis na een optreden. Verder zijn er goede links te vinden en omdat de thuispagina onderdeel uitmaakt van de Nederhop Webring, valt er ook buiten de OP nog wel wat rond te klikken.
De thuispagina is ook de plek op Internet waar Ramp Records zich heeft gevestigd. Dit is het label dat OP is begonnen sinds ze Djax hebben verlaten om, met wat meer vrijheid, hun eigen werk (en dat van anderen) uit te brengen. Het eerste album dat Ramp heeft uitgebracht, is van de Onderhonden en ook zij zijn vertegenwoordigd, o.a. met MP3-tjes en nuttige informatie, zoals waar de piece die op de hoes van hun debuut CD Subwoefers staat afgebeeld, in het echt te zien is.



GE

SHORTS

Vanaf 21 januari in de bioscoop.



Vanaf 28 januari in de bioscoop.

Twee 'kids uit San Francisco' zijn ervan overtuigd dat de wereld ten onder zal gaan aan de American way of live: hamburgers en kabel TV.
In een poging de jeugd van tegenwoordig aan te spreken, maken ze teksten als; 'keep music evil', 'end civilisation' en, een van de betere t-shirt teksten 'sex with you would suck'. Via hun site kunnen de teksten worden gekopieerd of besteld in de vorm van een t-shirt, sticker, button of koffiekop. Surf naar ***www.unamerican.-com*** en shock the system!!



De officiële **Johan Cruijff site** is een feit. Op Cruijffnet wordt je welkom geheten door de meester zelf, waarna je rond kunt snuffelen tussen feiten, wetenswaardigheden en statistieken rond de carrière van 's werelds bekendste nummer 14 (en beste voetballer ooit, aldus Ed).
En natuurlijk zijn er ook veel foto's te vinden, van de begintijd, het Marco van Basten tijdperk tot nu.
Het is de bedoeling dat er steeds meer gebeurt op Cruijffnet dat nu nog vrij statisch is. Maar er is in elk geval wel al een video van de maand en je kunt de Cruijff screensaver scoren.

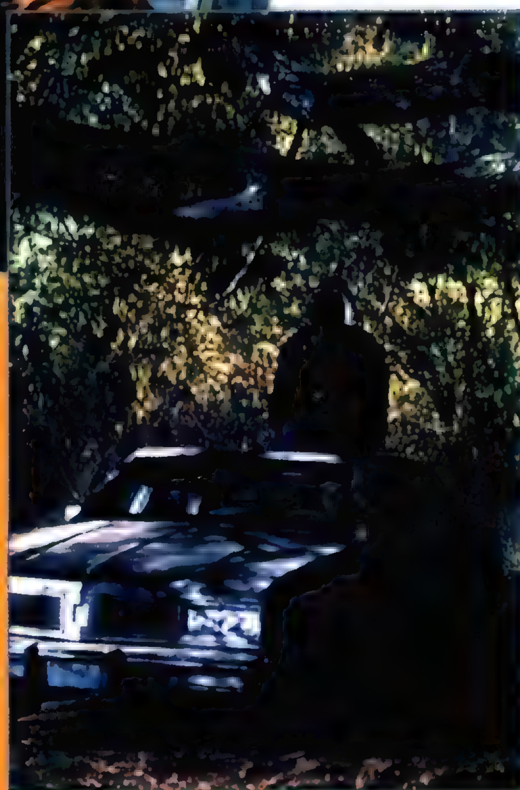
www.cruijff.net





Een Urban Legend heet in het Nederlands een Broodje Aap-verhaal. Van die boemanverhaaltjes die al generaties de ronde doen en waarvan iedereen op de een of andere manier wel eens heeft gehoord.
Een hele bekende is die van de krokodillen in het New Yorkse riool. De verhalen waren ooit bedoeld om jonge mensen van het slechte pad te houden (ga niet in het riool spelen!), maar zijn inmiddels zo bekend dat niemand ze meer gelooft (de grootste naïevelingen daargelaten).
Dat ongeloof wordt een hoop mensen fataal in de film **Urban Legend**. Op een universiteitscampus loopt een moordenaar rond die studenten en docenten vermoordt volgens bekende Broodje Aap-verhalen. Het is een slimme moordenaar die zich maar aan één studente laat zien en z'n lijken zo goed verstopt dat zij de enige is die weet wat er aan de hand is en de rest van de campusbewoners op z'n hoogst denkt dat er wat extra veel ongelukjes gebeuren. Studenten hebben het nu eenmaal veel te druk met feesten om te merken dat om hen heen de lijken bij bosjes neervallen.
De opbouw en het verhaal van Urban Legend zijn variaties op een bekende deuntje: leuk als je van dit soort films houdt, maar niet de beste in z'n soort.





THE SETTL

Ik weet niet of het jullie is opgevallen, maar er is een terugkerend fenomeen in de gameswereld, namelijk: Het Derde Deel. Het Derde Deel in een serie is altijd veel beter dan zijn voorgangers. Kijk maar naar MK 3, Tekken 3 en Tomb Raider 3. In dat geval zou Settlers 3 best eens de PC-game van het jaar kunnen worden!

GOUWE GOUWE

Op een of andere manier gaat het nooit vervelen om huisjes te bouwen, broden te bakken en legers te ronselen om vervolgens vijandelijke volksstammen systematisch uit te roeien en hun hele hebben en houden met de grond gelijk te maken.

Ook het derde deel van de inmiddels legendarische Settlers serie is gebaseerd op dit even oude als boeiende principe. Er moet gebouwd worden, maar ook gevochten. Ik ruik al van een kilometer afstand dat deze game mij weer een paar weekjes van de straat gaat houden.

COMPLEXE SHIT

Settlers 3 is een beetje een kruising tussen Real Time Strategy- en God-game. Het combineert het vecht- en veroverplezier van titels als Star- en Warcraft met het genot om naar je groeiende volkje te kijken, zoals bij Populous of Sim City.

Terwijl het spel uiteindelijk natuurlijk draait om het behouden van je eigen kolonie en het ten val brengen van de vijandelijke, staat het hele vechtgebeuren op de tweede plaats. Natuurlijk kun je wel inpakken als je je land niet voorziet van een goede verdediging, maar uiteindelijk draait het erom je eerste settlement te laten opbloeien tot een florerende gemeenschap. Dit gaat in het begin een heel stuk langzamer dan je gewend bent van de gemiddelde RTS-game. Al snel merk je dat de Settlers-gemeenschap een complex geheel is en dat je alles in de goede volgorde moet bouwen, wil je niet hopeloos in de knoop komen te zitten. Gelukkig is er een goede tutorial en leer je in een wip hoe je je eerste settlement kan omtoveren tot een heus stadje.

Het succes van je settlement is afhankelijk van een heleboel faktoren die je goed in de gaten moet houden. Terwijl je in andere games vaak genoeg hebt aan een handvol mineralen, een paar plankjes hout of een tonnetje olie, moet je in Settlers 3 flink aan management doen.

DIGITALE KIJKDOOS

Je kan in Settlers 3 kiezen tussen drie rassen. De Romeinen zijn het makkelijkst en de Egyptenaren het zwaarst. Verreweg het leukst zijn de Aziaten, want hun gebouwtjes zijn opgetrokken in oosterse stijl en zien er erg cute uit.

De graphics zijn sowieso briljant. De huizen en mannetjes zijn een beetje cartoon-ish, maar doen tegelijker-



En nu maar wachten op de toeristen.



De Egyptenaren.

POWER TIP

Vergeet niet je scheepswerf te voorzien van het bijbehorende steigertje.



De Romeinen zijn altijd alert.



Bij de Romeinen ziet 't er allemaal zeer krijgshaftig uit.



tijd ook natuurlijk aan. Als iedereen in je land druk bezig is, kan je jezelf er vaak op betrappen dat je gewoon een beetje rond zit te kijken naar je settlertjes. De een brengt een varken naar het slachthuis, een ander hakt een boompje om, terwijl een derde druk bezig is een ovenvers boerenbruin van de bakkerij naar de kolenmijnen te dragen. Geluk is zo simpel.

COOLE CAMPAIGNS

Als je in je eentje speelt, kan je kiezen voor een scenario of een campaign. In het eerste geval speel je een multiplayer game tegen een computertegenstander.

Je kiest een map naar keuze, de hoeveelheid tegenstanders en de hoeveelheid grondstoffen, die het land rijk is. Wie wel wil bouwen maar niet wil vechten, kan er trouwens ook voor kiezen om zich te settelen op een map zonder tegenstanders, maar echt spannend lijkt me dat niet.

In tegenstelling tot veel andere games zijn de campaigns in Settlers 3 echt leuk. Ze worden steeds moeilijker en zijn totaal verschillend van elkaar. In de ene campaign moet je je uitgestrekte grondgebied verdedigen tegen van alle kanten binnenstormende vijanden, terwijl je in een andere moet proberen een samenleving op poten te zetten in een smalle bergkloof.

SETTLERS ZIJN LIEF

Of je nu kiest voor een campaign, een scenario of een multiplayer game speelt; je begint het spel meestal met een beperkte hoeveelheid grondstoffen, net genoeg om je kolonie van de grond te krijgen.

In de linkerbenedenhoek vind je een uitgebreid menu, waarin je je mannetjes kan opleiden, je grondstoffen kan managen en kan kiezen wat voor gebouwen je settlers moeten optrekken.

Als eerste kies je voor de houthakkershut, want zonder planken ben je nergens. Heb je de plek aangegeven waar de hut moet komen, dan gaan je mannetjes aan de slag. Een groepje settlers haalt schepjes tevoorschijn en wandelen vrolijk naar de werkplek. Terwijl ze de bouw voorbereiden, gaat een ander groepje op stap om hout en stenen te halen. Even later staat een derde groepje het hutje in elkaar te timmeren.

Is het hutje af dan verschijnt er ook prompt een houthakkertje op het toneel. Opgewekt begint hij het plaatselijke bomenbestand te bewerken. Nu moet je een houtzagerij bouwen om het hout om te toveren tot bruikbare platen en een hutje voor je steenhouwer.

Dat gaat lekker. Voor je het weet is je settlement voorzien van woonhuizen (waar nieuwe settlers uit vandaan komen) kolen, ijzer- en goudmijnen, smelterijen, waar de ruwe metalen worden omgesmolten tot bruikbaar materiaal en boerderijen, bakkerijen en slachthuizen. Zonder vis, brood en ham gaan je mijnwerkers namelijk prompt in staking.

Als alles lekker loopt, kan je aan je militaire apparaat gaan werken. Bouw een wapensmid en barakken waar je settlers worden opgeleid tot soldaatjes. Bescherm je land met wachttorens en de grenzen met kastelen vol boogschutters.

En zo kan ik nog uren doorgaan!

DRIE KEER IS SCHEEPSRECHT

Een grote vooruitgang ten opzichte van deel 2 is de afschaffing van dat vervelende wegenstelsel. Er vormen zich automatisch paadjes en de settlers vinden hun weg vanzelf!

Ook aan de gevechtsituaties is flink gesleuteld. Zo zijn je soldaten buiten de grenzen zwakker dan er binnen en worden ze sterker naarmate ze meer ervaring opdoen. Zet je je boogschutter op een bootje dan kun je leuke gevechten op het water verwachten.

Maar de grootste vooruitgang is de uitgebreide Multiplayer mode. Over een lokaal netwerk speelt Settlers heerlijk, maar echt all out ga je pas als je over het net speelt. Tot twintig spelers kunnen op één map, dus dat wordt gegarandeerd één groot feest.

Niet alle andere rassen hoeven elkaar te bevechten. Zo kan je ook de handen ineen slaan en allianties sluiten. Met je bondgenoten kan je naar hartelust handelen en samenwerken om je tegenstander gezamenlijk een pak slaag te geven.

Reken maar dat je pas uitgespeeld bent als Settlers 4 uitkomt.



Volendam in Asian-style.

RAPPORT

graphics	9⁵
geluid	9⁰
originaliteit	10
speelbaarheid	10

- Settlers zijn cute
- Sterke combi RTS/Godgame
- Coole campaigns
- Maandenlang speelplezier

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: P100, 32 Mb RAM, 250 Mb schijfruimte, 2Mb grafische kaart, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Blue Byte
Distributeur: Homesoft/GT Interactive
Tel:023-5530130

9⁶

Settlers 3 is een van de beste PC games ooit. De combinatie tussen Real Time Strategy-, Simulatie en Godgame is gewoon heel sterk. Tel daar nog eens die hele cute graphics bij op en Starcraft mag terug de kast in. Een absolute must voor elke PC-gamer!

ANDREAS

Genoeg items om mee aan de slag te gaan.

De gebouwen van de Aziaten zijn prachtig.

POWER TIP

Bouw een heleboel opslagruimten.

Altijd druk, druk, druk die Settlers.

Het menu is overzichtelijk gehouden.



SIM CITY 3000

Laten we eerlijk zijn: Sim City is een van de oermoeders van de PC-game. Toen het eerste deel van de SC-serie uitkwam, was de halve wereld gelijk verkocht. Opvolger Sim City 2000 was een nog groter succes en zette een nieuwe standaard in simulatiegames. Sim City 3000 belooft nog beter, groter, vetter, 3D'er, vloeiender en lekkerder te zijn...

GOD-COMPLEX

Ik heb er altijd al van gehouden om voor god te spelen. Toen ik klein was, had ik een aquarium en daarin woonde een complete vissenkolonie. Als ik dat leuk vond kocht ik een nieuwe plant of verschoof ik een rots. En geen vis die daar ene reet aan kon doen. Later kreeg ik van de kerstman een Märklin spoorbaan. Mijn mensjes leefden in een dorp dat ik zelf had ontworpen en als ik daar toevallig zin in had schilderde ik iemands huis rood of zette zijn auto ondersteboven zodat ie te laat op z'n werk kwam. Liefst had ik ook nog een antfarm gehad en een kommetje met sea monkeys maar dat paste niet meer in mijn kinderkamertje.
Logisch dat ik helemaal ondersteboven was van Sim City, de moeder aller simulatiegames. Naar hartelust kon ik stedenbouwer, architekt en burgemeester spelen en heer en meester zijn over de bevolking van mijn stadjes.

Toen Sim City 2000 uitkwam werd ik helemaal lau en heb ik maandenlang nonstop zitten bouwen aan de ultieme stad. Je snapt dus dat ik al een hele tijd zat te zeuren om een testschijfje van Sim City 3000. Na maanden uitstel kwam Maxis eindelijk met een preview versie op de proppen en werd mijn wachten beloond.

BIGGER & BETTER

Een opgepoetste versie van SC2000 kan je Sim City 3000 echt niet noemen. Het is een compleet nieuw spel met zo verschrikkelijk veel details dat elke simulatiefan een gat in de lucht zal springen. Wat meteen opvalt is de compleet nieuwe lay-out, vooral van de toolbars. Het photoshop-achtige werkbalk uit SC 2000 is vervangen door een slicke interface a la Kai's Power Tools, compleet met strakke ikoontjes en handige pull-down menu's

Het kost de doorgewinterde SC 2000 speler eventjes om alles uit te figuren, maar na een paar handomdraaien zijn de oude bekende funkties snel gevonden.
Onder de landkaart vind je nu een soort nieuwsbalkje, waarin de headlines langs scrollen, zodat je geen last meer hebt van die vervelende kranten die constant in beeld oppopten. Lijkt een bericht interessant dan heb je met één klikje het bijbehorende artikel op je scherm.

MOOOOOOI!

Maar genoeg over de balken, want het draait natuurlijk allemaal om het scherm zelf. Wat je daar ziet, doet elk simulatieminnend hart sneller kloppen. Sim City 3000 draait namelijk in 16-bit kleuren en hoge resolutie. Waar je bij SC 2000 drie keer kon inzoomen, kan dat nu maar liefst vijf keer en de details op het scherm zijn adembenemend. De gebouwen zijn volledig 3D gerenderd en op de straten krioelt het van de geanimeerde voetgangers, auto's, bussen etc.
Het verkeer is perfekt geregeld en je zal geen halve treinen door zichzelf heen zien rijden zoals in SC 2000. Bouw je ergens een ziekenhuis dan zie je verpleegsters over straat wandelen, op weg naar hun werkplek en de agenten van je politieburo rijden in hun kleine surveillancewagentjes op zoek naar onraad.
Er zijn meer dan 350 verschillende gebouwen en de maximale maat van een stad is maar liefst vier keer zo groot geworden.

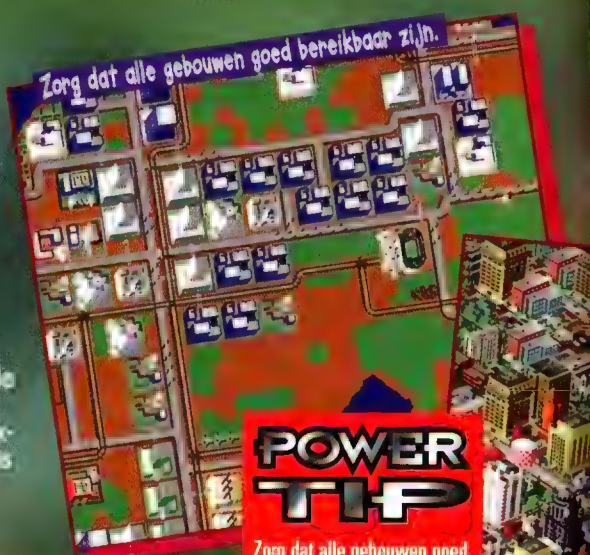
VEEL NIEUWE SHIT

De principes van Sim City 3000 zijn hetzelfde als in SC 2000, maar er zijn een heleboel extra's en de gameplay is een heel stuk complexer.
Om te beginnen hebben de drie zones (residential, commercial en industrial) een 'medium'-level gekregen, waardoor je nu negen verschillende typen 'zoning' hebt in plaats van zes.
Ook is er een landfill-zone toegevoegd, die wordt gebruikt als stortplaats voor vuilnis. SC 2000 spelers zullen snel genoeg merken dat hun hele stad in no time is bedekt met een laag troep, als ze geen land apart houden voor de vuilnisbelten.

Een andere toevoeging is een soort gebouwenbibliotheek van zo'n 110 wereldberoemde landmarks, zoals de Empire State Building, Eifeltoren of World Trade Centre. Je mag maximaal tien landmarks in je stad zetten en ze maken je stad in één klap superstoer.

TROEP

Een andere nieuwigheid in Sim City 3000 is dat je bepaalde taken kan afdragen. Zo



Zorg dat alle gebouwen goed bereikbaar zijn.

POWER TIP

Zorg dat alle gebouwen goed bereikbaar zijn.



Werk in uitvoering.

kan je bijvoorbeeld je hele vuilnisbeleid uitbesteden aan je buurman, die daar natuurlijk wel geld voor gaat vragen. Jij kan je ook specialiseren en bijvoorbeeld een hele zooi kerncentrales bouwen. De energie die je over hebt, verkoop je weer door aan je buren. Handig hè?

Tijdens het spelen word je via de nieuwsbalk op de hoogte gehouden van de eisen en wensen van je buursteden. In het begin lijkt dit een beetje moeilijk, maar als je het eenmaal onder de knie hebt, kan 't je een hoop werk besparen om de nare klusjes andermans probleem te maken.

IK BEN BLIJ!

Al met al moet ik eerlijk zeggen helemaal ondersteboven te zijn van de nieuwe Sim City. De graphics zijn echt adembenemend en de gameplay, waar al weinig op aan te merken was, is enorm verbeterd en uitgebreid. Vooral alle nieuwe mogelijkheden wat specialisatie betreft, brengen Sim City naar een nog hoger level. Binnenkort komt er ook een Mac OS-versie op de markt, zodat ook Macintoshers kunnen [illegible]

[illegible] Maxis had het [illegible] over een Nederlandse versie, maar die hebben we hier bij Power Unlimited nog niet ontvangen. Een Nintendo 64-versie schijnt trouwens ook in de maak, of dat wat is, lees je over een paar maandjes wel.


Aan de slag als architekt.

Ontbreekt er nog wat?

Tot in de kleinste details verzorgd.

RAPPORT

graphics	10
geluid	9,5
originaliteit	9,5
speelbaarheid	9,0

- Bloedmooie graphics
- Geanimeerde voetgangers.
- Veel nieuwe mogelijkheden
- Onbeperkt speelplezier

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 109,95 Bfr. ca. 2000
Systeemeisen: Pentium166, 32Mb RAM, 150Mb schijfruimte, quad speed CD-speler, 2Mb Video Card.
Fabrikant: Maxis
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

9,5

Vertrouw een oude SC-fanaat: Sim City 3000 is de absolute bomb. Heb ik net Settlers 3 de beste game genoemd, komt deze langswaaien! Oogverblindende graphics, perfekte gameplay en een hele rits aan extra funkties en mogelijkheden maken dit tot een absolute must-have voor PC-gamers. Misschien een tikkeltje moeilijker dan zijn voorganger, maar wel tien keer zo veel speelplezier. Haal hem zo snel mogelijk in huis!
ANDREAS

STARS



Starsiege is het derde deel in de serie Earthsiege, een grote naam in Mech-land. De vraag die dan ook meteen de kop opsteekt luidt: ' bewandelt deze reuze robot simulator nieuwe paden of hebben we te maken met een herhalingsoefening?'

VADER

Earthsiege was samen met MechWarrior zo'n beetje de moeder van het Mechuniversum. Futuristische oorlogen in enorme robots waarin noeste strijders streden voor volk en vaderland of vaker een alliantie van planeten, zoals dat bij dit soort games het geval is. Vele games volgden deze opzet, hetgeen resulteerde in titels als Shattered Steel, G-Nome en Heavy Gear. Met deel drie wilde geldschieter Sierra en ontwikkelaar Dynamix zich echt onderscheiden van de concurrentie en daarom werden kosten nog moeite gespaard om een nieuwe [illegible]

[illegible] de aarde moet worden heropgebouwd zijn zodanig verdeeld dat de mensheid nu elkaar aan het afmaken is. De Cybrids, waarvan men dacht ze voorgoed te hebben weggevaagd, verschijnen plots weer ten tonele en maken van de rivaliteit tussen de mensen onderling, gebruik om keihard toe te slaan. Gevolg: ultieme chaos op onze planeet en op de Mars-kolonies waar nu drie partijen het met elkaar aan de stok hebben.

WIE VAN DE DRIE

Als speler kies je of de kant van de Cybrids, [illegible]

[illegible] steeds betere machinerie ter beschikking krijgt. Beter betekent meer wapens, krachtigere guns, snellere machines en dodelijkere akties.

SNOEPGOED

Dankzij de nieuwe Core engine bevat het spel overal textured maps (zowel voor de voertuigen als het terrein en de omgevingen). Gouraud shading en veel atmosferische lichteffekten. Dit betekent ook schitterend in beeld gebrachte weersomstandigheden als sneeuw, regen en mist, die echter niet alleen dienen als snoepgoed voor het oog. Met 3D mist zul je in je Mech bijvoorbeeld [illegible]

[illegible] wen waarin je je als speler kunt verstoppen of die je kunt gebruiken als hinderlaag.

DETAIL

De diverse voertuigen verschillen van kleine amfibieachtige tanks tot enorme Mechs en zien er fantastisch uit. Veel detail waarbij zelfs de bouten en moertjes op de ijzerplaten van het casco zichtbaar zijn, alsmede de opgeschilderde insignes. Naast tanks, Hercs-, Mechs- en Scout-units, zijn er ook zeer diverse vliegtuigen en hovercrafts, die allemaal hun eigen specifieke feel uitstralen en niet zomaar wat units zijn die kunnen vechten. Ieder voertuig heeft zijn eigen speciale wapens en foefjes, [illegible]

[illegible] geting system, de plasma rifle en autocannon. Ronduit spektaculair is het Cloacking System waarmee de robots tijdelijk onzichtbaar kunnen worden.

STIJL EN MOOD

Dit alles heeft tot gevolg dat het hele spel meer dan ooit een sfeer uitademt die voorheen bij dit spellen vaak achterwege bleef. Picture this: een Cybrid seeker, met het uiterlijk van een enorme insekt, [illegible]

[illegible] en pompt een raket in de cockpit, dit alles terwijl de muziek van Loudmouth door je speakers brult. Heavy!

Deze titel heeft stijl en mood! Bedenk daarbij dat binnenkort Starsiege: Tribes uitkomt, een spel dat puur op on-line gaming gericht is, en de conclusie lijkt gerechtvaardigd dat Starsiege de concurrentie met Heavy Gear 2 en MechWarrior 3 [illegible]



Hoezo fraaie lichteffekten?

SIEGE



POWER TIP

sounds van Starsiege zijn te downloaden van het internet.

RAPPORT

graphics	9^0
geluid	8^8
originaliteit	8^2
speelbaarheid	9^0

- Veel verschillende voertuigen
- Soepele besturing
- Grafisch top

PC CD-ROM

Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166, 16 Mb RAM, 120 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Dynamix/Sierra
Distributeur: Homesoft/ GT Interactive
Tel: 023-5530130

8^8

Met Starsiege wordt het Mech universum opnieuw gedefinieerd. Dankzij een sterke verhaallijn, goede muziek, strakke graphics, enorme levels en soepele gameplay boeit deze game Big Time.

JAN

POWER TIP

Het 'Cloak-effekt' werkt het beste in de woestijn.

Zin om op vakantie te gaan maar je hebt geen rooie cent meer om je gat mee te krabben? Niet getreurd! The Association of Auto Mercenaries brengt je voor een zacht prijsje waar je maar wilt. Het enige nadeel is dat het je leven kan kosten, but who cares?

Rogue Trip

Vacation 2012

RAPPORT

graphics	8^7
geluid	9^4
originaliteit	6^0
speelbaarheid	8^8

- Smashing Soundtracks
- Strakke besturing
- Gevoel voor humor
- Strakke graphics

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129.95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: GT Interactive
Distributeur: CD Contact Data
Tel:077-3232832

8^2

Rogue Trip is niet bijster origineel in gameplay maar de aktie en speelbaarheid is er niet minder om. Twisted Metal is de basis maar Rogue Trip Vacation 2012 heeft de vette jus die dat bord met aardappelen smakelijk maakt.
THOMAS

TERINGZOOI

We gaan naar het jaar 2012 en constateren dat de wereld behoorlijk naar de kloten is. Verschrikkelijke ziekten hebben de wereldbevolking gedecimeerd en wat er aan mensen is overgebleven, lijdt onder verschrikkelijke armoe. 90% van het aardoppervlak is besmet met radioaktiviteit en chemische vervuiling. Het is wat je noemt een regelrechte teringzooi.
De enige manier om te ontsnappen uit dit Sodom en Gomorra is een ontspannen vakantie naar een van de tropische eilanden. Hier is de lucht namelijk nog schoon en het water glashelder.
En natuurlijk is er een of andere kloothommel die hier een stokje voor steekt. Big Daddy heet hij, en hij is de enige touroperator ter wereld die deze vakanties voor je kan regelen tegen een belachelijk hoge prijs.
Dat doen we dus niet. We gaan lekker op de achterbank zitten bij een van die huurlingen die ons tegen een kleine vergoeding naar leuke toeristische plekjes brengt. Vergeet echter niet je kogelvrije vest aan te trekken want de concurrentie is letterlijk en figuurlijk moordend.

BASH 'N CRASH

Het verhaal achter Rogue Trip is te bizar voor woorden. Huurlingen die strijden om toeristen om ze in staat te stellen leuke vakantiekiekjes te maken. Maar ja, je moet toch wat om een kopie van Twisted Metal nog enigszins een originele draai te geven.
Dit doet overigens niets af aan het feit dat Rogue Trip een van de beste bash 'n crash games is die ik ooit heb gespeeld. De graphics zijn wild en de gameplay is hard en compromisloos.
Alle auto's, bussen, vliegtuigen, huizen, mensen, dieren, grasveldjes en kindercrèches waar jij je 20mm kanon op richt gaan gegarandeerd high in the sky.
De besturing is bovendien erg oké en de muziek is onbeschrijfelijk cool. De verschillende levels worden namelijk door diverse muziekstijlen begeleid. Van swingende ska-tunes tot en met keiharde metal: je vibes verliezen gegarandeerd hun controle.

TAKE A VACATION

Rogue Trip neemt je inderdaad mee op een vakantie. Een vakantie vol bloed, verbrand rubber, ingedeukt blik en afgerukte ledematen.
Het doel van dit spel is namelijk niet toeristen rondrijden maar elkaar zo snel mogelijk afmaken. Vooral een link-up met andere PlayStations zal voor de nodige carnage-fun zorgen.
Rogue Trip is een survival of the fittest. Een survival in een desolate wereld waar Magere Hein zijn zeis al boven zijn hoofd heeft getild om in één zwaai je hoofd van je romp te scheiden.
Maar zoals de woordvoerder van The Association of Auto Mercenaries aan het begin van het spel al zegt: 'Don't let that spoil your day, just take a vacation'.

POWER TIP

Zorg dat de toerist zo snel mogelijk bij jou in de auto terechtkomt en ga op zoek naar de fotocamera's. Alleen op die manier houd je je gast tevreden omdat hij op die plekken mooie plaatjes kan schieten van de omgeving.

Jij wilt met het vliegtuig? Met of zonder vleugels?

Ziekenwagen of niet; dat ding moet naar de kloten.

Een schoolbus vol kinderen is een mooi target.

Ook in splitscreen zijn de graphics oké.

BONUS LEVEL

GRATIS

GAMES ENCYCLOPEDIE OP CD-ROM

VOOR NIEUWE ABONNEES

INHOUD CD-ROM

- **2500 (p)recensies inclusief scores, conclusies en screenshots.**
- **Strak ontworpen interface met talloze zoek- en navigatie functies.**
- **25 beste games van de jaren '90 oa. Duke Nukem 1, 2 en 3D; Sin, Pac man; Red Alert, Wolfenstein 3D; Carmageddon 2 en vele anderen.**



Nooit meer zoeken naar informatie over Mortal Kombat 1! Nooit meer je jongere broertje moeten uitfoeteren omdat hij je Power Unlimited heeft zoekgemaakt. Je nooit meer hoeven afvragen of Power Unlimited wel recensies heeft geschreven over Lara Croft, Sonic, Doom, Motoracer of Zelda. Never! Want Power Unlimited heeft een nieuwe cd-rom gemaakt met daarop alle Games Informatie die de afgelopen 6 jaar door de redactie is geschreven.

DE POWER GAMES ENCYCLOPEDIE

De Games encyclopedie is ook te koop!
Prijs abonnees: fl. 17,95. Prijs losse kopers: fl. 19,95.
De cd-rom bestel je door het verschuldigde bedrag over te maken op giro 9229 of bankrekeningnummer 56.15.22.782 t.n.v. VNU Tijdschriften te Haarlem o.v.v. artikelnummer 53290 POW.

Word nu abonnee van Power Unlimited. Kies je als welkomstgeschenk de Games encyclopedie dan betaal je voor 12 nummers fl. 65,40. Je kunt ook kiezen voor een eenmalige korting van fl. 12,90 op het abonnementsgeld.
Je betaalt dan slechts fl. 52,50 voor 12 nummers.
Vul snel de antwoordkaart in of bel tijdens kantooruren 023-5173524.
Ook via www.PowerWeb.nl kun je abonnee worden.

Pocket Bomberman

Het is weer eens goed mis in Bomberland, dus moet Bommie vijf powerkristallen halen op de Evil Mountain om alles weer koek en ei te maken. Bomberman-logika. Wat maakt het uit, ik ben al lang blij met weer een Bomberman spel!

SIMPEL SPRINGEN

In PBM heb je twee modes - Normal Game en Jump Game. Ze verschillen beide van de originele BM-formule maar deze keer is dat niet erg.
De Normal Game is een avontuur van vijf levels opgedeeld in sublevels en telkens een boss-level. Het grootste verschil met voorgaande BM-games is dat je nu kan springen. Dat lijkt misschien het hele spel te veranderen maar ze hebben het zo gemaakt dat de originele BM-humor en gameplay gebleven is. Eigenlijk is de gameplay nu nog sneller, waardoor het allemaal nog spannender wordt.

HEKTISCHE HERRIE

In de Jump Game moet je met een stuiterende Bomberman alle vijanden opblazen, waarna je telkens in een nieuw veld komt. Dit gaat door totdat de tijd op is. Het gaat hier om je high-score te verbreken.
De Jump Game is heel hektisch en erg leuk omdat het in principe oneindig is in de zin dat je altijd wel een betere high-score kan halen.

Eindbaas in een hoestbui: gezondheid!

Blaas zeewier op voor powerups.

Bommie zoekt het hogerop in de Cloud-level.

Als alle vijanden dood zijn mag je door de deur.

POWER TIP
Maak de poorten open door er een bom op te leggen.

RAPPORT

graphics	8⁷
geluid	8⁰
originaliteit	7⁵
speelbaarheid	9⁵

▲ Nieuwe gameplay
▲ Oude Bomberman
▲ Verslavende Jump Game
▼ Te makkelijke Normal Game

GAME BOY + GB COLOR
Prijs: ƒ 59,00 Bfr.ca. 1100
Fabrikant: Hudson
Distributeur: Nintendo
Tel:030-6097100

8⁵

Pocket Bomberman is een waardige toevoeging aan de explosieve serie. De Normal Game heeft leuke nieuwe gameplay en de Jump Game zorgt dat het spel niet snel zal vervelen. Goed werk van Hudson.
BJØRN

Game & Watch Gallery 2

Begin jaren tachtig was de eerste serie portables die Nintendo uitbracht de zogenaamde Game & Watch-lijn. Dat waren simpele zakcomputertjes met meestal maar één spelletje. Leuk genoeg om weer uit te brengen?

PARA'S MET HELMEN

Er staan vijf games op G&W Gallery 2: Parachute, Helmet, Chef, Vermin en Donkey Kong. Bij al deze spellen kan je kiezen tussen de klassieke versie en een moderne versie.
Behalve het feit dat alle moderne versies betere graphics hebben (en in kleur op de GB Color en de Super GB) zijn er ook toevoegingen in de gameplay. Het spelletje **Parachute** bijvoorbeeld bestaat uit het opvangen van parachutisten. Ze kunnen op drie plekken vallen en je moet dus zorgen dat je daar op tijd bent. In de moderne versie kan je bonussen krijgen en vallen de verschillende personages met verschillende snelheden. **Helmet** is bijna hetzelfde, alleen moet je dan hamers ontwijken in plaats van opvangen.

KEUKEN-PRINSES ZELDA

In het spel **Chef** staat Zelda in de keuken. Je moet gebakken eitjes een paar keer met je pan in de lucht gooien zonder dat ze vallen. In de moderne versie kan je je voer geven aan Yoshi voor bonussen. **Vermin** ging vroeger over mollen die je moest pletten met je hamer, maar nu beschermt Yoshi een serie eitjes.
De leukste vind ik **Donkey Kong**. Het spel is verdeeld over twee schermen en je moet Donkey van een platform af beuken terwijl je tonnetjes ontwijkt.

Donkey Kong is de leukste van de vijf.

Ook in de keuken staat Zelda haar mannetje.

Parachutisten vangen.

Snel naar binnen Mario!.

RAPPORT

graphics	7⁵
geluid	7⁵
originaliteit	2⁵
speelbaarheid	5⁵

▲ Leuk voor retro-fans
▲ Heel simpel voor de beginners
▼ Verveeld snel
▼ Dit hebben we wel gehad

GAME BOY + GB COLOR
Prijs: ƒ 59,00 Bfr.ca. 1100
Fabrikant: Nintendo
Distributeur: Nintendo
Tel:030-6097100

5⁸

Ach, het waren destijds leuke spelletjes, maar je moet wel een grote fan zijn willen deze antieke games, ook in de moderne versie, je aandacht langer dan een half uur kunnen vasthouden.
BJØRN

PU introduceert: DE DREAMCAST

Eindelijk, hij is er. De Dreamcast. In de rubriek TechTalk presenteerde ik hem al als Saturn 2, Dragon, Black Belt, Dural en Katana, maar nu staat hij voor mijn neus. Ik hou dan ook niemand langer meer in spanning maar scheur de doos open!

In november presenteerde Shoichiro Irimajiri (de president van Sega Enterprises) de Dreamcast in Tokio aan de internationale pers. Hij liet weten dat Dreamcast een samenstelling was van de woorden Dream (dromen) en Broadcast (uitzenden). Het oranje logo symboliseert het universum en de oneindige kracht van de menselijke verbeelding.

SPECS

Om te beginnen presenteerde Irimajiri de officiële specs van de Dreamcast. De machine is ontworpen rond de SH4 RISC cpu van Hitachi, die gebruik maakt van de 128-bit grafische processor PowerVR van het consortium NEC en VideoLogic. Het geluid wordt gereg[illegible] Yamaha met een [illegible]gente XG-soundc[illegible] [illegible] zorgt met een aan[illegible] van Window[illegible] CE ([illegible] gebruikt voor organi[illegible]) [illegible] de compatibiliteit met ontwikkelaars.
Tijdens de presentatie vertelde Microsoft's president Bill Gates wat hij dacht van de Dreamcast. De rijkste man ter wereld liet de aanwezige pers weten dat hij erg tevreden was over de samenwerking met Sega en dat door Windows CE het makkelijker zou worden voor programmeurs om bestaande games te herprogrammeren voor de Dreamcast. Bill Gates was er van overtuigd dat de Dreamcast een nieuwe mijlpaal zou vormen voor de entertainmentindustrie en hij gelooft in een lukratieve toekomst voor de nieuwe console.

SHOWTJE

Na deze toespraak gebruikte Irimajiri een virtuele versie van zichzelf om de kracht van de Dreamcast te demonstreren. Irimajiri's hoofd verscheen gedigitaliseerd op het gigantische scherm. De virtuele Irimajiri zei "Hallo allemaal, ik ga nu demonstreren hoe fantastisch de Dreamcast eigenlijk is". Terwijl hij dit zei, verschenen verschillende glimmende bollen rond zijn virtuele hoofd, waarmee hij [illegible]s mogelijkheid tot 'lightsourcing' demonstreerde.
Daarna transformeerde het hoofd naar een glimmend metaal, waarmee 'environment mapping' werd getoond.
Niet lang na deze demonstratie werd Irimajiri's hoofd transparant - de perfekte mogelijkheid om te laten zien hoe goed de Dreamcast was in 'alpha-blending'.
Na nog een aantal demonstraties van het technische kunnen van de Dreamcast bedankte Irimajiri's virtuele hoofd ons voor de aandacht, waarbij hij ons verzekerde dat de getoonde kunstjes niet vooraf waren opgenomen maar dat ze een realtime demonstratie waren van het kunnen van Sega's nieuwste speeltje.

MODEM & VMS

Nadat we door deze demonstraties overtuigd waren van enkele spektakulaire mogelijkheden van de Dreamcast, bracht Irimajiri de andere twee belangrijke troeven aan het licht.
De eerste is de ingebouwde modem, die gebruikt gaat worden voor multiplayer gaming en chatten via een netwerk. De andere is een PDA-achtig (Personal Digital Assistant) apparaat dat ze het Virtual Memory System (VMS) noemen. Met dit apparaatje kan de speler niet alleen gegevens opslaan van een Dreamcast-spel, maar kan ook echt gespeeld worden met VMS-specifieke



games. Daarnaast kan door koppe-ling [illegible] andere VMS-en gegevens w[illegible]itgewisseld met mede-sp[illegible]
Tot zover de officiële [illegible]ntatie van de Dreamcast. Inmid[illegible]hebben we dus een werkende versie van die Japanse release op de redaktie [illegible] hoogste tijd derhalve om het app[illegible]raat in de praktijk testen.

UIT DE DOOS

Het eerste dat mij opv[illegible] de spelcomputer uit de [illegible] was de afmeting. He[illegible] een stuk kleiner dan [illegible] concurrenten (de Pla[illegible] Nintendo 64, natuurlijk) maar wel een stuk zwaarder.
Op het eerste gezicht is de console degelijk gebouwd. Niks kraakt of [illegible]pt (in tegenstelling tot de Saturn). [illegible] opvalt is dat het Sega-logo vrij [illegible]ichtbaar is, in tegenstelling tot [illegible] logo van Windows CE. Dit is [illegible]ijkbaar een belangrijk ge[illegible]
Als je de Dreamcast aanz[illegible] het gesuis van een fan, bedoel[illegible] onder andere de CPU van de m[illegible]chine te koelen. Aan de achterka[illegible] van het apparaat vond ik de gebr[illegible] AC-adapter en de TV-aansl[illegible] [illegible]zeld door de modem-plug [illegible]le poort voor toekom-[illegible]ng.

Er zijn vier aansluitin-gen voor een [illegible] wat [illegible] kom[illegible] standaard-[illegible]ogelijkheden [illegible] de N64. De meegeleverde controller heeft een analoge joys-tick, een digitale richting-toets, twee schouder-knoppen en vier aktietoetsen. De meningen [illegible] ontwerp waren op de redaktie ver-deeld, maar de algemene mening was dat het geheel vooral ontwor-pen is voor kleine handen.
Mijn oordeel over de digitale rich-tingto[illegible] andere getest met [illegible]at ik vrij snel [illegible]nd van [illegible]oller is [illegible]aten.

[illegible]am-[illegible]tijd is [illegible]cht se-[illegible]eamcast [illegible] het systeem stak, ve[illegible]neen al snel het

juiste scherm, s[illegible] animatie van e[illegible] De Settings-o[illegible] mogelijkheid [illegible] in te stellen. D[illegible] de VMS zijn g[illegible] de Dreamcas[illegible] gegevens zijn [illegible] veel ruimte die [illegible]
Het scherm van [illegible] en de knoppen, h[illegible] voelen stevig aan.
Mijn algemene indruk [illegible] Dreamcast is dat Sega e[illegible] en goed doordacht systeem [illegible]

[illegible]k erbij dat een [illegible] de games die [illegible]den en zoals [illegible]ende [illegible]el wat op



Dreamcast Specs

CPU:
Hitachi SH4 RISC met 200 Mhz, 360 MIPS, 1,4 Gflops

GRAPHICS:
Power VR 2nd Gen met meer dan 3 miljoen polygonen per seconde

GELUID :
Yamaha 32-bit RISC met 64-kanaals AD-PCM

GEHEUGEN:
16 Mb (64-megabit SD-RAM x 2)

MODEM:
(Japan) V34 (33,6 Kbps), V42 en volledige MNP5 ondersteuning
Operating System: Aangepaste Microsoft Windows CE

MEDIA:
12-speed CD-ROM en speciale Dreamcast CD-ROM van 1 Gb

KLEUREN:
16,77 miljoen

SPECIAL EFFECTS:
Bump mapping, mist, alpha-blending, MIP-mapping, trilinear filtering, anti-aliasing, invironment mapping, specular effects

GEHEUGEN OPSLAG:
via VMS

GROOTTE:
190 mm x 195 mm x 78 mm

GEWICHT:
2 kg

VMS SPECS

CPU:
Energie-zuinige 8-bit

GEHEUGEN:
128 Kb

GRAPHICS:
LCD 48 x 32

GELUID:
PWM 1 kanaal

GROOTTE:
47 mm x 80 mm x 16 mm

GEWICHT:
45 g

DE GAMES

Na de technische ontleding van de Dreamcast volgde het echte werk, namelijk het testen van de games die bij de machine werden geleverd. Tot mijn grote teleurstelling bleef het veelbesproken Sonic Adventures uit. De games die ik wel kon bekijken waren Pen Pen, Godzilla Generations en Virtua Fighter 3tb.

Godzilla Generations was het eerste spel dat ik in de Dreamcast stopte. Het doel van dit spel is om met Godzilla (de grote dino-lizzard uit de films) stukken van Japan te slopen. Binnen een bepaalde tijd moet je zo veel mogelijk gebouwen, voertuigen en andere strukturen tegen de vlakte rammen, terwijl je wordt aangevallen door de politie en het leger.
Grafisch ziet dit spel er fantastisch uit, tenminste, op het eerste gezicht. Er zijn twee Godzilla's om mee te spelen - de gewone en de Mecha Godzilla. Die laatste is een soort high-tech robovariant met mitrailleurs in zijn klauwen en een glimmend stalen huid. De 'gewone' Godzilla ziet er prachtig uit en de gebouwen en de omgeving zijn heel realistisch.
De effekten van vuur en de energiestraal die uit Godzilla komt, geven duidelijk de mogelijkheden van de Dreamcast aan - mooier dan ik ooit eerder op een console heb gezien. Wat me wel tegenviel was de traagheid waarmee Godzilla bediend kon worden. Log en langzaam slentert de geschubde gigant door het landschap, en vooral een simpel rondje om de as duurt vreselijk lang. Ook de huizen vallen in nogal grote blokken uit elkaar, terwijl het vuur er wel prachtig doorheen komt.
Nu weet ik niet of dit aan de technische limitaties ligt van de Dreamcast, maar dat lijkt me sterk. Ik denk eerder dat er snel even een titeltje gemaakt moest worden omdat er anders zo weinig was om de Dreamcast mee te demonstreren.





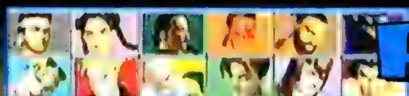
VIRTUA





GODZILLA GENERATIONS





PEN PEN

[illegible] tweede spel dat klaar was voor de test was Pen Pen. Eerlijk gezegd viel dit spel mij meteen al tegen omdat het vrij kinderachtig was en meer oogde als een zuurstokkenfeest dan als een paradepaardje voor een nieuwe generatie spelcomputers.
Pen Pen is een soort racespel waarbij je met zes verschillende karakters kan glijden, zwemmen en lopen op verschillende parkoersen. Onder de strijders bevinden zich een pinguïn, een haai en een nijlpaard.
Veel nieuws lijkt dit spel niet te bieden, en het doet zeker geen recht aan de mogelijkheden van de Dreamcast.







De laatste titel was Virtua Fighter 3tb. Dit spel behoeft gelukkig weinig uitleg. Grafisch ziet VF er geweldig uit. Verschil met de arcade-versie zie ik niet, maar dat kan ook zijn omdat ik niet zo'n frekwente arcade-bezoeker ben. Het echte testen van deze game laat ik dan ook graag aan Kees over.
Wat ik al wel kan zeggen is dat er tien [illegible] zijn in tien arena's. Die arena's [illegible] pleet interaktief. Dat wil zeggen dat [illegible] Pai tegen de grond geslagen [illegible] steen op de grond, dat je dan [illegible] hoofd die steen raakt. Iemand [illegible] de hekken rammen kan dus ook [illegible] allemaal heel realistisch uit.

CONCLUSIE

[illegible] duidelijk dat de Dreamcast technisch beter is dan al [illegible] voorgangers. Het geluid is uit[illegible], de graphics nog beter en de [illegible] heid laat niets te wensen over. [illegible] heeft dit zich nog niet vertaald in [illegible] games, zoals wellicht Sonic Adventures. Laten we hopen dat Sega niet dezelfde fout maakt als bij de Saturn, maar dat ze snel met goede titels op de markt gaan komen. Het apparaat is het waard.

BJØRN

FIGHTER 3TB

[illegible] er heel wat op die achtergronden. [illegible] op de golven van de zee en water [illegible] waterval naar beneden.
Maar VF 3tb leende zich vooral voor het testen van de joypad, immers, je gebruikt in weinig games de knoppen zo vaak als in een vechtspel. In het begin viel het allemaal mee. De vier aktieknoppen voelen lekker aan en zijn trefzeker, maar na een tijdje begon de rand van mijn linkerduimnagel zeer te doen. Dat kwam omdat de digitale richtingtoets wordt gebruikt en deze is vrij stroef en heeft enigszins scherpe randjes.
Hier hadden ze wat mij betreft wel wat meer aandacht aan mogen besteden. Echt genieten wordt het pas met een vechtspel op de Dreamcast als er een speciale joystick voor wordt ontwikkeld.



Een selektie van de te verwachten games

AERODANCING
AGARTHA
BLUE STINGER
BIOHAZARD -
CODE: VERONICA
CARRIER
CLIMAX LANDERS
COOL BOARDERS
D2
DAYTONA USA 2: BATTLE ON THE EDGE
DEAD OR ALIVE 2
D-JUMP
DRAKAN
ECCO THE DOLPHIN 3D
ENTERTAINMENT GOLF
EVOLUTION
FLIGHT SHOOTING
FRAME GRIDE
FURBALLS
[illegible]
GEIST FORCE
[illegible]
GRANDIA II
GREAT BUGGY
GUNDAM
[illegible]UTHERMAN
HALF-LIFE
HYDRO THUNDER
INCOMING
JULY
KING OF FIGHTERS '98
LOONEY TOONS
THE LOST WORLD
[illegible] 2
MESSIAH
[illegible]
MORTAL KOMBAT 4 "SPECIAL"
MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION
MONSTER BREED
NBA ACTION 2000
NFL BLITZ '99
POP'N'MUSIC
POWER STONE
RAMPAGE UNIVERSAL TOUR
RAYMAN 2
RED DOG
SEGA RALLY 2
SEVENTH CROSS
STREETFIGHTER III: SECOND IMPACT
SONIC ADVENTURE
SPEED BUSTERS
TETRIS 4D
TUROK 2
UNREAL
VR BASEBALL 2000
WHIPLASH 2
ZOMBIE ZONE

Er heerst een gespannen sfeer op de PU burelen. Over enkele dagen is het weer zover. Dan zullen de mannen wederom van de muizen gescheiden worden wanneer de jaarlijkse krachtmeting op de lokale kartbaan zal plaatsvinden.

BU

KARTMAGEDDON

[illegible] medewerkers stomen zichzelf klaar voor [illegible] jaarlijkse PU karting [illegible]sday. Skate [illegible] [illegible] die [illegible] de [illegible] commo[illegible]d. G[illegible]n wo[illegible] [illegible] ro staat de best gev[illegible] prijzenkast van [illegible] Noord-Holland. Menig PU-redakteur komt tegenwoordig gewapend met een zonnebril naar het kantoor om zijn netvlies niet te veel bloot te stellen aan de verlijnig glimmende bokalen. Het heten wisselbekers te zijn maar sinds mensenheugenis zijn deze trofeeën niet van [illegible] geweken. [illegible] verwondering [illegible] dat een [illegible] PU medewerkers het niet elkaar [illegible] eens zijn. Aangezien mijn bolide alweer ruim een week levenloos voor de deur geparkeerd staat met een verrotte koppelingsplaat [illegible] ik mijn training voor dit evenement op een andere [illegible]er afronden. [illegible] redakteur, [illegible] vol [illegible] de [illegible] in de gedachte van het nieuwste race-spel Buggy. [illegible] rally race spel waarin je ditmaal niet zelf achter het stuur zit maar de strijd met op afstand bestuurbare autootjes aangaat.

GATES

Zoals dat bij racespelletjes gebruikelijk schijnt te zijn, is het de bedoeling dat je zo snel mogelijk (het liefst als eerste) over de finish komt. Op het parcours van Buggy staat een flink aantal gates uitgestald. Deze gates hebben allemaal verschillende kleurtjes en geven je, als je er doorheen rijdt, verschillende powerups. De ene keer gaat je Buggy sneller, de andere keer staat de tijd even stil of he[illegible] een [illegible] grip op het extreem slecht onderhouden wegdek. Een combinatie van de verschillende gates levert een super powerup op waarbij je als een raket vooruit schiet en je concurrenten in het stof doet bijten.

MAKKELIJK

Er zijn in totaal vijftien verschillende parcours die weer verdeeld zijn over een aantal levels. Nadat je twee parcours als winnaar hebt voltooid krijg je er een nieuwe Buggy bij. Je begint het spel met vier typen maar je kunt dat aantal opvoeren tot maar liefst zestien stuks. Het spreekt voor zich dat hoe verder je in het spel vordert, de Buggy's steeds sneller worden. Als je eenmaal de verschillende banen kent, kun je ook met beleid de juiste Buggy voor iedere race selecteren.

De vraag is echter of je dit spel ooit nog een tweede keer gaat spelen aangezien het extreem makkelijk is. Buggy is namelijk een vrij ongecompliceerd race-spel. Je hoeft geen rekening te houden met allerlei technische randverschijnselen en hoewel de verschillende tracks op zijn minst ruig te noemen zijn, vlieg je zelden tot nooit uit de bocht. Het enige wat je hoeft te doen is keihard rijden en proberen door zoveel mogelijk gates te rijden.

RAPPORT

graphics	8⁴
geluid	7⁸
originaliteit	7⁰
speelbaarheid	7⁵

Te gekke animatie
Te gekke animatie
Te gekke animatie
Te gekke animatie

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 109,95 Bfr.ca. 2000
Fabrikant: Gremlin
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

7⁶

Rijd je met een beetje beleid dan win je in Buggy praktisch iedere race. Dat klinkt leuk maar gaat in de realiteit toch vrij snel vervelen; vraag maar aan Ed.
KEES

POWER TIP
Hoe onze PU-kartwedstrijd afgelopen kun je lezen op pagina 13.

Train jezelf op het slechtste wegdek van West-Europa.

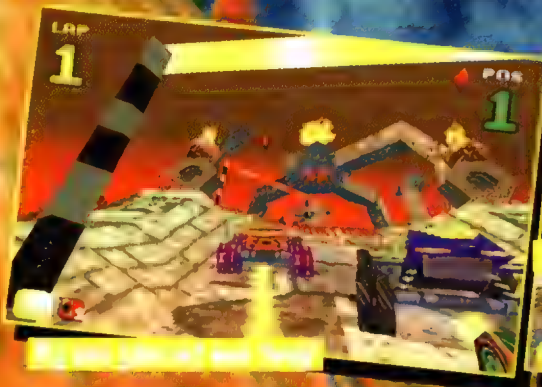
In de verte glinsterd de prijzenkast van Ed.

Ik ook ermee.

Is dit niet schattig?

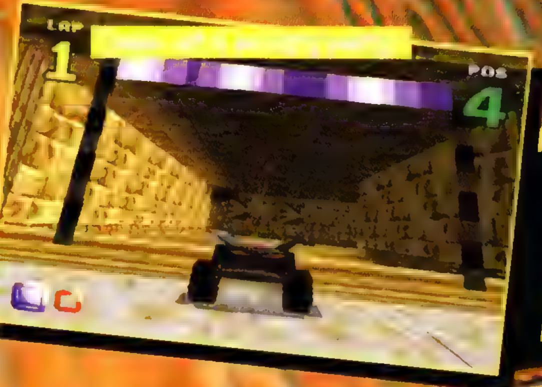
Is het een vogel, is het een vliegtuig? Nee, ik ben op weg naar de finish.

De producent van de racegame Buggy, Gremlin, dekt zich al bij voorbaat in tegen negatieve recensies. Het persbericht opent namelijk met de kreet 'Don't blame it on the Buggy'. En dat terwijl ze nu ... bang voor hoeven te zijn. Buggy is namelijk zwaar oké.













...GGY

STENEN DOOLHOF

Bij de ... Buggy ... niet even ... anders en ... verfrissend ... genre dat ... kunnen kunt.
Het begint al bij het selekteren van de buggies en de tracks. Dit verloopt niet via de bekende menu-pagina's. Nee, je moet de tracks en de buggies opzoeken in een enorm stenen doolhof, waar je met je autootje doorheen rijdt.
In het begin staan slechts vier van de zestien buggies en twee van de vijftien tracks tot je beschikking. De overige buggies en tracks zie je wel staan, maar je kunt er vanwege een ...ssieve ... registreren ... door tracks winnend af te sluiten ook je nieuwe buggies en tracks vrij. Vrees echter niet bang dat je nooit door die eerste tracks heen komt. Ik sloot ze al bij de eerste keer winnend af. En met een ruime voorsprong.

POORTJES RIJDEN

In race-games gaat het er altijd om wie het eerst bij de finish is. En dat lukt je doorgaans door zo snel mogelijk van punt A naar punt B te scheuren. Bij Buggy zijn er echter meerdere mogelijkheden om eerste te worden. Je kunt er voor kiezen om inderdaad zo hard mogelijk over het circuit te ...en. En dat levert ...en het hobbelige ...ter van de tracks al een hoop fun op.
Je kunt je het als speler ook een stuk moeilijker maken door onder de gekleurde poortjes door te rijden. Dat betekent echter wel dat je van de ideale lijn moet afwijken. De poortjes staan namelijk op zeer lastige plekken. Door onder poortjes door te rijden, komen power-ups vrij, die je bijvoorbeeld een turboboost opleveren of alle concurrenten tot stoppen brengen. Soms opent zich zelfs een shortcut in het circuit. De 'poortjes-optie' maakt dat Buggy wat langer houdbaar, want je kunt de circuits nu op meerdere manieren ...alwer-...ken. Als ik dan zag dat er naast de Single Race mode ook nog een Time Attack-, een Championship- en een Head-to-Head (split-screen) mode in het spel zijn verwerkt, zal elke PU'er begrijpen dat we hier met een zeer complete game te maken hebben.

REUZEN-SPRONGEN

Ook met de besturing van de buggies is weinig mis.
De wagentjes razen met een bloedvaart over het scherm heen. Buggy is een van de snelste racegames die ik ooit heb gespeeld. Elke buggie verschilt kwa snelheid, grip, acceleratie en gewicht en dat merk je ook duidelijk als je aan het scheuren bent. Toen ik op een modderige track met een zeer snelle, maar hele lichte buggie reed, glibberde ik alle kanten op.
De gameplay is fascinerend. De hobbels in de tracks stellen je in staat reuzensprongen te maken en zo de tegenstander op buitengewoon spektaculaire wijze in te halen. Je kunt zelfs de nodige stunts in de lucht uithalen.
Valt er dan niets negatiefs over Buggy te melden? Toch wel, de omgevingen van de tracks zijn fraai bedacht maar de uitwerking vond ik echter wat minder en de graphics zijn zelfs met een 3D kaart wat aan de grove kant. Dit minpuntje kan de pret echter niet drukken.

POWER TIP

... spel detecteert ... ...tisch je 3D kaart, ...

RAPPORT

graphics	7[7]
geluid	8[7]
originaliteit	9[1]
speelbaarheid	8[7]

- Supersnelle wagens
- Mooi geluid
- Weirde tracks
- Anders dan anders

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 49,95 Bfr.ca. 900
Systeemeisen: Pentium 166, 32 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95/98.
Fabrikant: Gremlin
Distributeur: Homesoft/GT Interactive
Tel:023-5530130

8[6]

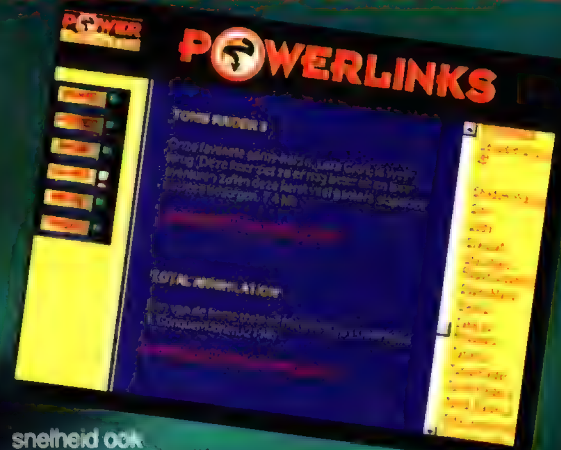
Buggy is een supersnelle en uiterst originele racegame Waar je lang van kan blijven genieten.
J.J.

POWERWEB Update

http://www.bpa.nl/powerweb



Een van de leukste dingen van internet is dat je demo's van nieuwe games al kunt downloaden op de dag dat ze uitkomen. Soms zul je horen dat demo's niet koel zijn omdat ze vaak maar één of twee levels bevatten maar er zijn echt zat demo's waar je urenlang mee kunt spelen.



Een voorbeeld van een vette demo is die van Quake, die wordt nog steeds erg veel over het net en lokale netwerken gespeeld. Er zijn een boel servers waar je met alleen maar de demo-versie terecht kan.

Het is trouwens met veel demo's zo dat de multiplayer optie het ook doet, zodat je met spellen als Blood 2 en Quake 2 al flink kont kunt schoppen.

TRANSFER-TIJDEN

Nu hebben demo's over het algemeen een groot nadeel. Namelijk dat ze groot zijn en dat het een kleine eeuwigheid duurt om ze te downloaden als je niet beschikt over een snelle verbinding. Met dit probleem proberen we je een beetje tegemoet te komen door ze voor je op het Powerweb te zetten. Doordat onze server in Nederland staat en via Unisource is aangesloten op de Internet Exchange (een soort kruispunt waar alle internet verbindingen samenkomen) zullen de transfertijden over het algemeen een heel stuk lager zijn en zal het downloaden dus stukken sneller gaan. Dit blijft natuurlijk allemaal theorie. In de praktijk is het zo dat de snelheid ook van een aantal andere dingen afhangt, zoals de drukte op de Powerweb server of van je internet provider.

KLIK & LOAD

Anyway, we hebben dus een shitload demo's op onze site staan waaronder demo's van games die je in dit nummer besproken vindt. Wat dacht je van Tomb Raider 3, Settlers 3 en X-games Pro Boarder? Nice, hè? Nou als je ze wilt downloaden, neem dan eens een kijkje op *http://www.powerweb.nl* en klik op games. Veel plezier!

BORIS

KOELE SITES

STAR WARS

Ik ga er voor het gemak maar even vanuit dat de meeste van jullie Star Wars fans zijn en dan zullen jullie ook zeker geïnteresseerd zijn in de nieuwe Star Wars film: The Phantom Menace. De trailer van deze film is inmiddels klaar om te downloaden vanaf *http://www.starwars.com*. Het is een kleine 25 Mb dus je hebt een snelle verbinding nodig of een hoop geduld.

STAR TREK

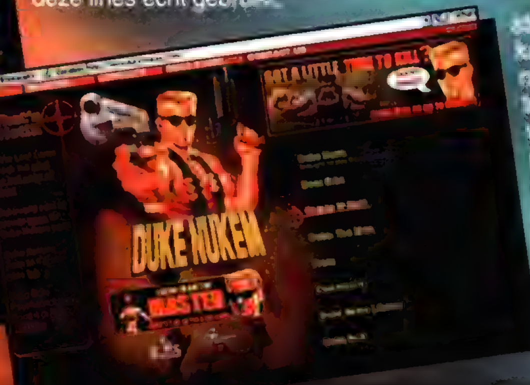
Ook voor de Trekkies onder ons is er wat te beleven qua trailers. Er is namelijk al een voorproefje te zien van Star Trek Insurrection. Deze nieuwe Star Trek film zal deze maand (februari) in Nederland in première gaan. Als je deze trailer ondertussen dus nog niet in de bioscoop hebt gezien, kun je hem downloaden van *http://insurrection.startrek.com*.



DUKE

GT Interactive heeft voor de echte Duke freaks een site gemaakt waar je alles te weten kunt komen over je favoriete machoheld. De beroemde dokter Killdare von Pheelgutten geeft een complete analyse van Duke en legt uit waarom hij geen littekens heeft. Omdat zijn ass nooit gekicked wordt namelijk.

O ja, en natuurlijk mag je de top 10 pickup lines (versiertips) van Duke niet missen. Als je binnenkort uitgaat en een of meerdere van deze lines echt gebruikt, stuur dan even een kaartje of mailtje naar Power Unlimited en laat ons weten wat het effekt was, deal? Het adres van de Duke site is *http://www.dukenukem.com*.



De hype rond Lara Croft is in volle hevigheid losgebarsten. Waren de PSX gamers al eerder in het bezit van Lara's derde avontuur, inmiddels zijn ook de PC spelers aan de beurt.

[illegible] in de [illegible] lachten zich [illegible] over wat of zoal hot en not hot is in Nederland. Naast die vreselijke, [illegible], irritante Teletubbies en de nieuwe CD van U2 werd het spel Tomb Raider III: The adventures of Lara Croft in enorme hoeveelheden aangeschaft door beide roodgeklede en baarddragende heren op leeftijd.
Niet zo vreemd, want iedereen vindt Tomb Raider te gek, of niet soms? Je zou je bijna de toorn van de natie op je hals halen om te zeggen dat het een saai of stom spelletje is. Dat is Tomb Raider dan ook absoluut niet, maar er vallen wel wat kritische opmerkingen te maken over Miss Croft's derde avontuur.

MOVES

Onze vrouwelijke archeologe begint haar onderzoek in de jungles van India. Er is een meteoor op aarde gestort en men is op zoek naar vier geheimzinnige artefacten. Weinigs nieuws onder de zon dus.
In welke mate is de game verbeterd? Allereerst zijn er de nieuwe moves. Lara kan nu ook rechtuit slingeren (altijd handig boven drijfzand of in tempels met lavapitten). Daarnaast kan ze ook bukken en kruipen, dit komt met name van pas wanneer Lara langs laserstralen en oplettende guards wil komen.
De laatste nieuwe move is de meest simpele en effektiefste. Lara kan een kort sprintje trekken, voortgedreven door een groen balkje (net als met health en zuurstof). Zo'n tijdelijke krachtinspanning kan er voor zorgen dat Lara echt superjumps kan maken of rollende stenen nog beter kan ontwijken.

TEGENSTANDERS

Een grote verbetering is de AI van de tegenstanders. Naast het feit dat het er meer zijn, zijn ze ook een stuk slimmer. Ze zullen niet domweg op je af lopen en recht in de loop van je gun staan gapen, waarna jij ze met een paar simpele schoten afknalt. Ze horen je, zullen dekking zoeken en soms wachten tot jij op hen afkomt in plaats van andersom. Tegenstanders komen in vele soorten en maten zoals r[illegible]slangen, enorme vogels, poolberen en wolven en natuurlijk genoeg menselijke snoodaards met schietgrage vingertjes.

LEVELS

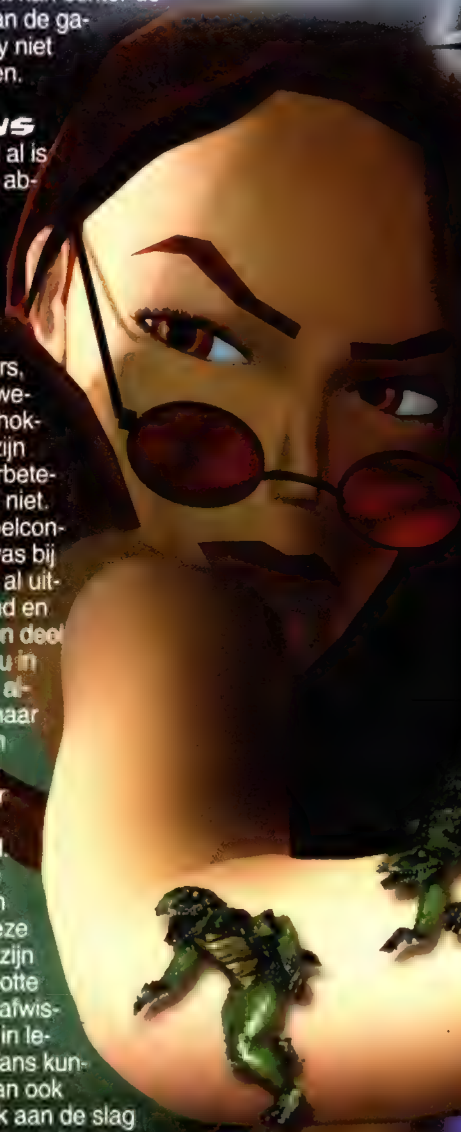
De afwisseling in le[illegible] is groot, waarbij [illegible] eerste level no[illegible] meest traditi[illegible]. De jungle i[illegible] van ruïne[illegible], omgeval[illegible] en spooka[illegible] tempels. Leuke[illegible] levels in Londe[illegible] Antarctica en in Nevada. Lara komt ook in de geheimzinnig Area 51, wat meteen al aangeeft dat de Amerikaanse regering meer weet van hetgeen er allemaal aan de hand is. Vooral de ondergrondse riolen in Londen en de geheimzinnige basis van Area 51 zijn erg spannend.
Iedere omgeving komt met zijn eigen outfit en natuurlijk is Lara even langs de kledingzaak geweest. Ze is naast haar standaard outfit te zien in een spannende wetsuit en een soort van militaire printbroek met grijs-blauw vestje.
Ook kom je in de levels weer verschillende voertuigen tegen. In deel 2 waren die er vooral voor de fun, nu hebben ze echt een funktie. Onder andere kun je rijden op een vier-wiel motor buggy (quad) en kanoën in een kajak op een lange ijsrivier.

GRAPHICS

De graphics zijn er nauwelijks op vooruit gegaan. Sterker nog, het spel doet in dit opzicht erg aan Tomb Raider 2 denken. Je moet echt zoeken wil je verbeteringen zien. Ze zijn er echter wel in de vorm van mooiere lichteffecten, rook uit je pistool, kampvuur flikkeringen en meer van die dingen. En zoals het er nu naar uitziet blijft clipping eindelijk achterwege. Ook kan de engine driehoekige objekten renderen.
Sommige levels zien er echter nog steeds een beetje 'in elkaar geflansd' uit. Zoals het rotsachtige doolhof van de laatste levels van India bijvoorbeeld. Erg simpel, erg saai en erg blokkig. Daar staan weer zeer fraaie dingen tegenover, zoals enorme gebrandschilderde ramen waar je je aan kunt vergapen. Toch stuitte ik op nog meer minpuntjes. Sta je bijvoorbeeld heel dicht op een muur van bladeren dan zie je heel duidelijk dat die muur opgebouwd is uit vlakken. Ook blijven de levels een erg vierkant karakter hebben. Dit kan echter de pret van de gameplay niet drukken.

FANS

Al met al is deel 3 absoluut beter dan de twee voorgangers, maar wereldschokkend zijn die verbeteringen niet. Het spelconcept was bij deel 1 al uitstekend en dat is in deel 2 en nu in deel 3 alleen maar op een goede manier uitgebouwd. Sterke punten van deze game zijn de grootte en de afwisseling in levels. Fans kunnen dan ook heerlijk aan de slag met de nog immer rondborstige Miss Croft. Ik ben een fan, maar het eindoordeel van wat meer afstandelijke gamers zal wellicht iets minder positief uitvallen.







Gotcha!



Kom naar tevoorschijn. Ik ben er helemaal klaar voor.



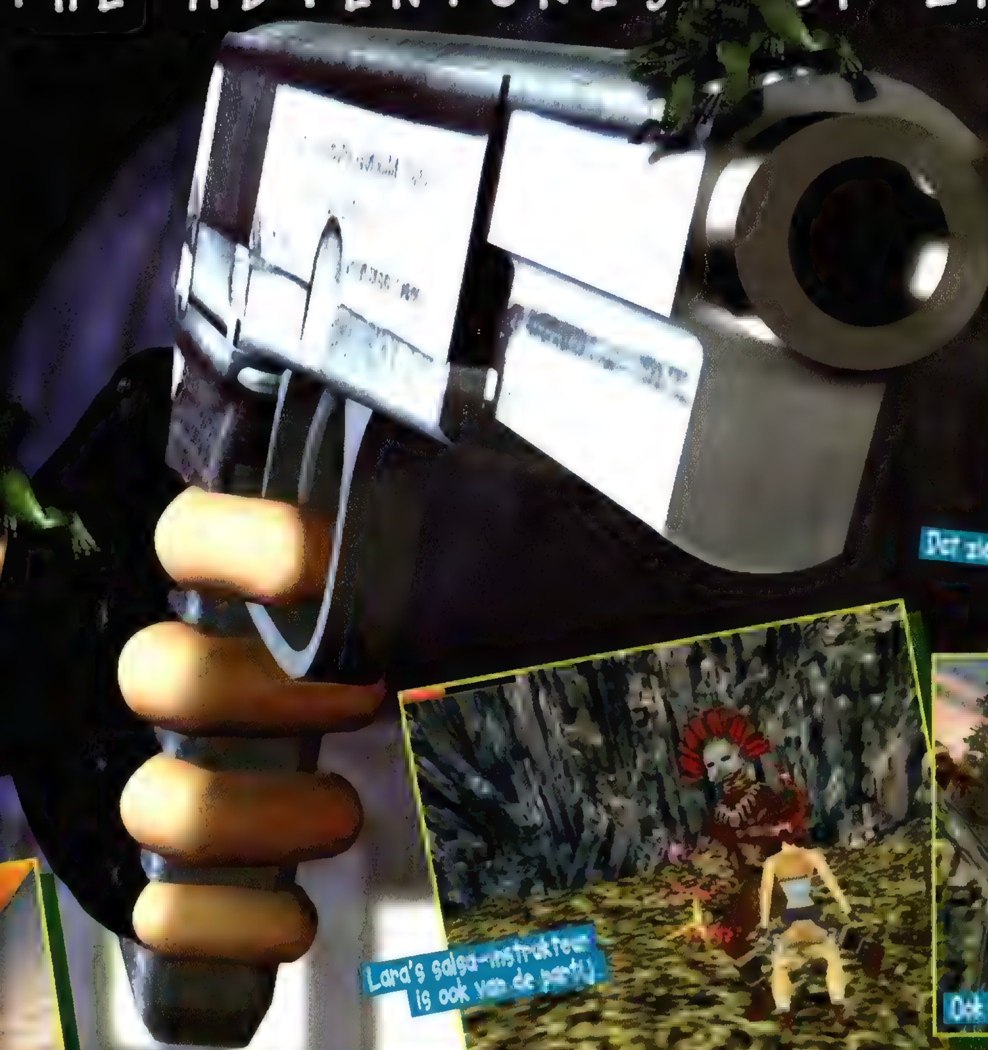
Dat kan sneller, baby!



Tomb Raider Off Road

TOMB RAIDER III

THE ADVENTURES OF LARA CROFT





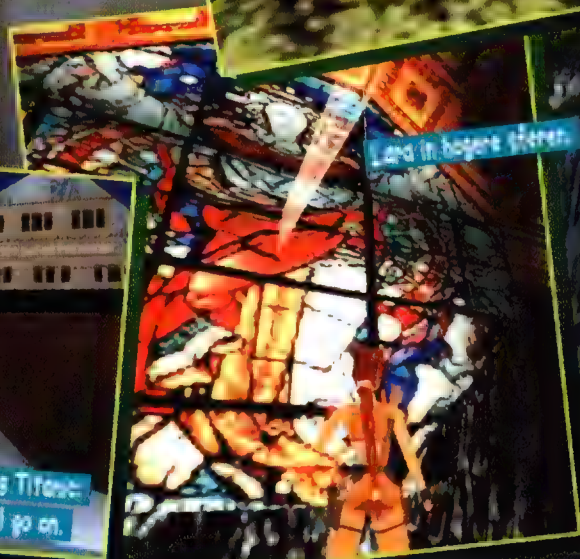
Dat zien we liever graag.



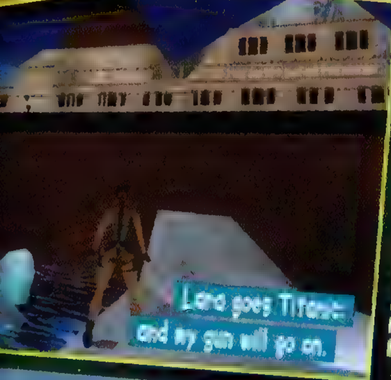
Lara's salsa-instructeur is ook van de partij.



Ook in deel 3 is het weer klimmen en klauteren.



Lara in hogere sferen.



Lara goes Titanic: and my gun will go on.



Ga weg eng beest!

RAPPORT

graphics	7^9
geluid	8^7
originaliteit	8^5
speelbaarheid	9 [illegible]

- ▲ Meer moves, guns, tegenstanders en outfits
- ▲ Meer verhaal
- ▲ Meer Lara
- ▼ Grafische minpuntjes

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 109,95 Bfr. ca. 2000
Systeemeisen: Pentium 133, 16 Mb RAM, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Core/Eidos
Distributeur: Emtec Benelux
Tel: 026-3717712

8^7

Tomb Raider III is absoluut een hele vette game en zorgt voor weken speelplezier. Maar hoewel Tomb Raider als zodanig een origineel concept was en is, lijkt Miss Croft inmiddels grafisch een beetje op oude roem te teren. Ook kwa [illegible] meer van hetzelfde. In deel 4 zal het roer dan ook echt om moeten, want hoe sterk de gameplay ook mag zijn, ze kunnen niet eeuwig de Tomb Raider-koe op deze manier blijven uitmelken.

JAN

MAGISCH!



MET BONZEND HART SLUIP JE VOORBIJ DE WACHTERS, OP ZOEK NAAR EEN GEHEIME INGANG, OP WEG NAAR EEN PRINSES... ZELDA. STORT JE IN EEN IMMENS AVONTUUR. HEF HET ZWAARD TEGEN DE DUISTERE MACHT VAN GANONDORF. DOORGROND DE MYSTERIËN VAN GRIMMIGE OORDEN, WONDERSCHONE DORPEN EN VERSCHILLENDE TIJDPERKEN. LAAT JE BETOVEREN...

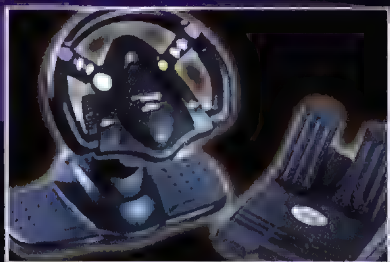
Nintendo



FEEL EVERYTHING

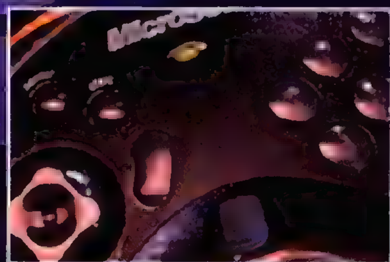
POWERPLAY SPECIAL

GAMES HARDEWARE













De tijd dat je een game enkel met het toetsenbord speelde, ligt ver achter ons. Iedere maand verschijnen er nieuwe, gevaarlijk uitziende joysticks, ergonomische verantwoorde muizen, trillende sturen, schokkende joypads en gele, paarse of doorzichtige controllers. PU zet de zaken op een rijtje en neemt je mee in de warrige wereld van de pretpoken, razende racewheels, monsterlijke muizen en jolige joypads. Enjoy, er zit vast wel wat voor je bij!

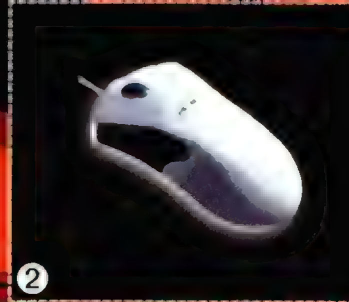
Muizen

Een grijze muis met alleen een linker- en een rechterknop? Daar doen we het niet meer voor! Wij willen trackballs, wheels, intelli en heel veel extra, felgekleurde knoppen!


5


3


1


2


4

PIROX ①

De Easy Scroll is een handpalm design Trackball met twee verticale Scrollwieltjes waarmee je vier richtingen op kan scrollen.. Horizontaal (links en rechts) en verticaal. Dat is met name erg handig op internet waarbij pagina's in verschillende vakken zijn ingedeeld. Voorts kent deze Easy Scroll die heerlijk in de hand ligt, een programmeerbare duimknop en zoom-funkties in alle applicaties onder Windows.
Naam: EasyScroll. Merk: Qware. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 69,95. Tel:010-985353. Web: www.pirox.nl

PRIMAX ②

De Cyber N@vigator is een zeer fraai ontworpen muis met maar liefst zes knoppen. De linker- en rechtermuisknop en een scrollwheel bovenop en aan de zijkant (links bij de duim) zitten drie programmeerbare knoppen. Die knoppen kun je vervolgens weer drie funkties toekennen, die je aktiveert door er een, twee of drie keer op te drukken. Dat zijn dus negen vastgelegde functies!
Naam: Cyber N@vigator. Leverancier: Primax International. Merk: Primax. Prijs: ƒ 69,95. Tel:030-2409950. Web: www.primax.nl

LOGITECH ③ ④

Corldless betekent zonder snoer en daarmee onderscheidt deze muis zich van de grijze massa. Hij is klein uitgevoerd maar de bewegingsvrijheid is een absolute verademing. Achter in je PC plug je een radiografisch sensorkastje ter grootte van een luciferdoosje en de muis blijft aktief op een afstand van drie tot vier meter.
Naam: Cordless Wheel Mouse. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech. Prijs: ƒ 109 ,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com
De Trackman Marble + is wat groter maar kent een fraai ontwerp. De vuurrode Trackball en idem dito scrollwheel steken aangenaam bij af tegen het witte design. Deze muis laat zich heerlijk bedienen en het scrollwheel is tevens als derde muisknop te gebruiken.
Naam: Trackman Marble +. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech Benelux. Prijs: ƒ 99 ,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

MICROSOFT ⑤ ⑥

De muizen van Microsoft zijn vaak sober uitgevoerd, zonder vrolijke tinten maar tegelijkertijd is aan de ligging in de hand en het comfort tijdens het werken enorm veel aandacht besteed.
Zo ook met IntelliMouse Pro. De grip is fijn, hij kent een basic scroll funktie (van boven naar beneden) en de rubberen grepen aan de zijkant zorgen voor nog meer gebruiksgemak. Daarnaast kent hij autoscroll. Door een klik op het scrollwiel kun je door documenten 'glijden'.
Naam: IntelliMouse Pro. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft. Prijs: ƒ 149,-Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/
Voor een Trackball muis is dit exemplaar relatief klein. De techniek van de Trackball en de Intelli is hier gecombineerd tot een fijn stukje hardware dat perfekt in de hand ligt.
Naam: IntelliMouse Trackbal + . Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft. Prijs: ƒ 149,95. Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/



6

JOYSTICKS

SUNCOM ❶

Voor de serieuzere flightsim fanaten is dit een kroon in hun kollektie. Een prijzige kroon, dat wel, maar bijna niet van echt te onderscheiden in vergelijking met een echte stuurknuppel van een F-15 Strike Eagle.
Met dual throttle grips en programeerbare knoppen tot wel 64 funkties. En met de Flight Controller ernaast is het helemaal the real thing!
Naam: Strike Fighter Throttle. Merk: Suncom. Leverancier: Fligthbase. Prijs: ƒ 299,- / ƒ 375,- (met SFS Flight Controller). Tel:013-4632520. Web: www.suncominc.com

PIROX ❷ ❸

Veertien verschillende joysticks heeft Pirox in haar assortiment. We noemen er twee.
Hij moet het vooral van zijn naam hebben, deze TopGun stick. Speciaal ontworpen voor flightsims, heeft deze stick een goede grip, maar voor de rest weinig extra's. De beeldzoeker reageert prima, alleen zijn de rode vuurknoppen slordig en losjes bevestigd. De prijs is zeer acceptabel.
Naam: TopGun Platinum. Merk: Thrustmaster. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 99,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl
De Blackhawk is een all-round joystick, waar de gemiddelde gamer zonder problemen mee aan de slag kan. Hij is digitaal, dus de controle is vrij nauwkeurig.
Met vijf grote knoppen, een acht richtingen hat en zijn robuust uiterlijke is dit een goede middenmoter. Opmerkelijk is de aparte aansluiting waarmee je op dezelfde gamepoort nog een Gravis joystick kunt aansluiten.
Naam: Blackhawk Digital. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 99,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

AASHIMA ❹ ❺

Een goedbetaalbare, degelijke stick voor met name flightsims. Voorzien van een hat-schakelaar, vier vuurknoppen en een draaibare handgreep en Throttle Control voor nauwkeurige en razendsnelle navigatie.
Naam: Predator Pro 3D. Leverancier: Aashima Technology. Merk: Trust. Prijs: ƒ 59,-. Tel:078-6549999. Web: www.trust.com
Een tikkie uitgebreider dan de Pro 3D versie. Hij is volledig digitaal, heeft acht vuurknoppen en kent een zware metalen voet voor meer stabiliteit.
Naam: Predator Digital 3D. Leverancier: Aashima Technology. Merk: Trust. Prijs: ƒ 149,-. Tel:078-6549999. Web: www.trust.com

LOGITECH ❻ ❼

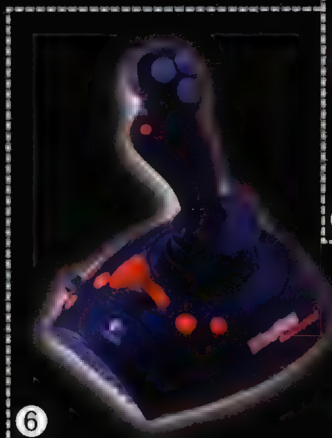
Deze sportief uitziende joystick is speciaal voor flightsims. Met zijn magnetische tracking technologie stuurt hij uiterst nauwkeurig. Bovendien heeft de virtuele gamende piloot met negen programmeerbare knoppen en drie acht richtingen hats, 33 programeerbare funkties binnen handbereik. En da's niet niks.
Naam: Wingman Interceptor. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech. Prijs: ƒ 149,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com
Het antwoord op de Force Feedback Pro van Microsoft? Een stuk vrolijker design, maar ook en tikkie goedkoper uiterlijk en bevestiging van knoppen. Voor de rest is dit een prima Force Feedback joystick met heel veel funkties en heftig trillen, schokken en terugslag.
Naam: Wingman Force. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech Benelux. Prijs: ƒ 369,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

MICROSOFT

Lange tijd was dit de king onder de Force Feedback joysticks. Omdat het de enige stick met Force Feedback was. Desalniettemin is deze stick nog steeds het neusje van de zalm.
Strak black design, goed geplaatste buttons en heftige feedback. Vooral met shooters een waar genot en een must-have voor de hardcore gamer.
Naam: SideWinder Force Feedback Pro. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft. Prijs: ƒ 379,-. Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/

Vooral in flightsims is een puike pretpook onmisbaar. Maar ook in 3D shooters kan een lolknots een hele verademing zijn.


2


6


5


3


7


4


1

RACE STUREN

Racen wordt steeds realistischer. Mede dankzij de steeds meer geavanceerde sturen die op de markt verschijnen.



GUILLEMOT 1

Terwijl de gemiddelde prijs van Force Feedback sturen rond de 450 gulden ligt, valt de Race Leader sowieso op door zijn zeer aantrekkelijke prijs. Uiterlijk zijn de pedalen het beste, die stevig en robuust zijn. Het stuur zelf is fraai met metallic grijs, alleen zitten sommige knopjes wat los.
Sturen doet ie over het algemeen prima mede door de verschillende programeerbare knoppen, een vierrichtingen hat links op het stuur en de vele verschillende soorten force feedback. Bij de meeste racegames was dit duidelijk voelbaar, waardoor crashes, spins in grindbakken en slips weer een nieuwe invulling krijgen. Niet echter bij alle games (Colin McRae Rally bijvoorbeeld) en dat is slordig. Al met al kan dit stuur zich zeker meten met het Microsoft stuur, en is nog een stuk goedkoper ook!
Naam: Race Leader Force Feedback. Leverancier: Guillemot Merk: Guillemot. Prijs: ƒ 325,-. Tel:035-5288800. Web: www.guillemot.com

LOGITECH 2

TOPPERRRRRRR! Het uiterlijk is om van te smullen. Vuurrood en zwart roepen om snelheid. De grip is prima maar de Force Feedback is grandioos. Zowel voor het stuur als voor de pedalen is er aparte terugslag. Ieder obstakel, crash, slip, zanderig paadje, hobbel, steen of grindbak die onder je wielen komt voel je! En steeds weer anders. Dit is vet heftig en super cool!
Naam: Wingman Formula Force. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech. Prijs: ƒ 449 ,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

MICROSOFT 3

In de lijn van de Force Feedback joystick komt dit stuur en pedalen in strak zwart. Het materiaal is goed en degelijk, de Force Feedback is helaas niet altijd bevredigend. Bij sommige racegames voel je bijvoorbeeld niet het effekt van verschillend wegdek. Het trilt allemaal wel maar te weinig onderling verschil om echt van te gaan jubelen.
En de prijs is ook niet echt om vrolijk van te worden (ook al krijg je CART Precision Racing en Monster Truck Madness 2 erbij, maar bij ieder stuur of joystick zit tegenwoordig wel een gratis game). Overigens is het sturen op zich een waar genot met deze set.
Naam: SideWinder Force Feedback Wheel. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft. Prijs: ƒ 549 ,-. Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/

PIROX 4

Naam: Formula 1 GT Force Feedback. Merk: Thrustmaster. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 479,75. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

JOY!

Gamepads, controllers, joypads, hoe je ze ook wilt noemen, de tijd dat PC-bezitters hun toetsenbord aan gort drukten tijdens FIFA of MK is over, dankzij een hele reeks uiteenlopende pads.



PIROX 1 2 3 4

Super simpel uitgevoerd. Echt een basis gamepad. Weinig funkties en door zijn platte uiterlijk niet echt lekker in de hand liggend.
Naam: PC Gamepad. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 34,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

Naam: PC Gamepad Pro. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 64,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

Naam: X-Terminator. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 129,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

Naam: Fusion Gamepad. Merk: Thrustmaster. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 59,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

GUILLEMOT 5

Een joypad voor PC met het uiterlijk van een N64 controller. In T-vorm en met onder andere auto-fire optie, 360 graden mini-stick, zowel analoge, als digitale besturing, acht richtingen hat en zes programeerbare buttons.

CONSOLE

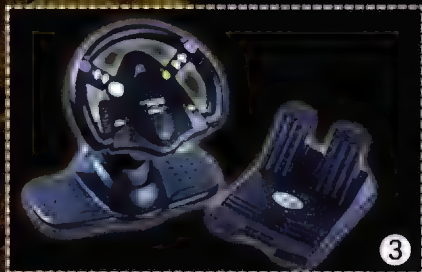
Ook de console gaat voor Force Feedback, alleen dan heet het Dual Shock. En racen wordt ook steeds realistischer met alle aanverwante apparatuur. Bovendien worden de controllers steeds stoerder, fraaier en winnen ze aan body.











PIROX ❶

Een mooi uitgevoerd ergonomisch vormgegeven racestuur als 'dual system' voor Nintendo en PlayStation. Komt met pedalen en versnellingspook.
Naam: ThrustMaster Formula Race Pro. Merk: Thrustmaster. Leverancier: Pirox. Prijs: ƒ 229,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

GUILLEMOT ❷ ❸

De Trilogy 64 is een bundel van een joypad, memory card en vibration kit. Een mooie set waarmee je dus hetzelfde effekt krijgt als de Dual Shock op de PSX. De memory card met een capaciteit van 1024 Kb is voor het opslaan van savegames natuurlijk onmisbaar.
Naam: Trilogy 64. Merk: Guillemot. Leverancier: Guillemot. Prijs: ƒ 64,95 ,-. Tel:035-5288800. Web: www.guillemot.com

Een van de weinige echte racesturen voor PlayStation en Nintendo 64 met Force Feedback! Door twee afhankelijke motoren in de cap waarmee de trillingen gesimuleerd worden, is dit een stuk elastischer dan de Dual Shock die we gewend zijn.
Door de verstelbare hoogte kun je dit stuur zowel onder je benen, op de grond of op een tafel neerzetten.
Naam: Race Leader Station Shock2. Merk: Guillemot. Leverancier: Guillemot. Prijs: ƒ 159, -. Tel:035-5288800. Web: www.guillemot.com

MAD CATZ ❹ ❺

Deze Dual Analoge Force Controller ziet er uit om van te smullen. Stoer in black-grey uitgevoerd en een heerlijke 'feel' in de handen. Met een turbo mode en twee stevige analoge sticks is dit een erg fraai exemplaar.
Naam: Dual Force Analog Playstation Controller. Merk: Mad Catz. Leverancier: CD Contact Data. Prijs: ƒ 69,95. Tel:077-3232832. Web: www.madcatz.com

Het Mad Catz Analog/Digital Steering Wheel is er voor de PlayStation en de N64. Het is een klein stuurtje, dat redelijk in de hand ligt. De pook is ietwat onhandig breed aan de bovenkant. Dat komt door de vier knopen die erop zijn bevestigd. Hiermee kun je een ander beeld krijgen of ander perspektief.
Naam: Mad Catz Analog/Digital Steering Wheel. Merk: Mad Catz. Leverancier: CD Contact Data. Prijs: ƒ 139,95 (PSX)/ ƒ 139,95 (N 64). Tel:077-323 2832. Web: www.madcatz.com

JAN

PADS

Naam: T-leader 3D. Merk: Guillemot. Leverancier: Guillemot. Prijs: ƒ 69,95. Tel:035-5288800. Web: www.guillemot.com

LOGITECH ❻ ❼

Degelijk, simpel te bedienen, ligt goed in de handen niet te duur. Inpluggen, instellen en gamen. Voor de gamer die niet zo veel poespas hoeft, is dit de aanrader.
Naam: Thunderpad Digital. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech. Prijs: ƒ 49,95. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

Deze gamepad heeft wel wat weg van een boemerang en heeft meer knoppen dan de Thunderpad. Hij ligt minder prettig in de hand dan zijn kleine broertje, maar kent veel meer opties. Via digitale technologie kun je extra speed krijgen en kun je de instellingen naar gewenst aanpassen.
Naam: Wingman Gamepad. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech. Prijs: ƒ 79,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

MICROSOFT ❽

Als 'gewone' joypad is dit een schitterend apparaat. Hij ligt vreselijk lekker in de hand en heeft enorm veel knoppen en funkties. Echter, via de sensor optie kan je de opties uitbreiden. Stel de sensor in dan kun je echt 'freestylen'. Ga je met het apparaat opzij, dan stuur je in een willekeurig spel ook opzij. Duw je de Freestyle Pro de lucht in, dan ga je omhoog. Dit is vreselijk wennen en werk niet altijd bevredigend.
Naam: Sidewinder Freestyle Pro. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft. Prijs: ƒ 226,95. Tel: 020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux









NBA Live 99

Wie aan sportgames denkt, denkt aan Electronic Arts en wie aan basketbalgames denkt, denkt aan NBA Live.

IJZER-STERK

NBA Live 99 komt vooral ijzersterk voor de dag op het gebied van details, statistieken en alles wat daarmee samenhangt. Om te beginnen zitten alle ongeveer 350 spelers van de NBA verwerkt in dit spel, kompleet met gerenderde koppen (die écht lijken) en alle statistieken.
Maar dat is niet alles. Naast alle stadions die natuurlijk weer baksteen voor baksteen zijn nagemaakt, beschikken alle spelers over meer dan dertig gezichtsuitdrukkingen. Als ze scoren juichen ze en zijn ze blij, als je een fout op een tegenstander maakt, zal deze boos worden of een pijnlijke grimas op zijn gezicht vertonen.

SIMULATION OF ARCADE

De gameplay is degelijk. Er zijn twee verschillende manieren waarop je het spel kunt spelen. Simulation mode of Arcade mode. In het laatste geval wordt er niet voor elke fout gefloten en wordt ook het realiteitsgehalte met een korreltje zout genomen. Spectaculaire dunks en snel over-en-weer-spel zijn het gevolg.
In Simulation mode kan je echte taktieken toepassen die ook door de clubs in de NBA worden gebruikt.

AI, AI, AI!!!!

De AI van dit spel is echt een verademing; de tegenstander is slimmer geworden en laat zich niet zomaar van de bal zetten. Veel meer steals dus en als je een flinke voorsprong neemt, zal de computer harder zijn best gaan doen.
Kortom, EA maakt zijn goede naam waar met deze prima basketbal game.

RAPPORT

- graphics: 8^{0}
- geluid: 8^{5}
- originaliteit: 7^{5}
- speelbaarheid: 8^{0}

- ▲ 350 echte spelers
- ▲ Alles is net zoals in de NBA
- ▲ Vette intro
- ▲ Goed commentaar

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2175
Systeemeisen: Pentium 133 16 MB RAM, geluidskaart, Quadspeed CD-speler, Windows 95
Fabrikant: EA Sports
Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555

8^{0}

EA sports presteert het toch elk jaar weer. NBA Live 99 is nog beter dan z'n voorganger en is een toptitel die op de harde schijf van iedere basketbalfan thuishoort.
BORIS


Zie hoe mooi de vloer glanst.


Kijk naar de hulpeloze blik van de verdediger.


De druk is groot.

Je hebt hiernaast kunnen lezen wat ik van de PC versie van NBA Live 99 vond. Nou, ik kan je verklappen dat ik een stuk minder gecharmeerd was van de PSX-versie...

POLYGONEN-PAP

De PSX-versie van NBA Live '99 is allerminst een wonder van schoonheid. Zo zijn de spelers weliswaar precies nagemaakt, maar waar op de PC Dennis Rodman duidelijk herkenbaar was, is dat op de PlayStation niet het geval. En waar zijn al die leuke gezichtsanimaties gebleven?
Ook wordt het spel een stuk minder overzichtelijk als er een paar man dicht bij elkaar in de buurt staan. Het is dan moeilijk om te zien wie de bal heeft en wat er precies gebeurt. Als de bal wordt afgepakt moet je op het geluid afgaan want de meeste aktie gaat verloren in de polygonenpap.

WEL GOED

Wel mooi zijn de Instant Replays en natuurlijk zijn de statistieken weer ontzettend kompleet. Je kan door een heel seizoen bijhouden welke speler hoeveel heeft gescoord en het is aan de hand van die gegevens mogelijk om spelers te kopen of te ruilen.
Dit maakt het spel ook leuk om te spelen als je in je eentje bent. Al moet ik toegeven dat het zelfs in de zwaarste mode niet heel erg moeilijk is om een wedstrijd te winnen.


En iedereen blijft er vanaf!


Hoe deed die gozer dat?


Arcade mode.

RAPPORT

- graphics: 6^{8}
- geluid: 8^{0}
- originaliteit: 7^{0}
- speelbaarheid: 7^{5}

- ▲ Veel echte NBA details en stats
- ▲ Goede sound
- ▼ Gare graphics
- ▼ Geen leuke gezichtsanimaties

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2175
Fabrikant: EA Sports
Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555

7^{3}

Ook al heeft NBA Live 99 op de PlayStation wel heel erg veel moeten inleveren ten opzichte van de PC-versie, het is zeker een spel waar NBA fans plezier aan zullen beleven. Verwacht geen wonderen maar een gewone oerdegelijke basketbalgame.
BORIS

GRAND TOURING

Producent Elite heeft een tijd weinig van zich laten horen, maar zet nu met Grand Touring de aanval in op Gran Turismo en Need for Speed 3.

SPIERWIT

Voordat je deze preview als een gek begint te lezen, moet ik je eerst even ergens op wijzen. Om Grand Touring te kunnen spelen, dien je in het gelukkige bezit te zijn van een Pentium 233 of hoger. Mocht je zo'n bakbeest in je kamer hebben staan, lees dan snel verder, want GT is een regelrechte kraker.

GT kent twee modes: de Arcade- en de Simulatie mode. Beide zijn opgedeeld in verschillende spelonderdelen. Laat ik eerst wat vertellen over mijn favoriete mode: de Arcade.

Ik was afgelopen zomer in Griekenland en heb daar heel wat uren doorgebracht in een Sega Rally arcade-monster. Het gevolg van deze 'vakantie-fun' (je bent gek of je bent het niet) was een paar lasogen en een spierwitte huid (nooit op het strand geweest).

De Arcade mode van GT gaf mij hetzelfde zinderende gevoel als toen. Het is een voortdurende strijd tegen de klok. Om de 24 seconden moet je het volgende checkpoint hebben gehaald. Zo niet, dan is het einde oefening. De Arcade mode kent overigens ook een Multiplayer optie.

HANDIGE STUFF

In de Simulatie mode kun je kiezen voor Single Race, Championship, Training of de Multiplayer optie.

De trainingsmode van GT is grappig. Je leert er slalommen, met de handremmen 90° spins maken, enzovoort. Handig om in je bagage te hebben tijdens de echte races.

Je kunt het aantal auto's waar je het in de race tegen op moet nemen, zelf instellen. In totaal mag je acht wagens op het circuit plaatsen. Dit mogen acht verschillende wagens zijn of acht wagens van hetzelfde type als waar jij net je kont in geplant hebt.

In het begin had ik de beschikking over slechts twee auto's en acht circuits. Ik heb niet uit kunnen vinden of er meer meer auto's en circuits beschikbaar zijn, ik neem het echter wel aan. Je zult ze waarschijnlijk moeten verdienen door wedstrijden winnend af te sluiten.

SLIPPEN

De besturing van de auto's voelt goed aan, en mocht je problemen hebben, dan kun je die altijd nog 'wegsleutelen'. Banden, motor, versnellingsbak, besturing; het is allemaal instelbaar.

Tijdens het rijden vond ik slechts één manco. De wagens hebben de neiging om in de bocht weg te slippen. Dit verhindert je vaak om binnendoor te passeren, en dat is nou net de plek waar de tegenstanders in GT ruimte laten liggen.

De tegenstanders in GT zijn niet onfeilbaar. Ze nemen ook wel eens een stukje van het gras naast de baan mee. Ik vind dit wel zo fijn. Je hebt van die games waar je de opponenten nooit meer terugziet als ze je eenmaal voorbij zijn gegaan, en dan beleef je aan zo'n race weinig lol.

Denk echter niet dat GT een makkelijke racegame is. Integendeel zelfs. Met name op de langere circuits is het lastig om in de prijzen te rijden. De wagen dient optimaal te zijn afgesteld, je moet voortdurend de ideale lijn volgen, vooral niet in het gras terechtkomen (dan slip je alle kanten op) en de juiste racetaktiek vinden om te kunnen winnen.

POWER TIP

Begin met Speedring race 1, daar houd je de tegenstanders in het begin makkelijk bij.

RAPPORT

graphics	9,5
geluid	8,5
originaliteit	8,0
speelbaarheid	9,0

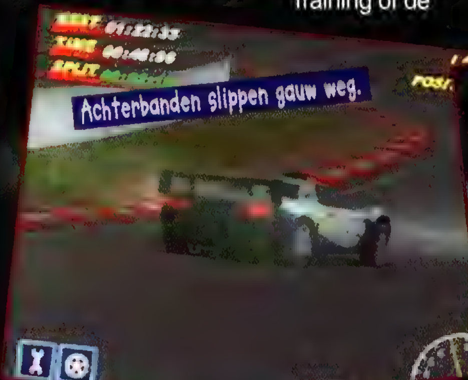
▲ Schitterende graphics
▲ Razendsnel
▲ Auto's goed instelbaar
▼ Grip achterbanden

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 233, 32 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Elite/Empire
Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

8,8

GT heeft alles in zich om een van de beste racegames van het moment te worden. De game is supersnel, biedt mooie graphics en is behoorlijk pittig. Het zou bijna een reden zijn om een Pentium 233 of hoger aan te schaffen.

J.J.


Achterbanden slippen gauw weg.



Met zijn drieën door de bocht.


Je kunt door de ruit heen kijken.



Strak buitenom.



Een verschil van dag...



...en nacht.

Ouders die denken dat de gymles het enige moment is dat hun kinderen zich op school fysiek moeten inspannen hebben het mooi mis. De spiertjes komen pas echt los op het schoolplein.



RAKE KLAPPEN

Om een of andere bizarre reden kunnen leerlingen van verschillende scholen elkaar nooit luchten of zien. Toen ik in een donkergrijs verleden mijn leerplicht vervulde hadden mijn medeleerlingen en ik altijd standaard op vrijdagmiddag onvriendelijke ontmoetingen met de stumpers van een andere school uit de buurt. Meestal werd er alleen maar wat geduwd en getrokken maar zo nu en dan vielen er ook wel wat rake klappen.
Ik heb nooit begrepen en ik zal waarschijnlijk ook nooit begrijpen wat de reden was voor deze schermutselingen. Maar ik durf er mijn hand voor in het vuur te steken dat er tot op de dag van vandaag op vrijdagmiddag over de hele wereld van dit soort krachtmetingen plaatsvinden. Het zal wel een soort van traditie zijn.

BLOEDDORSTIGE LEERKRACHTEN

Dit eeuwenoude volksgebruik vormt ook het uitgangspunt van de beat'em up Rival Schools. Om de eer van je school te beschermen moet je acht andere afgevaardigden van onderwijsinstituten tot pulp slaan.
In totaal zijn maar liefst vijfentwintig characters waar je uit kunt kiezen. De eerste twintig krijg je kado, voor de andere vijf zogenaamde 'hidden' characters zal je eerst een paar keer het spel moeten uitspelen. Onder deze dappere vechtersbazen bevinden zich niet alleen leerlingen maar ook bloeddorstige leerkrachten die er niet vies van zijn om je met harde hand de les te lezen.

TAG-TEAM

Wat uniek is aan Rival Schools is dat je de strijd niet alleen hoeft aan te gaan. Je kiest altijd een 'main' character en een 'substitude' character. Wanneer je merkt dat je een bepaalde tegenstander niet met je main man tegen de grond krijgt, kan je de daarop volgende match uitvechten met je tweede keus. Het is dus verstandig om altijd twee fighters met verschillende vechttechnieken te selekteren.
Mijn favoriete combinatie bestond uit Hayoto, een Chinese versie van The Fonz met een grote stok, en het braaf ogende maar zeer venijnige schoolmeisje Hinata.
Het vechten in teamverband brengt ook nog een aantal leuke special moves met zich mee. Deze Team Up Technique kent twee variaties; bij de een geef je samen met je teamgenoot je tegenstander een genadeloze afranseling die hij of zij totaal machteloos moet incasseren en die hem of haar meer dan een kwart van z'n energielevel kost. Bij de andere Team Up Technique verschijnt je partner ten tonele om jou op een kleine massage te trakteren die je energielevel flink opkrikt. Lekker hoor!

RAPPORT

graphics	7^9
geluid	8^2
originaliteit	8^5
speelbaarheid	8^9

- ▲ Team up techniek
- ▲ Veel characters
- ▲ Veel moves
- ▼ Op school moet je leren, niet vechten

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Virgin
Distributeur: Atoll Soft
Tel: 030-2416016

8^4













preview

Battle Arena Toshinden 2

Ook al ligt Toshinden 3 voor de PSX alweer ruim een jaar in de winkels, voor de PC is Toshinden 2 nu pas aan de beurt. Je kunt je afvragen of iemand daar nog op zit te wachten.

OUDE VLAM MET BAARD

Toshinden 2 is een game die volgens mij stamt uit de tijd dat de Berlijnse muur nog niet gevallen was en waarin je volgens de bekende Toshinden traditie weer moet vechten met indrukwekkende Japanimation characters als Rungo, Fo, Mondo en Gaia.

Het had een aangename hernieuwde kennismaking kunnen wezen maar deze PC-versie van [illegible]inden 2 heeft m[illegible] van een ontmoeting met een oude vlam die haar [illegible]rd heeft laten [illegible] Dit spel [illegible] er [illegible]lijk zelfs [illegible] een [illegible]ntium II 26[illegible] [illegible] slechter uit dan ik, als ik 's ochtends vroeg met een kater uit mijn bed [illegible]

Gelo[illegible] spel heeft [illegible] 3DFX [illegible] eigen[illegible] ven voo[illegible] DirectX versie. Het spel maakt zijn Classic status dus in ieder geval méér dan waar.

INTERNET-PLAY

Oké, genoeg geklaagd. Misschien wordt het eens tijd dat we het gaan hebben over de positieve kanten van deze release. De internet-play bijvoorbeeld. Als je Toshinden 2 tegen wat vrienden wilt spelen, doe je dat natuurlijk op een PlayStation maar wat als je nu persé een potje wil knokken tegen die goede vriend in het buitenland? Dan is er dus internet en deze arcade-classic is helemaal geschikt gemaakt voor een connectie met het net. Goed nieuws dus voor mensen met een snelle lijn. Voor de 99,9% van de PU lezers die dit niet hebben, moeten we op zoek gaan naar een andere reden om dit spel te kopen. En die heb ik niet gevonden.

THE STORY

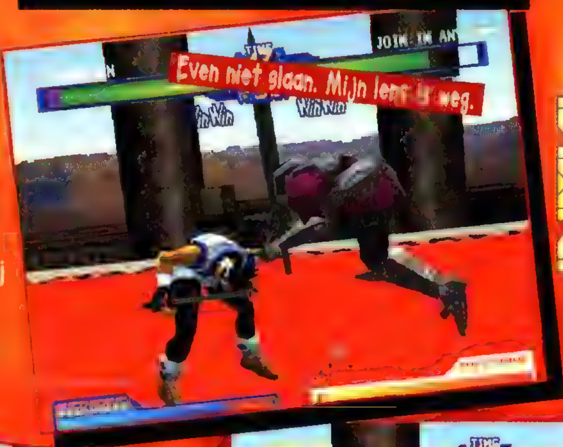
Laten we eens kijken naar het verhaal achter de Toshinden reeks. Battle Arena Toshinden is een toernooi dat elk jaar wordt georganiseerd en waar alleen de beste van de beste vechtersbazen aan mee mogen doen. Nog nooit heeft een fighter een uitnodiging geweigerd. Misschien komt dit door de enorme geldprijs die de winnaar te wachten staat of misschien komt het door de eer die er te verdienen valt bij winst van het toernooi.

In deel 1 heeft Gaia nog op slinkse wijze het toernooi gewonnen en omdat hij er zo sneaky met de poet vandoor ging, wordt hij nu gehaat door de rest van de vechters. Zij willen wraak en hebben er nu voor gezorgd dat Gaia weer van de partij is.

Je voelt 'm al aankomen natuurlijk… dat wordt weer knokken!













RAPPORT

graphics	5°
geluid	5°
originaliteit	5°
speelbaarheid	5°

- Wansmakelijke graphics
- Maar elf normale characters
- Hopeloos verouderd
- Aaaaaarrrggghhhhh

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 79.95 Bfr.ca. 1450
Systeemeisen: Pentium 133, 16 Mb RAM, 2 Mb videokaart, Windows 95.
Fabrikant: Takara
Distributie: Homesoft/ GT Interactive
Tel:023-5530130

5°

Ik kan me eerlijk gezegd niet voorstellen dat er mensen zijn die nu nog dit spel zouden willen kopen. Mijn gouden advies luidt dan ook: spaar nog lekker even door en koop Battle Arena Toshinden 3 of nog beter… Tekken 3.
BORIS

Baldur's

Ray Muzyka, game-ontwerper, stichter van BioWare en tevens hoofd van de afdeling Forgotten Realms liep vol vertrouwen over dit spel dat dit 'het beste Advanced Dungeons & Dragons spel voor de PC ooit zou worden'. Grootspraak of terechte arrogantie?



PURIST

Pool of Radiance, Curse of the Azure Bonds, Secret of the Silver Blades en Pools of Darkness. Als we teruggaan in de geschiedenis van officiële Advanced Dungeons & Dragons produkten en je kent een van deze vier titels, dan heb je vast en zeker een paar dobbelstenen en een Dungeon Master in je zak zitten.
Misschien haal je ze er af en toe uit en speel je AD & D (Advanced Dungeons & Dragons) nog steeds als bordspel. Je bent een purist. Je kent het verschil tussen een 'glibbering' en een 'kobald'.
Als je jezelf hierin herkent, dan is Baldur's Gate zeker iets voor jou.

IJZEREN CRISIS

Baldur's Gate komt op vijf glanzende schijfjes en speelt zich af in The Forgotten Realms, de plaats waar het om gaat in het AD & D universum.
De belangrijkste plekken in dit spel zijn Amn, The Wood of Sharp Teeth en Baldur's Gate, de grootste stad in de regio.
Het ijzer, een van de belangrijkste grondstoffen uit het gebied, begint op te raken. Roversbenden stelen al het metaal en ook de overige voorraden beginnen langzaam te slinken.
De gevolgen zijn dramatisch. De aanvoer van wapens stokt, boeren kunnen geen ploegen meer maken, werklui zitten zonder nieuw gereedschap en kunnen geen schilden en harnassen meer vervaardigen. Al met al ligt de economie van Badur's Gate op zijn reet, en is tevens de veiligheid in gevaar. Onrust en paniek nemen hand over hand toe en er blijken zich ook nog hordes bad guys en monsters rond de stad te bewegen. Aan jou de taak om de relaxte sfeer weer terug te brengen.

KARAKTER

Allereerst kies je een karakter, waarbij je de keuze hebt uit allerhande rassen, klassen en rangen. Wees een dwerg, een lef, een mens of een halfling en kies uit een krijger, een bard, een dief, een druïde, een mage, een paladin of ieder ander type.
Daarna moet je een reisgezelschap samenstellen. Dit gezelschap kan uit 24 leden bestaan die je kunt uitnodigen om met je mee op reis te gaan als je ze tegenkomt. Deze karakters hebben hun eigen AI, maar je kunt ze wel een beetje sturen. Als ze een aktie uitvoeren waarvan je denkt dat het een stomme is, kun je 'No Way !' schreeuwen om je medereizigers te beïnvloeden.
Ook kun je jouw reisgezellen aanpassen door ze karaktereigenschappen mee te geven, zoals agressief, voorzichtig of wantrouwend. Als je met zo'n gezelschap van hot naar her reist, vele grotten, wouden, ruïnes, tempels, kamers en kerken bekijkend, kom je immers genoeg monsters tegen.
Een goede samenstelling van je gezelschap is erg belangrijk. Loop elkaar bijvoorbeeld niet voor de voeten.
Beren, trollen, orges, spinnen en zwarte magiërs komen in vele soorten en maten en zijn vrij agressief. Met diverse spreuken, die steeds krachtiger worden, kun je ze te lijf (bliksem, vuur, meteoren), alsmede met diverse wapens.
Een absoluut pluspunt vind ik het gegeven dat de gevechten in realtime plaatsvinden.
Hardcore RPG'ers zullen dit misschien niet met me eens zijn, maar realtime is A: realistischer, B: houdt de spanning beter vast en C: gewoon meer fun. Oftewel een ABC-tje.


Alle zegen komt van boven!


Blijf van mijn koe af!



Een zeer zwoele babe.


Met Orgres valt niet te praten.


Zeker een groeidiamant.

Gate

Zo'n poppenhuis heeft z'n nichtje ook.

Kobolds zijn klein maar erg gewelddadig.



Te wapen, te wapen!

Oké, wie had er vliegende draak besteld?


Nou, laat eens zien wat er in zit?


Lekker hè, zo'n zomers buitje?



Ruzie om de schat

RAPPORT

graphics	8⁷
geluid	8⁵
originaliteit	8⁶
speelbaarheid	8⁹

▲ Non-lineaire chapters

▲ Real-time aktie

▲ RPG op zijn best

▼ Speelveld iets te klein

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99.95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 120, 16 Mb RAM, 200 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: BioWare/ Interplay
Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

8⁷

MINIATUUR

Het zicht van het spel is in Diablo stijl en laat indrukwekkende graphics zien. Er zijn meer dan 10.000 scrolling 640 x 480 spelschermen compleet met real-time lightening een dynamische weerseffecten. De omgeving kent een grote diversiteit aan topografie en de diverse struiken, bomen en planten lijken zo te zijn overgenomen uit de niet-van-echt te onderscheiden miniatuurbeplanting die speeltrein-tafels altijd kenmerken.

... harnas en wapens upgraden.

POWER TIP

NON-LINEAIR

Baldur's Gate is ingedeeld in zeven hoofdstukken, maar de gameplay per hoofdstuk is zo non-lineair als mogelijk is. Natuurlijk zijn er enkele basisopdrachten die vervuld moeten worden om ...

... quests zullen een beroep doen op de moraal van de speler in de vorm van een ethisch dilemma. Dood je de Heilige Koe of laat je de bevolking van honger sterven? Voor dergelijke vraagstukken kom je te staan. Hoe je met ...

... diegenen die er nu al geen genoeg van kunnen krijgen: Baldur's Gate is het eerste deel van een trilogie. Dit deel laat de karakters groeien van level 1 naar level 6, deel 2 neemt je mee van level 7 naar level 12 en het ...

Dethkarz

Je kunt Dethkarz het best omschrijven als WipeOut op vier wielen: racen en knallen met supersnelle wagens in een futuristische setting.

POWER TIP

Gebruik een joystick of gamepad om te sturen. Met het keyboard zal je niet snel een wedstrijd winnen.


De Jos Verstappen van 2035

WIPEOUT-KLOON?

Dethkarz lijkt in veel opzichten op WipeOut; je kiest een voertuig uit en strijdt vervolgens op een futuristisch parkoers tegen de opponenten. In de race komt het niet alleen op je stuurmanskunsten aan. Je kunt een tegenstander ook passeren door met een pulse-laser of een plasma-gun zijn achterkant er af te knallen. Verder liggen er op de weg een groot aantal powerups die je een turboboost, bliksemschicht, een paar seconden onzichtbaarheid of een raket opleveren. 'Ha', zullen veel PU'ers nu denken, 'dus we hebben hier te maken met een WipeOut rip-off'. Niets is echter minder waar. Dethkarz is nog veel beter dan WipeOut!

500 KM/UUR

Ten eerste ziet Dethkarz er ontzettend gelikt uit. Je ziet het verkeer onder je door razen, langs de weg worden films op grote schermen vertoond, het licht van de lantaarns (dan weer groen, dan weer rood, dan weer wit, enz.) doet ook het schijnsel op je wagen veranderen en de special effects zijn om van te smullen. En het mooie is dat deze prachtige beelden geen enkele uitwerking op de snelheid van de gameplay hebben. Je scheurt werkelijk met een bloedgang over de weg. Wees trouwens niet bang voor een prent, want de maximumsnelheid in Dethkarz ligt op 500 kilometer per uur. In Dethkarz zitten drie modes, te weten de Arcade, de Championship en de Time Trial. Bij al deze drie modes moet je het in het begin met dezelfde circuits doen. Door wedstrijden te winnen, kun je nieuwe circuits en wagens bemachtigen. De circuits zijn werkelijk overladen met powerups en kennen een groot aantal shortcuts. Dit zorgt er voor dat je een en hetzelfde circuit talloze malen kunt afwerken, zonder dat het gaat vervelen. Iedere keer ontdek je weer een nieuw stukje weg of vind je weer nieuwe powerups.

OPPERSTE CONCENTRATIE

Opperste concentratie is een absolute vereiste om in Dethkarz als eerste te eindigen. Ten eerste is de tegenstand (zelfs in de makkelijkste mode) loodzwaar. Veel zwaarder dan in WipeOut. De wagens blasten aan alle kanten langs je heen. En als of dat nog niet pijnlijk genoeg is, nemen ze je ook nog eens flink onder vuur. Ten tweede bevinden de circuits zich allemaal hoog in de lucht. En langs de kant van de weg ontbreken dus de vangrails. Als je van de weg afraakt, donder je een tyfus-eind naar beneden. Weliswaar wordt je auto automatisch weer op de weg geplaatst, je goede klassering ben je kwijt. Ik moest dan ook al mijn talenten aangrijpen om op de baan te blijven, de tegenstanders te raken en de powerups te pakken. Heavy racegame dat Dethkarz!


Beetje overdone die pijltjes.

RAPPORT

graphics	10
geluid	9,0
originaliteit	8,5
speelbaarheid	9,0

- ▲ Waanzinnige graphics
- ▲ Supersnel
- ▲ Beter dan WipeOut
- ▼ Besturing lastig met keyboard

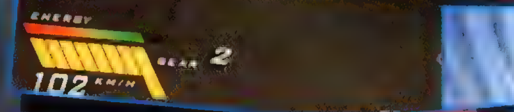

Donkere wolken pakken zich samen.

PC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: Pentium, 16 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Beam Software
Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

9,1

Dethkarz heeft naar mijn mening WipeOut naar de achtergrond verdrongen en dat is maar goed ook, want we moesten al te lang teren op dit spel. Dethkarz kan weleens dé race-kraker van 1998 worden.
J.J.


Vanuit de cockpit.




Wipe out! Eat your heart out!


Flitsende aktie.


Kijk, zo zien we het graag.

Apache Havoc

De twee meest geavanceerde helikopters ter wereld, de Amerikaanse Apache Longbow en de Russische Mi-28 N Havoc B, in één spel. Wat wil je eigenlijk nog meer?

CHOPPEREN IN WERVEL-STORM

Apache Havoc staat niet voor de nieuwste wentelwiek uit de Apache-fabriek, maar geeft aan dat je in deze game met twee verschillende helikopters kunt spelen. En dat is altijd fijn. Want hoe meer keuze, hoe beter. De producent van Apache, Razorback Studios, heeft zich bij het vervaardigen van deze game met name gericht op het verfraaien van de beelden en het vergroten van het realisme.

Deze inspanning leidde tot een aantal, meer dan aardige verbeteringen. Zo word je in AH voor het eerst geconfronteerd met weersveranderingen. En chopperen in een vette thunderstorm is net even wat anders dan vliegen in een heerlijk lentezonnetje. Neem dat maar van mij aan. Daarnaast zijn de landschappen mede dankzij de 3D engine, een stuk levendiger en gedetailleerder gemaakt.

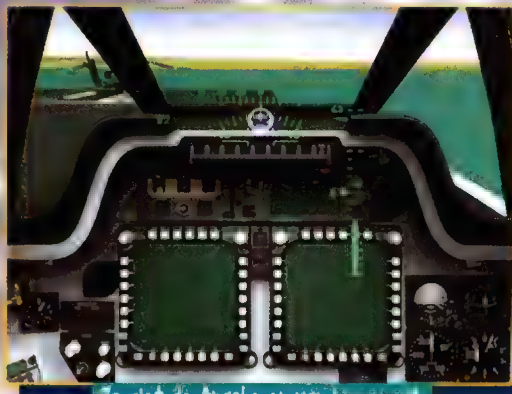
AH is een absolute aanwinst voor het steeds groter wordende aantal multiplayer-freaks. Slechts een paar klikken zijn nodig om de head-to-head aktie aan te kunnen gaan. Razorback brengt binnenkort nog een heli-sim op de markt en die zal naadloos op de Multiplayer mode van AH aansluiten. Het is dan mogelijk om de Apache ook tegen de gevreesde Comanche te laten vechten.

WAIST OF TIME?

Het zit wat de Multiplayer mode betreft dus wel snor met AH. Over de Single Player mode ben ik echter iets minder te spreken. Met name bij de Dynamic Missions moest ik vaak erg lang wachten tot de vijand opdook. In de Campagnes was dit probleem minder groot.

Het battlen zelf is oké, de raketten trekken mooie lange sporen door de lucht en de explosies zien er goed uit.

De Apache laat zich prima besturen, de Havoc, mijn favoriete heli, kon ik helaas minder goed controleren. Ik vermoed echter dat ik zelf iets niet goed deed.


Zo ziet de Apache er van binnen uit.

DYNAMIC MISSIONS

Volgens Razorback zijn zowel de missies als de campagnes 'dynamic'. Dat houdt in dat geen enkele missie hetzelfde is. Zover ik het kon controleren (ik heb geen tijd om een en dezelfde missie driehonderd keer te spelen) klopt dit. De vijanden staan steeds net even op een ander plek.

AH kan daardoor lang mee, helemaal als je weet dat je in de toekomst de heli's uit andere sims van Razorback in dit spel kan importeren of omgekeerd.

POWER TIP

Vlieg op de kaart, anders zul je de vijand nooit opsporen.

RAPPORT

graphics	8^{5}
geluid	8^{0}
originaliteit	8^{0}
speelbaarheid	8^{0}

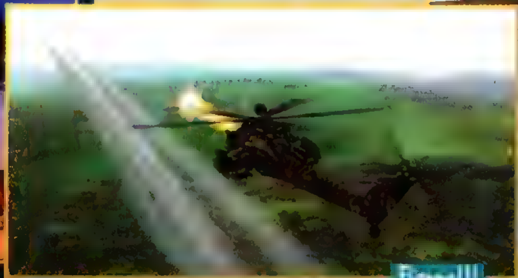
- ▲ Multiplayer-mode
- ▲ Weersomstandigheden
- ▲ Eenvoudige bediening
- ▼ Soms weinig vijanden

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166, 16 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Razorback Studios
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

8^{2}

Apache Havoc is een goede heli-sim, die met name op grafisch en multiplayer gebied uitblinkt.
J.J.


Het is hier te mooi om te vechten


Flaaa!!!



Zijn er nog kamers vrij?


Wat een rare sportvelden.


Cockpit van de Havoc.



In Ubi Soft's nieuwste tennisgame Allstar Tennis '99 krijg je de mogelijkheid om met maar liefst acht toptennissers letterlijk je slag te slaan.

All Star Tennis '99

RAPPORT

graphics	7⁰
geluid	7²
originaliteit	8⁰
speelbaarheid	8²

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Oogt wat grof

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr.ca. 2175
Fabrikant: Smart Dog/Ubi Soft
Distributeur: Ubi Soft
Tel:035-5288807

7⁶

Voor degenen die tennis wel eens op een wat spectakulairdere manier dan de welbekende simstijl willen spelen, is All Star Tennis '99 absoluut een geschikte game. Snelheid en special moves bieden de nodige variatie die deze sport soms node mist.

SKATE

POWER TIP

ACHT TOPPERTJES

Voor All Star Tennis '99 heeft Ubi Soft het team van gamesontwikkelaar Smart Dog in de armen gesloten om tot een optimaal resultaat te komen. Gezien het feit dat ze acht toppers (drie dames en vijf heren) uit het ATP-circuit in de game hebben verwerkt, mag je er dan ook van uitgaan dat er aardig wat te beleven zal zijn. Wat, je wilt een paar namen? Wat te denken van Michael Chang, Jonas Bjorkman en onze eigen Richard Krajicek. En de dames zijn ook niet de minsten hoor. Zo hebben we hier Conchita Martinez, de kleine, hoogst aantrekkelijke Amanda Coetzer en Jana Novotna. Daarnaast kun je ook kiezen uit vier fiktieve spelers, waarin ik overigens wel dacht de gezusters Williams te herkennen.

KNAL VOOR JE KANIS

Op zich is dat al reden genoeg om deze tennisgame te bombarderen tot een zogenaamde exclusive. Waarin AST '99 ook nog van de concurrenten verschilt, is de gameplay. Hoewel de bewegingen van de spelers vrij simulatie-georiënteerd zijn, kenmerkt deze game zich door de arcade-style gameplay. Zo kun je op een viertal manieren aan het werk, namelijk met de Training mode, de Smash Tennis mode (enkel- en dubbelspelen), de Arcade mode en de Bomb Tennis mode. Die laatste twee opties verschillen van het gros van de verkrijgbare tennisgames. In de Arcade Mode is het namelijk zo dat je na het maken van een aantal punten op rij een speciale slag kunt maken. Door de L2 toets en een combo van twee knoppen tegelijkertijd in te drukken, kun je de bal een enorme optater geven die gepaard gaat met een hoop kabaal en special effects. Zo'n bal is dan voor je tegenstander bijna onmogelijk om tegen te houden. Op zich een leuke variatie, ware het niet dat die veeg voor jou kwa timing en positie bijzonder moeilijk is uit te voeren, terwijl de CPU 'm vaak met groots gemak voor je kanis kegelt.

BOMMEN

De Bomb Tennis mode is een aardige afwisseling, die echter niet al te lang interessant is. Hier is het zo dat op de plaats waar je de bal laat neerkomen een bom wordt gedropt die, als je het slim genoeg speelt, ontploft op de ledematen van je tegenstander. Maar aangezien de AI van de computer goed in elkaar steekt en deze hetzelfde met jou kan doen, zal dat een niet al te makkelijke opgave zijn. Gelukkig zijn er genoeg manieren om de bal op verschillende manieren te slaan (slice, curve, smash, lob, etc.), zodat je niet constant met lege handen zult achterblijven. De gameplay is dan ook behoorlijk te noemen, en ook de bestaande spelers ogen en handelen vrij realistisch, al is het grafische gedeelte soms nogal ruw uitgewerkt. De acht banen met verschillende ondergronden zorgen voor een natuurgetrouwe feel en al met al zul je tot de conclusie komen dat AST '99 wat opzet betreft een redelijk geslaagde arcade-tennisgame is geworden. Weliswaar met de nodige minpuntjes, maar toch leuk om alleen of met een drietal vrienden (multitap compatible!) vele uurtjes zoet mee te zijn.



De baan in Moskou is de mooiste.



We zijn nog maar net begonnen en ze kijkt nu al chagrijnig.



Op z'n Grieks dan maar?



Op het verkeerde been gezet.



Die Chang is toch groter dan ik dacht.

Knock Out Kings

Het is voor mij onbegrijpelijk waarom er nog steeds geen fatsoenlijk boksspel op de markt is. Deze sport is toch uitermate geschikt om geconverteerd te worden tot een gigantische kaskraker onder de digitale beat'em ups? Zou Knock Out Kings dan misschien…?

WAAR IS IRON MIKE?

Knock Out Kings lijkt in de eerste instantie aardig dicht in de buurt te komen van het eerste perfekte boksspel. Om te beginnen zijn bijna alle grote vechters van deze eeuw (de zogenaamde Knock Out Kings) aanwezig. Jack Dempsey, Joe Louis, Leon Spinks en Muhammed Ali om er maar een paar te noemen. Bij nadere inspectie blijkt echter dat van de [illegible] De grote afwezige in Knock Out Kings is Mike Tyson. Hij is de enige bokser naast Muhammed Ali die over zo veel charisma beschikt dat hij in een spel als dit niet had mogen ontbreken. Sterker, Iron Mike zou eigenlijk een eigen spel moeten krijgen. Stel je voor keihard beuken met deze Brooklyn Bomber met op de achtergrond de opzwepende muziek van The Wu Tang Clan en als special move kan je het oor van je tegenstander afbijten. [illegible]

[illegible]

[illegible] Bij Exhibition duurt een match maar liefst tien ronden. De klappen die hier worden uitgedeeld zijn aanzienlijk minder hard dan bij het Slug Fest en hierdoor wordt het gevecht aanzienlijk saaier en langdradiger. Er zijn in totaal maar liefst 95 boksers waar je uit kan kiezen. Deze zijn onderverdeeld in drie gewichtsklassen (licht-, midden- en zwaargewicht). Het zijn niet allemaal voormalige kampioenen, sommige fighters zijn [illegible] verzinsels van het Electronic Arts design team. In de Career mode kan je zelf een bokser creëren waarmee je [illegible] Knock Out Kings. Hoewel de weg naar de top lang en hard is, kan je hem met veel plezier bewandelen.





Dance like a butterfly, sting like a bee.

POWER TIP
Profiteer van je lange reach.

RAPPORT

graphics	7.0
geluid	6.2
originaliteit	6.0
speelbaarheid	5.4

+ Bijna alle grote boksers zijn aanwezig
- Mike Tyson ontbreekt
- Saai
- Weinig special moves

PLAYSTATION
Prijs: f 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

6.1

Knock Out Kings is [illegible]

Grote partij zeer laag geprijsde Cd-rom's uit de 'SOLD OUT'-serie, o.a.:

~~99,-~~ **10,-** PER STUK



Cannon Fodder 2.



Manic Karts.



Dune.



7th Guest.



Bas de Beer. Verkrijgbaar in 3 uitvoeringen. Van 3-9 jaar. ~~49.95~~ **10,-**



Pyst. ~~49.95~~ **10,-**



The X-fools. ~~49.95~~ **10,-**



Isis. ~~99.95~~ **19.95**

CD-ROMS MET 50% KORTING OF MEER!

OP=OP



Echelon. ~~59.95~~ **19.95**



Take no Prisoners. ~~99,-~~ **14.95**



Ar'kritz. ~~59.95~~ **19.95**

OP=OP



Forsaken. ~~109.95~~ **49.95**



Earth 2140. ~~79,-~~ **10,-**



Cyberbal. ~~38.95~~ **19.95**



COMPLEET MET BAL

Roland Garros '97. ~~59.95~~ **10,-**

OP=OP

Redneck Rampage.

OP=OP



~~99,-~~ **19.95**



bart smit

ENTERTAINMENT VOOR IEDEREEN

Future Cops: L.A.P.D.

In de verre toekomst loopt de politie niet meer met een enkel pistooltje en een gummiknuppel rond en rijden ze bovendien niet meer in kleine volkswagentjes.

In the future overheerst terrorisme en criminaliteit en hebben de cops de beschikking over gigantische Mechs en andere mechanische bakken.

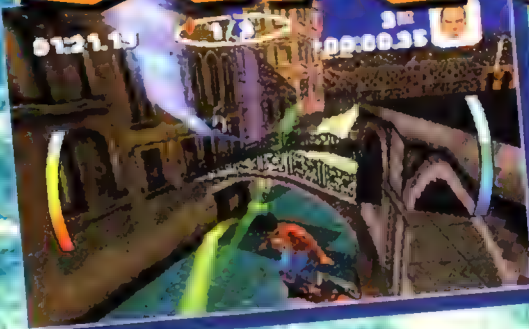


Daarmee schiet, blast, knal, pulver, pomp, blaas en beuk je je een weg door talloze levels vol tuig, kwade robots, afweergeschut, mijnen en tanks.
Dit spel is geconverteerd van de PSX en het verschil is met name uiterlijk erg groot. Grafisch is het nu een juweeltje geworden. Heftige lichteffekten en explosies in vele kleuren zorgen voor aangenaam, hersenloos arcade schietplezier.
En daar is helemaal niks mis mee.

JAN

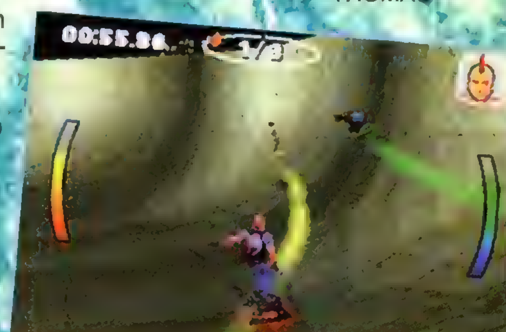
GRAPHICS: 8,5 **GELUID:** 8,0 **ORIGINALITEIT:** 7,0 **SPEELBAARHEID:** [illegible]

Streak



In Streak ben je aan het 'Floatboarden' over dertien tracks die variëren van parken, riolen, snelwegen tot en met de kanalen van Venetië. Met negen floaters, die zo uit een heel slecht stripverhaal zijn aan komen zweven, voer je diverse freestyle akties uit. Helaas slaat Streak de plank volledig mis. Ten eerste is de snelheid van het spel en de floatboarden in het bijzonder veel te laag. Ten tweede is de besturing het best vergelijkbaar met een reumatische oude opa. Op de derde plaats komen de houterige en te donkere graphics en op de gedeelde vierde plaats de achterlijke characters, de verschrikkelijke soundtrack en het totale gebrek aan goodies en power-ups.
Nee, Streak heeft te maken met zo´n grote waslijst aan negatieve punten dat die ook in de definitieve versie niet meer recht te breien zijn.

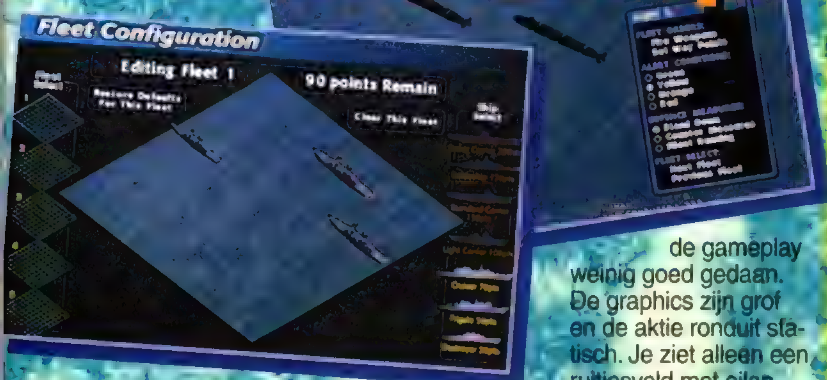
THOMAS



GRAPHICS: 4,5 **GELUID:** 5,0 **ORIGINALITEIT:** 4,0 **SPEELBAARHEID:** [illegible]

GRAPHICS: 6,5 **GELUID:** 7,0 **ORIGINALITEIT:** 8,0 **SPEELBAARHEID:** [illegible]

Battleship



Battleship is een soort digitale versie van het aloude zeeslagje. Ergens op zee bevindt zich een vijand en die moet je verslaan door de juiste vloot (mijnenvegers, kruisers, duikboten, vliegtuigen, enz.) samen te stellen en de juiste taktiek te bepalen.
Het spel kent zes modes: van konvooien vernietigen en beschermen tot het veroveren van eilandjes en olieplatformen, alsmede een multiplayer mode.
De mogelijkheden van Battleship zijn zeer uitgebreid en uitdagend, de uitwerking van het spel is helaas minder. Weliswaar draait het zelfs op een 486, met 8 Mb maar dat heeft de gameplay weinig goed gedaan. De graphics zijn grof en de aktie ronduit statisch. Je ziet alleen een ruitjesveld met eilanden en wat boten op je scherm. Als je een scheepje treft, verandert de kleur van de blokken waar ze zich op bevinden. Meer niet. Het gemis aan vette aktie en spektaculaire beelden, maakt dat Battleship slechts geschikt is voor marine-adepten en oud-admiraals.

J.J.

GRAPHICS: 7,5 **GELUID:** 8,0 **ORIGINALITEIT:** 8,0 **SPEELBAARHEID:** [illegible]

NHL 99



Toen Electronic Arts vorig jaar op de proppen kwam met NHL 98 waren vooral de graphics enorm verbeterd. In NHL '99 is dit zelfs nog wat aangescherpt. Tijdens de pauzes staan de spelers met hun stick te zwaaien of kijken ze om zich heen met gezichten die nog echter lijken dan die van vorig jaar. Daarnaast zijn ook de reflekties van de spelers op het ijs loepzuiver geworden.
Maar vooral aan de A.I. is flink gesleuteld, zodat deze veel natuurlijker aandoet en het ook moeilijker wordt de computer te verslaan. Gelukkig is er een shitload aan niveaus, zodat er voor iedereen wel een geschikte tegenstander te vinden is.
Hoewel de PSX-versie het kwa graphics aflegt tegen zijn PC-broertje, is NHL '99 toch een superlekkere en spannende game, die je gegarandeerd speelt tot NHL 2000 uit is.

ANDREAS

shortcuts

101st AIRBORNE In Normandy



Geen oorlogsgame en aktie om het knallen, maar realistische missies met gedoseerde aktie in 101st Airborne. Wat opvalt is dat deze game het element noodlot heef toegevoegd. Dat wordt al snel pijnlijk duidelijk bij het begin van elke missie. Die start namelijk met een parachutesprong waarbij altijd een paar man meteen de pijp uitgaan of direkt in handen van de vijand vallen. Je blijft dus altijd met slechts een deel van je manschappen over, die zich her en der verspreiden. Voordat je zover bent, heb je al een heel trajekt van voorwerk afgelegd, waarbij je jouw mannen kiest alsmede de wapens en de uitrusting. Je mannen hebben een enorme reeks vaardigheden maar ze zijn wel erg klein en dat is jammer. In dit spel gaat het om veel voor- en denkwerk, strategisch inzicht, geen overdreven moorden en een pijnlijke realiteit waarin werkelijk van alles mis kan gaan.

JAN

101st Airborne In Normandy • PC CD-ROM • Prijs: f 99,95 Bfr.ca. 1800 • Fabrikant: Empire • Distributeur: Infogrames.

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,5 ORIGINALITEIT: 8,3 SPEELBAARHEID: [illegible]



CLASH

Op het eerste gezicht lijkt Clash een zoveelste C & C- of Warcraft kloon, maar dat is het niet. Wat overigens niet wil zeggen dat het geen kloon is. Clash lijkt namelijk in velerlei opzichten op games als Lords Of The Realm II of Heroes Of Might And Magic. Je speelt in ronden en doet dat steeds met een aantal units met uiteenlopende capaciteiten. Vechten kun je door de computer laten doen of handmatig uitvoeren. Per ronde verdien je een aantal punten en daarmee wordt je leger steeds sterker. Ondertussen moet je ook nog je kasteel onderzoeken en zorgen dat je genoeg personeel krijgt. Het uiterlijk is allemaal wat priegelig en doet simpel aan. Ook de levels zijn weinig vernieuwend en hebben een repetitief karakter. Dit spel was drie jaar geleden een goed middenmoter geweest maar nu zal ie wel heel snel in de bak met koopjes belanden.

JAN

Clash • PC CD-ROM • [illegible]

GRAPHICS: 5,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 5,0 SPEELBAARHEID: [illegible]

Morpheus • [illegible]

GRAPHICS: 9,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: [illegible]

Morpheus

Je speelt in dit adventure Matthew Holmes, die op zoek is naar z'n op mysterieuze wijze verdwenen vader. Op Antarctica stuit je op een in ijs gehuld schip, de Herculania, dat verdween tijdens z'n eerste reis. Aan boord begint een reeks vreemde voorvallen die je uiteindelijk leiden naar het hoe en waarom van de ondergang van het schip en de rol van jouw vader daarin. Als je Amber hebt gespeeld, weet je ongeveer wat je kunt verwachten qua sfeer en thema. Ook in Morpheus dring je door in de gedachten van mensen en via die dromen kun je diverse queesten en uiteindelijk het spel oplossen. De (moeilijke) puzzels integreren goed in de verhaallijn. De graphics zijn kristalhelder en sfeervol, net als de muziek die steeds de juiste toon weet te raken. De bediening geschiedt met de muis, alleen ben je wel erg lang en veel aan het klikken. Myst en Riven, maar vooral Amber spelers zullen zich helemaal thuisvoelen in deze surrealistische wereld waarin uitdagende puzzels zorgen voor hersenpijnigend denkwerk.

JAN





Axis & Allies • PC CD-ROM • [illegible]

GRAPHICS: 7,2 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: [illegible]



AXIS & ALLIES

Axis & Allies is gebaseerd op een oud bordspel en gaat terug naar de Tweede Wereldoorlog. De speler kiest voor de Allies (Engelsen, Amerikanen, Russen) of de Axis (Duitsers, Japanners). Het spel doet een beetje denken aan Risk. De stukken hebben allemaal een aanvalswaarde en een verdedigingswaarde variërend van nul tot zes en de gevechten gaan via het gooien met de dobbelsteen. Ondanks dat deze boardgame een kopie is van het originele bordspel, blijft het toch een beetje vreemde gewaarwording om het op je PC te spelen. De plastic figuurtjes zijn leuk, en je hoort zelfs het rollen en tikken van de dobbelstenen, maar toch it's not the real thing. Naar mijn mening moet je dit soort 'games' samen met een paar maten rond een grote tafel spelen, een bak chips en bier erbij, terwijl je je af en toe afzondert op het toilet om een nieuwe taktiek uit te broeden.

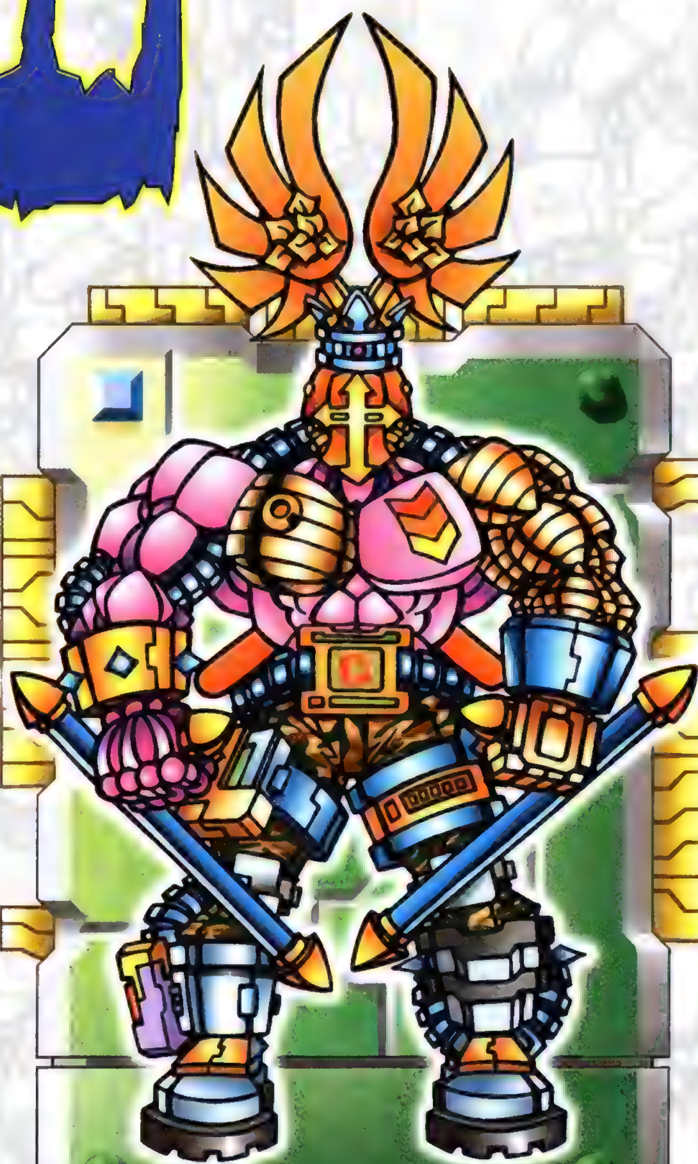
JAN



Eeuwig leven

kom verder, word beter, leef langer





[illegible] op de Berliner Cheats Conferentie. De algemene stelling luidde: 'Verpest een cheat een game ja of nee?' Cheaters uit de hele wereld waren bijeengekomen om daar hun mening over te geven.
De meest gehoorde meningen:
a) Stel, je hebt een walkthrough van een adventure gedownload omdat je vastgelopen bent, dan is de verleiding erg groot om meteen door te lezen als je ook maar één minuutje vastzit.
b) Godmodes maken shooters voor iedereen easy-to-play.
c) Voor secret tracks hoef je je niet meer uit de naad te racen, want met een code krijg je ze meteen.
'Nou en, stelletje &%$#~*?!' bulderde ik door de vergaderzaal, terwijl de voorzitter en de andere zestig aanwezigen mij nors en indringend aankeken. Even later werd ik afgevoerd door twee uit de kluiten gewassen portiers.
JAN

Eeuwig Leven Post stuur je naar:

POWER UNLIMITED, POSTBUS 9805
1006 AM AMSTERDAM

of ons e-mail adres:

POWER@BPA.NL

Voor spoedgevallen kun je terecht bij:

NINTENDO SERVICELIJN 06-90490444
(1 gulden per minuut)

SONY PLAYSSTATION LINE
NEDERLAND: [illegible]
(1 gulden per minuut)

[illegible]

(hoogtarief 6, 05 franc per 20 seconden, laagtarief 6,05 franc per 40 seconden)

WORLD CUP 98

Voor de diehards en specialisten. master@casteleijn heeft een zeer uitzonderlijke tip voor deze game.
Je kan WC ' 98 ombouwen tot Champions League! Het is een heel gedoe (anderhalf uur downloaden (met ISDN) + alles apart uitpakken en installeren) maar het resultaat is ernaar: de complete Champions League (clubs, stadions, spelers, commentaar, shirtjes, enz.). Kijk hiervoor op *www.fifagaming.com*

PC

POPULOUS 3

Shamaan kleef aan en stuur je spreuken langs zon en maan. Dit kwam van Peter 'Jomanda' de Vliet uit Woerden.
Druk TAB en F11 in, druk dan in (in de balk) BYRNE. Daarna kun je deze cheats gebruiken.
TAB en F3 voor alle toverspreuken
TAB en F4 voor alle gebouwen
TAB en F5 voor mana en laadt alle spreuken op

PC



PC

HERETIC 2

J.J. vond Heretic 2 wel oké en bracht meteen wat cheats mee tijdens de thee en de kipsaté.
Tik eerst ~ en dan:
playbetter = god mode aan/uit
twoweeks = powerup aan/uit
meatwagon = doodt alle monsters behalve de eindbaas
victor = doodt alle monsters en de eindbaas
angermonster = monsters worden very pissed
Tik het volgende in om je wapenarsenaal wat uit te breiden (de namen geven aan wat de code betekent).
item_weapon_firewall
item_weapon_maceballs
item_weapon_magicmissile
item_weapon_phoenixbow
item_weapon_redrain_bow
item_weapon_sphereofannihilation
item_defense_meteorbarrier
item_defense_polymorph
item_defense_powerup
item_defense_ringofrepulsion
item_defense_shield
item_defense_teleport
item_health_full
item_health_half

TOMB RAIDER 3

Yo! Tomb is the bomb en Egan Langenhuysen uit Oosterhout heeft de cheats (en nu niet iedereen gaan zeuren dat 'ie ook deze cheat heeft ingestuurd. Deze is lukraak uit de berg geplukt).
Alle Wapens
Druk tijdens het spelen: 1x L2, 2x R2, 4x L2, 1x R2, 1x L2, 2x R2, 1x L2, 2x R2, 2x L2, 1x R2, 2x L2 en 1x R2.
Level Skip
Druk tijdens het spelen: 1x L2, 1x R2, 2x L2, 1x R2, 1x L2, 1x R2, 1x L2, 1x R2, 4x L2, 1x R2, 1x L2, 4x R2 & 1x L2.
Geheim Level
Druk (snel) tijdens het spelen: 1x L2, 1x R2, 3x L2, 1x R2, 1x L2, 1x R2, 2x L2, 1x R2, 2x L2, 1x R2 en 2x L2.
Volle Energie
Druk tijdens het spelen: 2x R2, 1x L2, 1x R2, 6x L2, 1x R2, 3x L2, 1x R2 en 5x L2.
Sleutel
Druk tijdens het spelen in Lara's home snel: 1x R2, 3x L2, 1x R2, 6x L2, 1x R2, 5x L2, 1x R2 en 2x L2.
Dit geeft je toegang tot de geheime deur in Lara's Home.

PLAY STATION

UNREAL

De beste shooter van 1998? In ieder geval een hele vette! En Nick heeft iets zeer vaags ontdekt, en dat is natuurlijk Unreal waardig.
Als je het spel uitspeelt, (cheat naar het laatste level, dubbelklik dus in de Maps directory op EndQueen) dan ga je er in een ruimteschip vandoor. Als je nu tijdens het wegvliegen van dit ruimtescheepje god voor godmode tikt, ghost voor noclip en behindview 1 voor tombraiderview dan hang je ineens achter het ruimteschip. Je kunt nu ook door de ruimte heen vliegen en rondom het ruimteschip.
Je kunt zelfs van alles 'summonen'. Doe voor de grap eens summon Nali.
Als je een tijdje rondvliegt, kom je in een kamer opgebouwd uit sterren, hier kun je weer gewoon lopen. (de godmode is nodig om niet te stikken in de ruimte).
Niet erg praktisch wel handig, origineel en grappig!



PC

DUKE NUKEM TIME TO KILL

Jack Martins hangt zeker vaak in de snackbar.
Ga naar een Cola automaat of een snack automaat en druk daar op en er komt **leven op je meter bij**. Er zijn ook automaten waar je sigaretten uit kan halen, doe dat niet, **er gaat leven van je meter af.**

PLAY STATION





N 64

TUROK 2: SEEDS OF EVIL

Tom 'de ripper' Daams uit Haarlem ging op Dino jacht in het plaatselijke park en kwam thuis met de volgende 'bokalen':
Ga naar het cheat menu en voer deze codes in.

alle wapens = GOODIES
oneindig levens = ICANTDIE
oneindig ammo = DONTSTUCKUP
grote hoofd mode = UBERNOODLE
grote hand en voet mode = STOMPEM
pen en inkt mode = PIPSQUEAK
bekijk de credits = ONLYTHEBEST

TIP VAN DE MAAND

N 64

ZELDA: OCARINA OF TIME

Volgens velen het beste Nintendo 64 spel ooit! En we moeten toegeven: Zelda 64 rules big time! Daarom verdienen deze uitgebreide tips en cheats een spel naar keuze voor Peter de Wit uit Nieuwegein.

Verborgen plaatjes

-Ga naar de plaats waar Link Zelda de eerste keer ontmoette. Kijk in het raam links van haar, wanneer je binnenkomt. Allerlei plaatjes van Yoshi, Prinses Paddestoel, Mario, Bowser en Luigi zijn er te vinden. Gooi iets in het Mario-raam voor 20 extra rupees.

Extra rupees

- Ga in Koroki Forest (in 't begin) naar de winkel, en spring onderweg op de blokken voor 5 rupees. Ga de winkel in, dan er weer uit, en doe precies hetzelfde als daarvoor.
- Net voordat je de markt binnengaat, ga dan eerst de deur rechts in. Daar staat een aantal dozen en vazen met rupees. Ga weer uit de kamer, en er weer in. Doorzoek weer de vazen/dozen voor extra rupees.
- De eerste keer dat je het Hydrule Castle binnengaat, is vlakbij een deur die sterk lijkt op de achtergrond (maar het natuurlijk niet is).
Ga die binnen en sla alle potten kapot voor ongeveer 50 rupees. Verlaat de kamer en ga weer de kamer binnen voor weer al die rupees.

'Chicken Game'

Bij Lon Lon Ranch, ga je naar Talon en ga op zijn voorstel in om de 'Chicken Game' te spelen. Verplaats je in de hoeken van de kamer en probeer de drie kippen te pakken. Als het lukt, krijg je een flesje melk (5 extra levens-hartjes).

Goron

Om de rollende Goron in Goron City te verslaan. Gooi ongeveer 10 bommetjes op 'm (na de negende bom gaat-ie brommen, en zullen de andere Goron's proberen om onze dappere held Link te verslaan).

Saria

Als je Saria probeert te zoeken, ga dan naar de Lost Woods en loop als volgt: rechts, links, rechts, links, midden, links, rechts.

Spells

De 'Spinning Slash' kun je bovenaan de Death Mountain vinden.

'Teleport'

Wanneer je koning Zora's dochter moet redden (waar Jabu Jabu is), is er vlakbij een eiland. Blaas de stenen op en ga de tunnel in.

APOCALYPSE

Stephan Caffa uit Leeuwarden is Bruce Willis fan to the bone!
Onder het spelen door druk je op pauze, hou je L1 vast en druk dan de code in.
Unlock levels = ▲, , X, Ø

PLAY STATION



CARMAGEDDON II

Jorik Schouten ragt, beuk, bloedt, bromt, scheurt, raast, snijdt af, schuift, blikt in, crashed, wasted, slipt, gromt, duwt en schept.
Typ IBETYOUCANTPRINTCUNT tijdens de race.
Druk op F4 om te bladeren naar de Edit Mode-Cheat modus. Druk op de volgende toets(en) om de powerup te activeren.

PC

1 = Credits (veel)
2 = Peds Glued To Ground
3 = Giant Peds
4 = Explosive Peds
5 = Hotrod
6 = Turbo Peds
7 = Invulnerability
8 = Free Repairs
9 = Instant Repair
0 = Credits (small)
Shift + 1 = Underwaterability
Shift + 2 = Time Bonus
Shift + 3 = Bodywork Trashed
Shift + 4 = Mine
Shift + 5 = Frozen Opponents
Shift + 6 = Frozen Cops
Shift + 7 = Turbo Opponents
Shift + 8 = Turbo Cops
Shift + 9 = Lunar Gravity
Shift + 0 = Frozen Timer
Shift + Alt + 1 = Bouncy Bouncy
Shift + Alt + 2 = Instant Handbreak
Shift + Alt + 3 = Peds From Hades
Shift + Alt + 4 = Turbo
Shift + Alt + 5 = Mega Turbo
Shift + Alt + 6 = Blind Peds
Shift + Alt + 7 = Ped Respawn
Shift + Alt + 8 = Five Free Recoveries
Shift + Alt + 9 = Solid Granite Car
Shift + Alt + 0 = Explosive Peds
CTRL + 1 = Drugs
CTRL + 2 = Grip-o-matic Tires
CTRL + 3 = Ped Harvest
CTRL + 4 = Vesuvian Corpses
CTRL + 5 = Gravity From Jupiter
CTRL + 0 = Rock Springs
Alt + 1 = Wall Climber
Alt + 2 = Bouncey Bouncey
Alt + 3 = Jelly Suspension
Alt + 4 = Peds Shown on Map
Alt + 5 = Ped Electro-Bastard Ray
Alt + 6 = Greased Tires
Alt + 7 = Acme Damage Magnafier
Alt + 8 = Gravity From Jupiter
Alt + 9 = Turbo Opponents
Alt + 0 = Pinball Mode





PC

PLAY STATION

NEED FOR SPEED III

Tik de volgende tips in het main menu.
Bullhorn = als de politie naast je rijdt, beginnen ze te schreeuwen
car00 = je auto gaat niet zo snel over de kop
monkey = maakt het verkeer agressiever

FIFA 99

PLAY STATION

PC

Ben Commandeur is Fifa freak.
Normaal gesproken kan je een league maken met maar 24 teams erin. Als je nu een cup maakt met 32 teams en ze dan allemaal in 1 groep/poule zet, heb je **een league met 32 clubs** erin! Je kan ze dan ook 4x tegen elkaar laten spelen zodat iedereen aan het eind **124 wedstrijden**! gespeeld heeft.



VANGERS

Voer de volgende cheats in tijdens het spelen.
Avtoritet = meer dominance
bolshedeneg_ = extra geld
hochutuda = alle 'locks' gaan open
udacha =je hebt meer geluk

PC



MOTO RACER 2

Typ het volgende tijdens de games in:
CDNALSI = all tracks
CESREVER = extra 'reverse' tracks. Accessed from main menu.
CTEKCOP = pocket bikes (very fast!!)

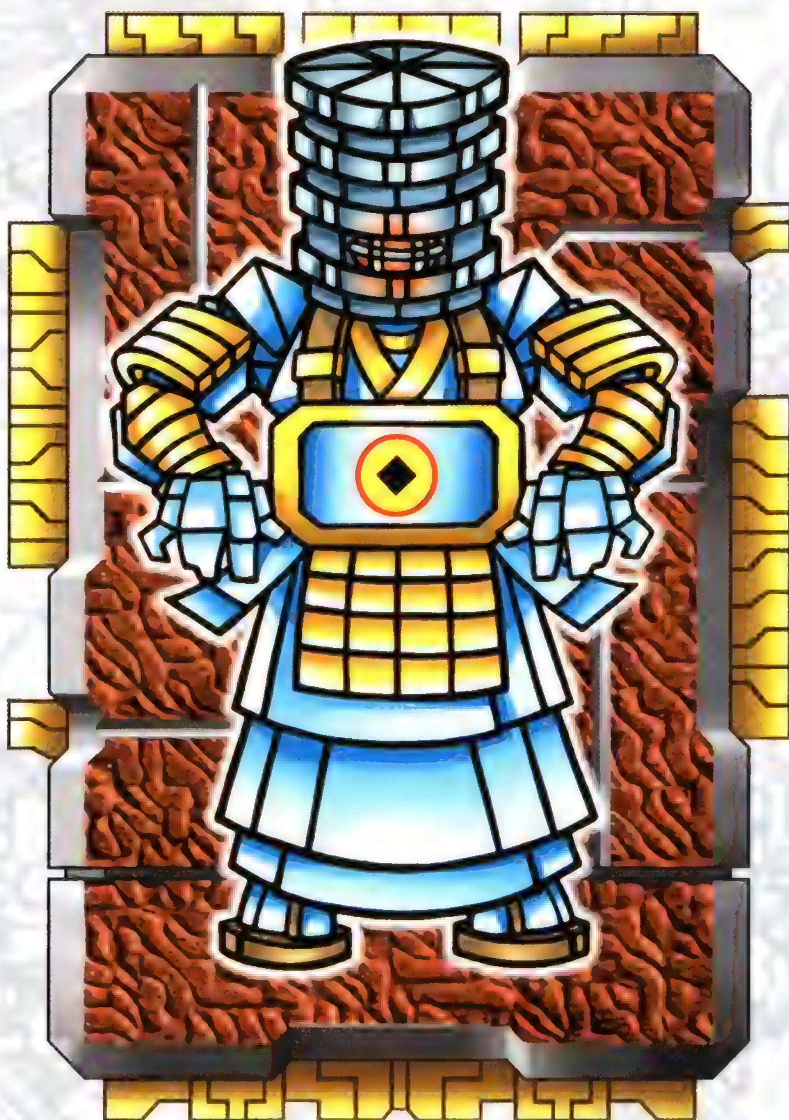
PC

COLIN MCRAE RALLY

Hans, van deze cheats doet de redaktie een vreugdedans.
Voer de volgende codes in bij het scherm waar de naam in ge-edit kan worden.
Backseat = co-piloot wordt Nicky Grist
Blanchmange = rubberen auto mode
forklift = achterwiel-besturing
heliumnick = co-piloot praat als Mickey Mouse
moreoomph = turbo mode
openroads = alle tracks zijn beschikbaar
peasouper = enorm veel mist
hoeboxes = alle auto's zijn beschikbaar
trolley = vierwielbesturing

PC





HALF LIFE

PC

Arjen Thijssen kijkt altijd maar een helft van een voetbalwedstrijd, bestelt een halfje wit bij de bakker en je weet niet half hoe blij hij is met het spel Half-Life.
Laad het spel met 'hl.exe –console' , druk op ~ om de console weer te geven en tik: *sv_cheats 1* om de Cheat mode te aktiveren. Daarna, een van de volgende codes om te cheaten.



God mode = /god
No clipping mode = /noclip
Map select = /map [map name]
Obtain item = /give [item name]
Item name list
item_airtank
item_antidote
item_battery
item_healthkit
item_longjump
item_security
item_sodacan
item_suit
ammo_357
ammo_9mmAR
ammo_9mmbox
ammo_9mmclip
ammo_ARgrenades
ammo_buckshot
ammo_crossbow
ammo_egonclip
ammo_gaussclip
ammo_glockclip
ammo_mp5clip
ammo_mp5grenades
ammo_rpgclip
weapon_357
weapon_9mmAR
weapon_9mmhandgun
weapon_crossbow
weapon_crowbar
weapon_egon
weapon_gauss
weapon_glock
weapon_handgrenade
weapon_hornetgun
weapon_mp5
weapon_python
weapon_rpg
weapon_satchel
weapon_shotgun
weapon_snark
weapon_tripmine

TOCA 2 TOURING CARS

Izzet Selanik uit Apeldoorn mailde ons deze cheats.
Voer deze codes in als naam in 'Single Player mode'.
FASTBOY = Turbo mode
MINICARS = Mini auto's
JUSTFEET = Rijden als een spook op 4 wielen
ELASTIC = Hogere racebanen
BCASTLE = Vette ongelukken
TRIPPY = Vage achtergronden
PADDED = Padded Barriers
DUBBED = Snelle schade
LUNAR = Weinig zwaartekracht
LONGLONG = 40 rondjes race
BANGBANG = Nieuwe Challenge mode optie
TECHLOCK = Bonusbaan

PLAY STATION

PC

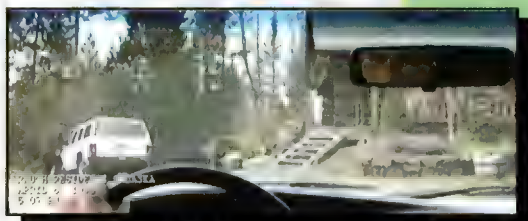


VIRTUA FIGHTER TEAM BATTLE

De eerste Dreamcast cheat!!! Een historisch moment.
Dankzij de one and only Ivan Mecking. Voor diegene die al een Japanse import Dreamcast in huis hebben.
Arcade achtergronden: in de training, team battle of normal mode moet je bij het stage-select scherm de tijd tot nul laten aflopen.
Andere achtergronden in Training mode: voordat je je stage selecteert, houd je A+Start ingedrukt.
Bij het character-select scherm druk je: Start+X+A om met **de zilveren versie van Dural** te kunnen spelen.
Bij het character-select scherm druk je: Start+X+A om met **de gouden versie van Dural** te kunnen spelen. (alleen in Training mode).

THE X-FILES

Jeroen Coulembier weet dat de waarheid ergens out there moet zijn.
Hou Shift ingedrukt en klik op het load/save game icon om een normal save dialog window te openen. **Nu kun je meer dan drie games saven.**
Bij het woord 'Welcome' aan Willmores workstation, klik rechts op de letter "O" om **het paswoord te omzeilen.**



PC



DIE BY THE SWORD

We plaatsten al eens codes voor dit spel maar nu hebben we de hele lijst voor je. Compleet en werkend! Waarvoor hulde aan Jos B.
Houd tijdens het spelen *F1 ingedrukt* en tik dan deze codes in (sommige codes werken niet in combinatie met elkaar).
MUKOR = god mode
DEDLY = special weapon
GOLRG = giant player
BTINY = tiny player
SILKY = freeze enemies
PEACE = kill enemies
AGRAV = limb gravity
LUNAR = lunar gravity
QSAVE = quick save
PAUSE = pause game
FRAME = screenshot
TOUGH = difficult level
MECAM = first person view
GOCAM = stationary cam
SPCAM = enemy cam
BAMFF = warp to end level
GAMMA = change gamma level
SEPKU = you die
IFALL = knock you off your feet (errug grappig)
HICUP = throw you around (nog grappiger)
FUNKY = funky keys toggle
CATCH = out of world trapping toggle
AIAIM = ai toggle
BZONE = wirewrame/shading/nothing/normal
GOURA = gourad shading
NTRUD = select enemy
PLANE = show protection and damage points
NFADE = pallate fading toggle
GMODE = fast cycles
COLID = shows possible collision locations

PC

DELTA FORCE

De heer Bolle laat niet met zich sollen! Druk <~> tijdens het spelen (boven <Tab>) om de console te openen. Type daar de volgende codes in:
iwillsurvive = god mode
takeittothelimit = full ammo
hitmewithyourbestshot = computer rocks
raindropskeepfallinonmyhead = roep versterking op (je kan dit meerdere keren doen)

PC

RAYMAN

In de categorie: 'uit den ouden doosch maer toch bruikbaer'.
Typ ALLWORLDPOWER. Als je dit intypt voor je een level ingaat, krijg je **alle werelden en alle krachten.**
Groetjes Bart & Tom Salemink



PC



COOL BOARDERS 3

Van Remco de Haan uit Egmond.
Start een Tournament en vul de volgende namen in.
Wonitall = alle tracks
open_em = alle boarders
bigheads = bighead mode
Je zal een stem horen als ze correct zijn.

PLAY STATION

BANJO-KAZOOIE

Roel is cool!
Ga naar Banjo's huisje. Kijk naar het schilderij van Bottles (de mol die je les geeft). Je kan nu een **geheime puzzel spelen**. Als je dit goed doet, ga dan naar het level Treasure Trove Cove. Bij het zandkasteel staat een levende emmer. Poep een paar eieren in de emmer en het water zakt. Ga het kasteel in en schrijf *BLUEEGGS* door op de grond te beuken. **Je krijgt nu 200 eieren.**
Later zal je ook het volgende kunnen schrijven:
GOLDFEATHERS = maximum gele veren
REDFEATHERS = maximum rode veren



N 64

CARMAGEDDON II

Deel 2

PLAY STATION

N 64

PC

Het vervolg op de zieke taktieken van Sir Geoffrey Reemer.
- Als je de Solid Granite Car powerup hebt, knal dan wat lampen en bomen tegen de grond en blokkeer de weg. Geniet hoe je **tegenstanders in jouw barrière knallen**.
- Kijk uit naar een bordje waarop 'MAX'S AUTO-RECKING YARD' staat (bij het deel van de track dat naar beneden duikt). Als je achterom rijdt, zie je een smalle passage. Rij erin en je kar zal buigen als een gek en je zult worden **gewasted**.
- Maak een langzame, harde tegenstander af door de afterburner te gebruiken en hem **in een muur te schuiven** - maar vergeet niet om op het laatste moment te draaien, anders verneuk je je voorkant.
- Voor echte fun, kies de Volvo **en verander al je tegenstanders in** Volvo's (door opponent.txt te editen). Een truck race is echt de moeite waard.
- Als die rot-Volvo of welke auto dan ook op volle snelheid op je af komt om je aan de achterkant te raken, druk op Z en of links, of rechts. Je auto zal nu naar links of rechts schieten en de tegenstander **raast langs je**. Moet je wel snel zijn, anders raakt ie je alsnog.
- Je kunt een **drilboor move op voetgangers/vijanden** uitvoeren. Doe een kangaroo jump en verander in de lucht in een repulsificator. Als je boven je doel bent en schiet, zullen ze de grond in geboord worden en een berg schade oplopen.



- Je kunt **voetgangers door de ramen gooien**. Zoek de pedestrian repulsifier, vind iemand in de buurt van een raam en gooi hem/haar erdoor. Helaas zijn hier geen extra punten voor, maar het is erg grappig.
- Als de Eitherworld peds powerup aktief is, kun je voetgangers nog steeds afmaken met de Pedestrian Electric Zapper, hoewel je door ze heen kunt rijden.
- Nog een paar voetgangersbonussen:
Cat + Mouse bonus: sla een ledemaat eraf voor bonuspunten.
Dropped like a stone: laat een voetganger meer dan twee verdiepingen lager dan je vallen.
- Als je aan de start een zielige auto achter je hebt, moet je de knop voor naar achteren ingedrukt houden. Als er "go" gezegd wordt, rijd dan achterwaarts op hem in. Als het de Diablo of de Porsche is, is ie vaak **gewasted**.

PC



WARGASM

Hij is fijn dankzij deze tips van Stijn.
Levelcodes
Level 1 = CHEESE
Level 2 = TOAST
Level 3 = BUTTIES
Level 4 = KEBAB
Level 5 = GATEAUX

TESTDRIVE 5

Eet drie droge beschuitjes en zeg 10 x achter elkaar:
Tom testte trots Testdrive en typte terdege dit toffe trio taktische tips.
Ga naar het optie menu, en tik:
cup of choice = unlock all cups
that takes me back = enable backwards mode
i have the key = unlock all cars and tracks

PC



PC

TRESPASSER

Cheats van Rob 'The Lost World' Gabrils.
Levelselect *CTRL + SHIFT + Q + W*, laat daarna W los. Activeer cheats: *Ctrl-F11*, voer de codes in en druk op *Enter* finish met *Ctrl-F11*.
* tnext = transporteert je naar belangrijke delen in het level
* loc = coördinaten op de world map, markeert een plek voor later
* gore 2 = meer blood
* woo = unlimited ammo
* Bionic Woman = slow motion
Dinos = bevriest alle dino's



PC



SIN

Deze cheat komt van Guido Maat en zonde is ie niet.
Druk op ~ en tik: give thrallgun = schieten op twee manieren

powersales

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES. Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.
Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:
1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.
2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.
Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9194, 1006 CC AMSTERDAM

VERMELD ZOWEL JE NAAM ALS JE ADRES!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES
De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Verkoop binnendienst 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.
Maak goede afspraken bij het ruilen, kopen en verkopen van soft- en hardware. Power Unlimited is niet aansprakelijk voor misgelopen transacties.

NINTENDO

Te koop voor N64: Extreme G ƒ80,-, NFL Quarterbackclub '98 ƒ110,-. Tel.0512-542026, vraag naar Karsten.

Te koop voor N64: 1080° Snowboarding en Forsaken, alles compleet. Allebei voor ƒ99,- per stuk. Alles in 1 koop voor ƒ190,-. Tel.073-6419491, vraag naar Ewout.

Te ruil/te koop voor N64: Mission Impossible, Diddy Kong Racing, Kobe Bryant in NBA Courtside, Fighters Destiny, Fifa 64 tegen 1 van jouw spellen. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0172-537113, vraag naar Sven.

Te koop voor N64: Bomberman ƒ75,-, Mystical Ninja ƒ100,- met doosjes en boekjes. Bomberman ook ruilen voor Banjo Kazooie. Tel.035-7723781, vraag naar Roy (Hilversum).

Te koop voor N64: Mario 64 ƒ65,-, Diddy Kong Racing ƒ80,-, Banjo Kazooie ƒ95,-. Alledrie in goede staat met boekje en doosje. Tel.0162-318511, vraag naar Wouter (Dongen).

Te koop: N64 met 2 controllers en 4 spellen: GoldenEye, World Cup 98, Waverace en Pilot Wings + 4 opbergdoosjes. Voor de prijs van ƒ500,-. Tel.06-51691531, vraag naar Amanueyl (Amsterdam).

Te koop/te ruil voor N64: Lylat Wars, Pilot Wings, Banjo Kazooie, Extreme G of Mace ruilen tegen Waverace of F1 World Grand Prix, prijs bespreekbaar. Tel.040-2484648, vraag naar Peter.

Te koop: SNES + 6 spellen o.a. Sim City, Jungle Strike e.a. Vraagprijs ƒ125,-. Tel.035-5421429, bellen na 15.30 uur en vragen naar Caspar.



De goedkoopste Playstation Accessoires via de post

Memorycards:

1 Mb	Hfl 15,00	8 Mb	Hfl 35,00
24 Mb	Hfl 50,00	40 Mb	Hfl 60,00
56 Mb	Hfl 70,00	72 Mb	Hfl 80,00

Action Replay	Hfl 50,00
Rgb Kabel	Hfl 12,50
Link Kabel	Hfl 15,00
Joypad verleng kabel	Hfl 15,00
Dual Schock	Hfl 50,00
Movie Card	Hfl 220,00
Joypad DN	Hfl 25,00
Bio Lightgun	Hfl 60,00
Lightgun + force feedb.	Hfl 125,00
ASC II Arcadestick	Hfl 85,00
Sega Dreamcast	Hfl 999,00

0341 562046 (van ma. t/m za. open. van 9.00 t/m 21.00 zondag niet meer telefonisch bereikbaar.
Sales@besselsen.com / www.psxshop.com

Te koop: SNES met 2 controllers en 8 spellen o.a. Super Mario Kart, Super Mario World 1, Mortal Kombat 3, Kuifje in Tibet. Nu voor ƒ399,-. Tel.0255-533488, IJmuiden, vraag naar Theo de Graaf, bellen na 16.00 uur.

Te koop/te ruil voor N64: Robotron 64, Doom, Super Mario 64, Super Mario Kart 64, Blast Corps, Diddy Kong Racing, prijs ƒ65,- per stuk, behalve Doom (ƒ40,-). Voor het ruilen ofzo moet je effe bellen. Tel.030-6957492, vraag naar Dennis. Vervoer kan geregeld worden binnen ± 30 km van Utrecht.

Te koop: Game Boy met 2 spellen, Mario land 2 en Monster Max. Met origineel koffertje, vergrootglas en adapter. Prijs ƒ90,-. Tel.0475-485835, Echt (Limburg).

Te ruil: Mijn Mission Impossible tegen jouw Turok 2, Clover, Extreme G2, Zelda (misschien USA), 1080° Snowboarding. Of ruilen tegen een ander nieuw spel. Tel.030-6011921, vraag naar Alexander.

Te koop: SNES + 6 spellen o.a. Super Mario Allstars, Street Fighter Alpha 2, alles incl. doosje en boekje + tips, zo goed als nieuw. Prijs ƒ350,-. Tel.033-2459606.

Te koop/te ruil voor N64: Mijn Lamborghini 64 voor ƒ100,-, Yoshi's Story voor ƒ100,- of ruilen tegen jouw F1 World Grand Prix, Zelda 64 of 1080° Snowboarding. Tel.050-5276504, vraag naar Arthur.

Te koop voor N64: Turok, Blast Corps, Diddy Kong Racing, Duke Nukem 64, Mario 64, Mario Kart 64, Snowboard Kids. Elk spel ƒ65,-. Tel.026-4822701, vraag naar Han.

Te koop: SNES +2 controllers met 10 spellen: Super Mario World, Super Mario Kart, Lemmings, Aladdin, The Magical Quest, The Lost Vikings, Kuifje in Tibet, Mystic Quest, Radical Rex, Dennis. Alles compleet in doosje en met boekje. Vraagprijs ƒ299,-. Tevens te koop: NES + 2 controllers en pistool met 7 spellen: Super Mario Bros 1 + Duck Hunt, Super Mario Bros 2, Donkey Kong Classics, Tom & Jerry, Robocop 2, Rescue Rangers, Faxanadu. Alles compleet in doosje en met boekje. Vraagprijs ƒ150,-. Tel.045-5321656, vraag naar Pascal, bellen na 15.30 uur. Geen vervoer (Landgraaf).

Te koop voor N64: Banjo Kazooie ƒ100,-, WCW vs NWO Worldtour ƒ100,-, Star Wars (Shadows of the Empire) ƒ50,-. Banjo en Star Wars met gratis tipboek. Alles met boekje en doosje. Als je ze alledrie koopt is het maar ƒ220,-. Tel.0229-242945, bellen na 16.00 uur, vraag naar Max.

Te koop voor N64: Mortal Kombat Trilogy 64, Fighters Destiny, Duke Nukem 64, Quake 64, Banjo Kazooie voor ƒ80,- p.st. en Turok voor ƒ60,-. Schrijf naar: Jan Brouwer, A. Fokkerstraat 15, 9254 CG Hardegarijp.

Te koop: Mario Kart 64, Mario 64 en Diddy Kong. En voor Mario Kart en Mario 64 zijn ook cheatboeken voor ƒ15,- per stuk verkrijgbaar. Tel.020-6203454, bellen na 15.30 uur, vraag naar Zorah.

Te ruil voor N64: Mijn Mission Impossible, Blast Corps of Star Wars tegen jouw Banjo Kazooie (alles nieuw en compleet met boekje en doos). Martijn van Leeuwen, Alkmaar. Tel.072-5620104.

Te koop: N64 met 2 controllers (grijs, geel) met 3 spellen: F1 World Grand Prix, GoldenEye, Super Mario 64. 6 maanden jong. Incl. de doosjes en handleiding, in zeer goede staat. Prijs ƒ375,-. Ik heb geen vervoer en verstuur niet per post. Tel.0412-462776, vraag naar Stijn (Megen, bij Oss NB).

Te koop: NES met 2 controllers en 5 spellen. Vraagprijs ƒ175,-. Tel.0114-319281, vraag naar Robbie.

Te ruil voor N64: Mijn Turok 1, Clayfighter of Mario Kart tegen jouw Banjo Kazooie, Zelda of een ander goed spel. Alle spellen zijn met doos en boekje. Tel.072-5052283 (geen vervoer), vraag naar Bart (Limmen NH).

Te koop: Game Boy met de spellen Mario Land 2, Tetris en Duck Tales. Met oplader en adapter, opbergtas en vergrootglas met licht (geen batterijen). Mario Land 2 met verpakking en boekje. De rest met hoesje. Vraagprijs ƒ90,-. Bel het liefst in de avond. Tel.036-5333085, vraag naar Olav.

Te koop: SNES + 2 controllers + koffer met 8 spellen: MK 2, Stunt Race FX, SMW 1, Yoshi's Island, SSF 2, Donkey Kong Country 1, DKC 2, DKC 3. Alles is in perfecte staat. Prijs op aanvraag. Geen vervoer. Tel.020-6680422, bel na 18.00 uur en vraag naar Emiel (liefst omg. Amsterdam).



Te koop voor N64: Super Mario 64 ƒ50,-, Blast Corps ƒ75,-, Goldeneye ƒ75,-, Mission Impossible ƒ100,-. Alles compleet met doos + boekje. Tel.0516-433783, graag na 17.00 uur bellen. Vraag naar Karst (Ravenswoud, Friesland).

Te koop/te ruil: San Fransisco Rush (N64), zo goed als nieuw met doosje en handleiding. Prijs ƒ80,-. Of ruilen tegen 1 van deze spellen: F-Zero X, 1080° Snowboarding, ISS '98, World Cup '98, F1-GP of Forsaken (graag met doosje en handleiding). Ruilen tegen 2 controllers mag ook. Veel cheats bijgeleverd. Tel.0592-370454, vraag naar Jeroen of Stephan (Assen).

Te koop voor SNES: Streetfighter 2 ƒ15,-, Bust Loose ƒ15,-, Pitfall ƒ15,-, Paperboy 2 ƒ15,-, NBA Allstars ƒ10,-, Kick Off 3 ƒ10,-, Syndicate ƒ7,50, Brutal Paws of Fury ƒ15,-, The Pagemaster ƒ15,-, Pink Goes To Hollywood ƒ15,-. SNES game converter voor USA spellen ƒ10,-. Tel.0113-343353, vraag naar Bas of Bram (Kapelle).

Te koop: SNES + kleurenmonitor + 2 joysticks + 4 spellen: Streetfighter, Mario Allstars, Street Racer, Yoshi's Island voor ƒ250,-. Tel.0174-630446.

Gevraagd: Wie kan mij tegen een redelijke prijs het spel GoldenEye verkopen voor de N64. E-mail:antoon.mulders@wxs.nl.

Te koop: SNES + 2 controllers en de spellen: Super Mario Kart, Super Mario World 2, Super Mario World 1, DKC 1, DKC 2, DKC 3, Dirt Racer, Stunt Race FX, Bust Loose, Super R-Type, Super Aleste, Bobsy, Nigel Mandell's World Championship, Lion King. Alles bij elkaar voor ƒ300,-. Tel.033-4943513, bij snel bericht 2 Game Boy spellen gratis (Tetris en Spiderman 2). Vraag naar Beau.

Gevraagd: Megaman X3 voor de SNES. Liefst per post. Tel.023-5253667, vraag naar Mark.

PC

Te koop op CD-Rom: Actua Soccer 2 voor ƒ25,- of ruilen voor Forsaken. Tel.0182-521582, vraag naar Robert.

Te koop op CD-Rom: Amok, Screamer, MK 3, Destruction Derby, Battle Arena Toshinden, Tekwar, Rally Championship 1. Prijs per stuk ƒ15,-. F1 Racing Sim ƒ30,-, Magic Carpet & PGA '96 op 1 CD ƒ10,-. Of alles voor ƒ135,- + 4 demo CD's. Tel.0174-518551, vraag naar Miquel, liefst omg. Westland.









Gevraagd op CD-Rom: Larry 7 en vooral Theme Hospital. Ik kan ruilen met Streetfighter 2, maar ik wil ook wel betalen. Tel.0032/(0)93550906, vraag naar Daan(België).

Te koop/te ruil: Commandos, Legacy of Time en Warcraft 2 + Expansion Set. Alle zijn in goede staat met handleiding. T.e.a.b. Tel.020-6769518.

Te koop: Sim City ƒ10,-, Competitie Manager ´97/98 ƒ10,-, Theme Park ƒ20,-. Doos, handleiding en boekje. De eerste beller krijgt een demo. Tel.0547-361302, vraag naar Arjan.

Te koop: Packard Bell Multimedia computer P166, 16 Mb RAM, 16-speed CD-Rom, 1,6 Gb harddisk, software op CD en HD, 14" monitor, toetsenbord, muis, microfoon e.d. Vraagprijs ƒ2250,-. Tel.010-5914746, bellen na 18.00 uur, vraag naar Eric.

Te koop op CD-Rom: Tekwar ƒ7,50, FX Fighter Turbo ƒ7,50, Steven Spielberg Director´s Chair ƒ25,-, Destruction Derby 2 ƒ15,-, Fifa ´96 ƒ7,50, KKND ƒ20,-, Warhammer Dark Omen ƒ45,-. Tel.0113-343353, vraag naar Bas of Bram (Kapelle).

Te koop: 3 spellen, nieuw en ongebruikt: Apache Team, Soldiers at War en Dracula. Prijs in overleg. Tel.0342-451294, vragen naar Ina.

Te koop: Intel P200 MMX, 32 Mb RAM, 2,1 Gb, 16x CD-Rom, 3DFX kaart, Soundblaster AWE64, 33K6 modem, netwerkkaart, 15" monitor + diverse software o.a. Win98, Office 97 en veel games o.a. Commandos, Sin, NFS 3, WorldCup 98, Fifa 99, Dune 2000 enz. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0341-425437, vraag naar Herman. Wie snel reageert krijgt een Video-CD.

Te koop/te ruil: Duke Nukem 3D ƒ25,-, CM 97/98 ƒ15,-, Megapak 8 met 10 spellen o.a. Screamer 2, Mechwarrior 2, Broken Sword en Jack Nicklaus 4 voor ƒ90,-, Descent ƒ7,50, Starfighter 3000 ƒ10,- en Norton Utilities UK upgrade ƒ140,-. Alles samen voor ƒ260,- of ruilen tegen andere PC spellen. Tel.0515-422454, vraag naar Arjen.

Te koop op CD-Rom: Command & Conquer, met boekje en doos + Covert Operations voor ƒ25,-. Gevraagd: Uitbreidingen van Grand Prix 2. Tel.0318-632105, vraag naar Rik (Ede).

Te koop: Grand Prix 2 + CD-Rom met add-ons ƒ35,-, Theme Park ƒ25,-, Clandestiny ƒ15,-, Gene Wars ƒ15,-, Locus ƒ5,-. Of alles voor ƒ75,-. Tel.024-6777076, vraag naar Bart.

Te koop op CD-Rom: Independance Day + Mission Disk 4 ƒ35,-, Witchaven ƒ15,-, Earthworm Jim 1 + 2 ƒ20,-, Tomb Raider 2 ƒ45,-, Redneck Rampage ƒ30,-, Sim City ƒ15,-, Fifa ´97 ƒ15,-, The 7th Guest ƒ20,-, Resident Evil ƒ35,-, A2 Racer ƒ10,-, The Dagger of Amon Ra ƒ10,-, Dungeon Keeper ƒ35,-, Destruction Derby 2 ƒ25,-, F22 Lightning 2 ƒ20,-. Eerste beller krijgt gratis Wrath of Earth + cheatcodes. Tel.070-3505726, het liefst bellen tussen 15.00 en 22.00 uur. Vraag naar Tonie.

Te koop gevraagd: De originele nieuwe versie van Pizza Tycoon + doos + handleiding. Ruilen tegen: Time Commando of tegen betaling. Tips zijn altijd welkom. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0495-593499, vraag naar Edwin.

Te koop: Men in Black ƒ25,-, Lands of Lore 2 ƒ25,-, Theme Hospital ƒ25,-, Jack Orlando ƒ30,-, alle spellen compleet met doos en handleiding. Of twee van deze spellen ruilen tegen Commandos met doos en handleiding. Tel.050-5422701, vraag naar Thijs.

Te koop: Pentium 2, 233 Mhz, 32 speed, monitor 15", 60 watt boxen + muis + microfoon, windows 98 + max 20 spellen b.v. Redneck 1, 2, Rides Again, Duke Nukem, Moto Racer, Strife. _ jaar oud en nog een jaar garantie. Prijs ƒ2250,-. Tel.071-5221779, vraag naar Patrick.

Te koop: Time Commando en Mario is Missing ƒ10,- per stuk. Torin´s Passage ƒ15,-, Windows voor kinderen (boek + diskette) voor ƒ7,50, 9 CD-Rom demo´s en 10 diskette demos samen voor ƒ20,-. Alles is in goede staat. Alles bij elkaar voor ƒ55,-. Tel.020-48126192, bellen na 18.00 uur, vraag naar Raffi.

Te koop: Minitower P200, 2,1 Gb HD, 32 Mb intern, 24 speed CD-Rom, geluidskaart, 2 Mb videokaart, 3,5" diskettestation, boxen 80 Watt, 15" monitor, muis + toetsenbord, win 95 geïnstalleerd. Vraagprijs ƒ1500,-. Tel.073-5211357, vraag naar Robbert Spronk (na 18.00 uur), Rosmalen.

Te koop: Starship Titanic, nog helemaal nieuw. Voor ƒ85,-, snelle bellers krijgen ƒ5,- korting. Of ruilen tegen Creatures 2 (moet wel in goede staat zijn). Tel.024-6774252 en vraag naar Paul Schoutsen of schrijf naar: Glazenier 12, 6641 DZ Beuningen.

Te koop: Actua Soccer ƒ25,-, Crusader No Remorse ƒ20,-, True Pinball ƒ25,-, Shockwave Assault ƒ20,-, Marvel Super Heroes ƒ60,-, Monopoly ƒ55,-. Alles met origineel boekje en doosje. Tel.020-6640553 (Amsterdam), vraag naar Paul en bel tussen 15.00 en 21.00 uur.

Te koop: PC Packard Bell Pentium 120, 16 Mb RAM, 1Gb HD, Win 95, CD-Rom, veel software o.a. MS Publisher, MS Works, Ceasar 3, USNF, Sim Explosion, A2 Racer, GP2, Theme Park e.a. leuke games. Prijs ƒ1000,-. Tel.0343-513984 (Driebergen), vraag naar Mark.

Te koop: Doom ƒ15,-, MAX ƒ30,-, Battery Check ƒ5,-, 3 in 1 ƒ20,-, Ultimate Race Pro ƒ40,-, Actua Soccer ƒ20,-, Actua Soccer 2 ƒ40,-, Red Line Racer ƒ40,-, Zone Raiders ƒ15,-, Descent ƒ20,-, Bas de Beer ƒ10,-, Nascar Racing ƒ17,50, Competitie Manager ƒ15,-, Shockwave Assault ƒ10,-. Ik heb ook nog demo's per stuk ƒ5,-. Ik heb ook nog uitbreidingen voor ƒ5,- per stuk. Tel.020-6835320, E-mail:sgilkes@worldonline.nl, vraag naar Bo.

Te koop op CD-Rom: Carmageddon 2 ƒ30,-, Red Alert ƒ30,-, Red Alert Counterstrike ƒ25,-, Encarta ´98 ƒ75,-, Davi Adres 7 Express ƒ25,-, Conquest Earth ƒ20,-. Op Video-CD: Brainscan, Bean, Braindead, Judge Dredd voor ƒ25,- per stuk. Tel.072-5335598, vraag naar Bart (Heiloo).

Te koop: Theme Park ƒ15,-, Syndicate + ƒ15,-, Assault Rigs ƒ15,-, of alledrie samen voor ƒ35,-. Tel.023-5371050, E-mail:akkoord@dds.nl, vraag naar Daan.

Te koop: Escom 486, 55 Mhz, 8 Mb, 16 bits geluidskaart, Pro II, 14" SuperVGA kleurenmonitor, 12 speed CD-Rom, toetsenbord, muis, Win 3.1, MS-DOS 6.2, diskdrive + alle handleidingen. Vraagprijs ƒ325,-. Tel.070-3258431. Vraag naar Raimond (Den Haag).

PLAYSTATION

Te koop: Mijn Croc, Micromachines V3 en Porsche Challenge voor ƒ100,-. Tel.035-5317195, vraag naar Jeroen.

Te ruil: Ik wil graag mijn Men in Black ruilen tegen WWF Warzone, WCW Nitro, Vigilante 8 of Theme Hospital en mijn Auto Destruct tegen Road Rash 3D, Colin McRea Rally, Explosive Racing, Moto Racer of Coolboarders 2. Tel.023-5391874, vraag naar Raymond (Haarlem).

Te koop: Need for Speed 3 ƒ70,-, Dark Omen ƒ70,-, Crash Bandicoot ƒ25,-, Rayman ƒ20,-. Alles in goede staat en met boekje. Alles is exclusief verzendkosten. Tel.0180-411756, vraag naar Jonas (Ridderkerk).

Te koop: PlayStation met 1 memorycard, 3 controllers en 9 spellen: Project Overkill, Resident Evil 2, Rage Racer, Cool Boarders 2, Road Rash, Soul Blade, Oddworld: Abe´s Oddysee, Tomb Raider 2, Command & Conquer en 8 demo CD´s. Antenne en scartkabels plus alle aansluitkabels. Vaste prijs ƒ475,-. Tel.0486-476415 (Grave), bellen na 4 uur en vraag naar Lars of Vincent.

Te koop: PlayStation (1/2 jaar oud) met 2 controllers, memorycard, euro AV kabel en RFU kabel en met 2 spellen Gran Turismo en The Adventures of Alundra en een PSX demo disc. Er zit nog een half jaar garantie op. Vraagprijs ƒ450,-. Tel.035-5880461, vraag naar Tim en graag na 15.30 uur bellen.

Te koop: Test Drive Off Road, Formula One, Need for Speed. Tel.026-3815143, vraag naar Bram, bellen na 17.00 uur (Arnhem), geen vervoer.

Gezocht: Het spel Red Alert. Over de prijs worden we het wel eens.Tel.024-3440864, vraag naar Bram. Moet in de buurt van Nijmegen wonen.

Te koop: Time Crises, z.g.a.n. compleet in doos met handleiding, kabel en pistool voor ƒ90,-. Bellen na 16.00 uur en vraag naar Mark. Tel.0348-434706 (Woerden).

Te ruil: Mijn Buggy tegen Gran Turismo en The Lost World tegen Resident Evil 1 of Die Hard Trilogy. Tel.0252-411420 (Lisse), omg. Leiden, vraag naar Dennis.

Te koop: PlayStation met 3 joypads, memorycard en 9 topspellen: o.a. Gran Turismo, Need for Speed 3, Ace Combat 2, Bushido Blade en nog meer toptitels + gratis PlayStation Magazines en veel demo CD's. Vraagprijs ƒ699,-. Over vervoer worden we het wel eens. Tel.0341-421215, vraag naar Martijn.

Te koop gevraagd: Tekken 3, Gran Turismo, Formula 1 '98, Resident Evil 2, Need dor Speed 3. Niet illegaal of gekopieerd. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0318-524456, omg. Veenendaal, bellen tussen 16.00 en 19.00 uur, vraag naar Steven.

Te koop: PlayStation met 1 controller en het spel Fifa '97 + Soviet Strike + Final Fantasy 7 + aantal demo's. 1 jaar oud. Prijs ƒ250,-. Tel.0511-543067, vragen naar Teade (Buitenpost).

Te koop gevraagd: PSX met minstens 1 controller en minstens 1 spel. Tel.0161-222702, vraag naar Ron (Rijen NB).

Te koop: Omgebouwde PSX met 2 controllers en 3 spellen naar keuze: Tekken 3, GTA, Gran Turismo, Resident Evil 2, Duke Nukem Time To Kill, Die Hard Trilogy, Spyro the Dragon, Cool Boarders 3, Moto Racer 2, Destruction Derby 2, Tomb Raider 3, Formula 1 '97 of '98, V-Rally '97, Ridge Racer Revolution. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.030-6380832, vraag naar Wouter, omg. Utrecht.

Te koop aangeboden: Fifa Road to The World Cup '98, Sampress Extreme Tennis voor ƒ45,- per stuk. Tel.0495-593095, vraag naar Roy.

Te ruil: Mijn Resident Evil 2 tegen jouw Gran Turismo of Tekken 3. Tel.0172-470616, vraag naar Jochem (Alphen a/d Rijn).

Te koop/te ruil: Final Fantasy 7 ƒ75,- of ruilen tegen een ander goed spel. Tomb Raider 1 ƒ40,- en Ridge Racer ƒ25,- samen voor 1 goed spel. Alles in 1 voor ƒ125,-. Tel.071-5012435, vraag naar Alex, bel tussen 17.00 en 18.00 uur (omg. Leiden).

Te koop: Tekken ƒ30,-, Apocalypse ƒ65,-, Total Drivin ƒ50,-, Ark of Time ƒ25,-, Ridge Racer ƒ30,-, Soviet Strike ƒ30,-, Time Crisis ƒ35,-, Gran Turismo ƒ65,-, Spyro the Dragon ƒ70,-, Final Fantasy 7 ƒ70,-, Metal Gear Solid (USA) ƒ35,-, Tomb Raider 3 (USA) ƒ30,-, Game Buster (action replay en xplorer in 1, speelt ook import spellen af, hoef je je PSX niet om te bouwen) ƒ125,- met gratis spel. Prijzen zijn incl. verzendkosten. Tel.073-6400119, vraag naar Liebert (Den Bosch).

Te koop gevraagd: Worms voor ± ƒ20,-. Tel.024-3232597, bellen na 19.00 uur, vraag naar Michiel.

Te koop: C&C ƒ40,- en Fifa '98 ƒ40,-, samen voor ƒ70,-. Tel.073-5114397, vraag naar Berry (Vlijmen).

Te koop: Tomb Raider 1 ƒ35,-, Crash Bandicoot 1 ƒ40,-, Kula World ƒ80,-, Gran Turismo ƒ80,-, Lucky Luke ƒ60,-, World Cup '98 ƒ75,-, ook controllers voor ƒ10,-. Snelle beslissers krijgen demo discs. Tel.010-4197790 (Rotterdam), vraag naar Marco.

Te koop: PlayStation met de spellen: Croc, Need for Speed 2, Crash Bandicoot 2, Fifa '97 en Soviet Strike. Compleet met kabels en Scart. Vaste prijs ƒ600,-. Tel.0346-566783, vraag naar Erik.

Te koop/te ruil: WipeOut, WipeOut 2097, Formula 1, F1 '97, Final Doom, Fade to Black allemaal ƒ45,- per stuk, tevens Ridge Racer, Air Combat en BAT voor ƒ25,- per stuk. Of drie spellen ruilen tegen FF 7, RE 2 of TR 2 (alles Europees en origineel). Tel.053-4611746, bellen na 19.00 uur, vraag naar Roy.

Te koop: Porsche Challenge ƒ25,-, Power Soccer ƒ25,-, Tekken 2 ƒ35,-, Final Fantasy 7 ƒ40,-, 3 demo CD's ƒ5,-, alles is origineel. Samen voor ƒ180,-. Tel.026-3816471 (Arnhem), vraag naar Marc.

Te koop/te ruil: Toshinden 2 ƒ25,-, DD 1, WipeOut ƒ25,- per stuk. Crash Bandicoot 2, Fighting Force, Tomb Raider 2, NBA-Live '98, Fifa RTWC '98, Armored Core en Coolboarders 2 voor ƒ45,- per stuk of 2 van ƒ45,- of 3 van ƒ25,- tegen jouw Moto Racer 2 of Crash Bandicoot 3. De eerste koper ontvangt tevens 3 demo CD's en de ruiler van MR 2 of CB 3, 3 demo's + een single van MiB. Tel.075-6226252, vraag naar Rolf.

Te koop: Tekken 3 ƒ40,-, Mortal Kombat 3 ƒ50,-, Resident Evil ƒ60,-, Syndicate Wars ƒ60,-, Grand Theft Auto ƒ89,-, Tomb Raider 2 ƒ100,-, Fifa: World Cup '98 ƒ110,-, Colin McCrae Rally ƒ110,-. Platinums: Destruction Derby 1 / 2 ƒ35,-, WipeOut ƒ35,-, Porsche Challenge ƒ35,-, Formula One ƒ35,-, Tekken ƒ35,-. Of alles in 1 koop voor ƒ450,-. Alle spellen verkeren in goede staat compleet met doos en boekjes. Tel.0493-322687, vraag naar Lyndon, bellen na 18.00 uur (Deurne).

Te ruil: Mijn Gran Turismo voor het liefst jouw Vigilante 8. Ook eventueel tegen: Wargames, Moto Racer 2, Breath of Fire 3, Fifa '99. Tel.075-6177488 (Zaandam), vragen naar Chris.

Te koop: Het originele spel Gran Turismo, bijna nieuw, voor ± ƒ80,-. Tel.0346-566783, vraag naar Erik.

Te koop/te ruil: Nuclear Strike ƒ30,- of ruilen tegen een spel uit de Command & Conquer serie. Tel.010-4293709, vraag naar Joeri.

Te koop: PlayStation met 8 spellen en 1 memorycard. Vraagprijs ƒ525,-. Tel.026-4456268 (Arnhem), vraag naar Rudy.

Te koop: PlayStation + controller + Dual Shock + kabels + memorycard en de spellen: Gran Turismo, Colin McCrae, V-Rally, F1 '97, Tekken 2, World Cup '98 en demo CD's. Prijs ƒ600,-. Tel.0572-356997, vraag naar Hans.

Te koop/te ruil: Command & Conquer Retaliation (1 maand oud) vraagprijs ƒ95,- of ruilen tegen een ander leuk spel, vergelijkbaar in prijs, of tegen twee oudere leuke spellen. Voor snelle bellers 2 gratis demo's. Ook te koop: Duke Nukem 3D (1 jaar oud), vraagprijs ƒ55,- of ruilen tegen een leuk spel. Ook voor de snelle bellers 2 gratis demo's. Tel.076-5413487, vraag naar Ruben (Prinsenbeek bij Breda).

Te koop: Fifa '97 ƒ50,-, Fifa '98 ƒ70,-, Road Rash ƒ25,-, Worms ƒ40,-, Shockwave Assault ƒ20,-, Tekken ƒ25,-, Player Manager ƒ50,-, Int. Track & Field ƒ25,-, Alone in the Dark 2 ƒ40,-, Revolution X ƒ25,-. Alles is origineel incl. boekje. Prijzen niet vast. Ook diverse demo's. Tel.0162-460958, vraag naar Jochem, Oosterhout (NB).

Gevraagd: PlayStation met 2 controllers, liefst met spel. Over de prijs valt later nog wel te beslissen. Vraag naar Emile. Telefoon. 03/6640640 (België), GSM: 075336681 (België).

Te koop: PlayStation + 1 controller + memorycard + RFU kabel + 3 spellen: Tekken 3, Gran Turismo, ISS Pro '98. Prijs ƒ325,-. Tel.072-5897001, vraag naar Sander.

Te koop/te ruil: Mortal Kombat Trilogy ƒ35,- of ruilen tegen: Final Fantasy 7, WCW va The World, WCW va NWO, Gran Turismo, NBA Jam Extreme of een ander leuk spel. Tel.0598-620205 (Veendam), vraag naar Peter.

SEGA

Te koop: Saturn met 2 controllers, 1 converter/omvormer, 4 spellen: Sonic Blast, Formule 1 '96, Panzer Dragoon 1, Robotica. Alles samen voor ƒ350,-. Tel.010-4771505, R.E. de Langen (Rotterdam).

Te koop: MegaDrive incl. 1 joypad, 1 arcade powerstick en 13 spellen o.a. Sonic 1, 2, 3, Sonic & Knuckles, Quackshot, Aladdin, Ecco the Dolphin, Two Crude Dudes enz. Alles in 1 koop voor ƒ200,-. Tel.0229-275411, vragen naar Remy.

Te koop: Game Gear spellen o.a. MK 2, Batman Returns en Double Dragon. Prijs ƒ20,- tot ƒ25,- per stuk. Tel.073-6427586 's avonds bellen s.v.p. vragen naar David Jan. Geen vervoer.

Te koop: Game Gear met 20 spellen o.a. Sonic 2, Sonic Chaos, Mortal Kombat, Terminator 2 e.d. alles nog in orig. doosjes + handl., opbergtas en adapter (i.z.g.st.). Prijs ƒ275,-. Tel.0475-485835, Echt (Limburg).

Te koop: Saturn + 2 originele controlpads + pro action replay + game converter en 10 spellen: Daytona USA + Deep Fear + Nights + Last Bronx + Sega Rally + The Three Dwarfs + Xmen:Children of The Atom + Streetfighter Alpha 1 en 2 + Virtua Cop (met gun). Prijs ƒ400,-. Tel.0164-683983, vraag naar Rudie (Halsteren).

Te koop: MegaDrive + 2 controllers en 6 spellen: Fifa Soccer ´96, Sonic 2, Robin McWilliams Basketball Game, TAZ, escape from Mars, Street of Rage 2 en Mortal Kombat 3. Tel.023-5291359, vraag naar Arman.

Te koop: Saturn met een aantal spellen o.a. Batman Returns en Mortal Kombat, 2 joysticks. Prijs ƒ35,-. Tel.070-3214050, vraag naar Dominique.

Te koop: Master System en MegaDrive. Totaal 17 spellen. Alles doet het goed. Prijs ƒ250,- in totaal. Tel.0297-365221 (Kudelstaart), bellen tussen 16.00 en 18.00 uur, vraag naar Nick.

Te koop Saturn spellen: Rayman, Theme Park, Slam & Jam ´96, True Pinball, WipeOut, Euro ´96, Virtua Racing en Lemmings. Prijs ƒ7,50 per stuk of ƒ50,- voor alle spellen samen. Tevens te koop: Saturn Racestuur z.g.a.n. voor ƒ50,-. Tel.076-5412462, bellen na 18.00 uur, vragen naar Michael.

Te koop: MegaDrive + 3 controllers (1 zes-knops), 7 spellen: Mortal Kombat 3, Sonic 2, Sonic & Knuckles, NHL´95, Fifa ´94, NBA Jam TE en Toy Story plus een menacer met 6 spellen. Prijs ƒ200,-. Tel.020-6414366, E-mail:vincent04@yahoo.com.

DIVERSEN

Gevraagd: Tipboekjes van Discworld 1 + 2, Ark of Time, Last Report, Broken Sword 2. Kopie mag ook, over de prijs worden we het wel eens. Tel. 0514-541519, vraag naar Jan.

Gezocht: Handleidingen van SpecOps, Rainbow Six, Swat 2, Quake 2, Wall Street Trader en nog andere recente games. E-mail:wvdkraft@kabelfoon.nl (Monster).

Gevraagd: Codes, trucjes of geheime dingen van Mission Impossible, vragen naar Alexander. Tel.070-3603610.

Gezocht: Police Quest Swat 2 en Theme Hospital voor de PC. Over de prijs worden we het wel eens. Of ruilen tegen V-Rally (PlayStation). Liefst in Noord-Holland. Tel.072-5645087, vraag naar Wesley. Alleen vervoer in omg. Alkmaar.

Te koop: SNES + action replay + 2 controllers + 1 programmeerbare controller + converter + 17 spellen met boekjes. Prijs ƒ375,- of ruilen tegen een omgebouwde PlayStation + spellen. Tel.0487-517797, b.g.g. Tel.06-22407104, vraag naar Jeffrey.

Te ruil: Mijn Perfect Weapon(1x gebruikt) tegen jouw Toca Touringcar 2. Tel.010-4653748, vraag naar Richard (Rotterdam).

Gevraagd: Ik ben op zoek naar cheats & codes voor het spel GTA voor de PlayStation. Ik zoek ook nog codes voor de demoversie van GTA op de PC. Ik wil ze wel ruilen tegen codes van mij b.v. Quake 1, 2 of de demo versie, of Die Hard codes (PSX) of Duke Nukem 3D codes. Stuur je codes van GTA naar Pim Smelt, Sparrenhof 38, 3881 DC Putten.

Te ruil: SNES met 19 spellen o.a. K.I., DKC, Mortal Kombat 2, NHL ´96 en nog veel meer, Scope + 6 spellen, 2 controllers tegen een PSX met 1 controller en als het even kan een spel. Tevens wil ik graag jouw Final Fantasy 7 (PC), Age of Empires (PC), Conquest Earth (PC) of Knights and Merchants (PC) ruilen tegen mijn F1 Racing Simulation, WC 3, Crusader No Remorse of Rebel Assault 2 (alle voor PC). Tel.0528-274638 (Hoogeveen), vraag naar Marc. Ik heb (meestal) geen vervoer.

Te ruil: Mijn PlayStation met 12 hele toffe spellen, 7 demo-CD´s, een RF-kabel + Scart, 2 memorycards en 2 controllers. Voor een N64 met accessoires en wat spellen. Alles is in goede staat. Tel.0118-418419 en vraag naar Krijn (Vlissingen).

Ik zoek met spoed de volgende spellen: Goonies 2 voor NES, Dune 2 voor MegaDrive. Dune 2 wil ik wel ruilen tegen: Populous 2, Batmans Returns, Mazinwars. Goonies 2 wil ik wel ruilen tegen: Low G Man, Solar Jetman. Tel.0316-265667, vraag naar Joey. Bellen op zaterdag of zondag tussen 20.00 en 21.00 uur. Over de prijs worden we het wel eens.

Te koop: N64 met Mario 64 voor ƒ275,- met 1 controller. Of ruilen tegen een PlayStation. Tel.015-2572695, vraag naar Erwin.

Te ruil: N64 met 2 controllers + Mischief Makers, Mario 64, Fighters Destiny, Diddy Kong Racing. Tegen een PlayStation met 2 controllers en liefst 4 of 5 spellen. Ook te koop voor ƒ600,-. Tel.0181-416325, Sietse.

Hulp gevraagd: Ik zit al sinds de zomervakantie vast in het spel Ark of Time op de PlayStation. Ik moet naar Paaseiland waar je van Tobias een foto krijgt. Ik ga naar de vuurtoren en naar Stonehenge maar ik kom er niet uit. Help me alsjeblieft. Herman Masen, Kruiszwin 5616, 1788 RZ Den Helder. Tel.0223-643069.

Te koop/te ruil: Atari Lynx met 9 spellen + doosje en handleiding (o.a. Batman Returns) ± ƒ125,- of ruilen tegen (redelijk nieuw) PSX spel (100% in orde), b.v. Ninja, Fifa ´99, Apocalypse, Actua Soccer 2, Colin McRae Rally enz. Tevens gezocht voor de PlayStation: Wargames ±ƒ45,-, The Crow City of Angles ƒ30,-. Tel.0252-210580 (na 4 uur), vraag naar Wesley.

Te ruil: N64 met 7 spellen (GoldenEye, Diddy Kong Racing, Mario Kart, Lylat Wars, Duke Nukem, Mario 64, Fifa 64) + Game Boy met 7 spellen ruilen tegen een PlayStation (hoeft geen spel bij zijn). Ik heb geen vervoer. Peter Saenen, Halveweg 40, 3600 Genk, België.

Gevraagd: Hulp bij de volgende spellen: Egypte 1156 voor Christus, het raadsel van de koninklijke tombe of Beyond Time. Voor de beste walktrough heb ik Locus of Battery Check. Tel.0113-343353, vraag naar Bas of Bram Bonink, Oude Veiling 17, 4421 AX Kapelle.

Te koop: PlayStation met 2 normale controllers en 2 memorycards, Moto Racer 2, Oddworld, Rock & Roll Racing, Gran Turismo, Colin McRae Rally, MediEvil, Air Combat (beetje beschadigd, maar draait nog wel), NFS 2 (ook een beetje beschadigd maar draait wel) en 3 demo CD´s. Prijs ƒ350,-. Alles is pas 3 maanden oud, behalve de 2 beschadigde CD´s. Voor liefhebbers heb ik nog een Saturn met 10 spelletjes voor ƒ100,-. Schrijf naar: Marco van Cauteren, P.C. Hooftstraat 14, 4561 NB Hulst (Zeeland).

Te koop: N64 + 2 controllers + 2 spellen Mario 64 + Mario Kart 64. Prijs ƒ450,- of ruilen tegen een Saturn met minstens 2 spellen (o.a. Sonic 3D). Ik heb geen vervoer. Tel.071-4029899, vraag naar Mark.

Gevraagd: Ik ben al extreem lang op zoek naar Final Fantasy 2 en 3. Heb jij ze, geef ze snel! Tel.010-4828386, op werkdagen tussen 16.00 en 19.00 bellen, anders wordt er niet opgenomen. Vraag naar Kai-Sam Cheung.

Te ruil: F1 World Grand Prix 1 maand oud in perfecte staat + codes. Te ruil voor (bijna) elk tof spel (geen beat´em ups). Tel.0592-347144, vraag naar Joost.

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED
is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redaktie
POWER UNLIMITED
Postbus 9194, 1006 CC Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

Powerweb
HTTP://WWW.POWERWEB.NL

Redaktie
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur),
Ed Wiggemans (eindredacteur),
Jan-Johan Belderok,
Bjørn Bruinsma, Boris van de Ven,
Thomas Glas, Nancy Kamperveen,
Kees de Koning,
Ruben Heere, Jan Meyroos,
Richard Simon, Andreas Urhahn.

Redaktie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

Vormgeving
EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Nella de Koster, Monique Gelissen, Marcel P. Broek, Marieke Bausch, Pascale Marbus, Inge Bergveld, Marie-Jose Reuwer

Illustraties
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee
Kirsten Hartenberg, Nanda Wijnands, Rob Mekken, Harry de Waard, Dick Pater.

Uitgever
Jacqueline Lampe.

Marketing
Petra Entius, 020-4875471, Sylvia Castelijn.

Advertenties
Reserveringen en aanleveren advertentiemateriaal:
Sonja Francois 020-4875532
Verkoop Binnendienst: Janet Robben 020-4875450
Accountmanager: Ronald Bouwman, Rinus van Arnhem, Aizo Krikke 020-4875407 Fax: 020-4875708
Sales Manager: Frits Dufifie

International Advertising Sales Representation
USA: Global Media Representatives
Tel. (650) 306-0880 Fax. (650) 306-890

Abonnementsopgave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoordnummer 50300, 2000 VK Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse. Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,40 per 12 nummers (f 5,45 per nummer).
België: 1380 BF. Prijswijzingen voorbehouden.

Woont u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaxis, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
Mediaxis klantenservice: 03 / 247.47.49

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk Roto Smeets Utrecht

Aangesloten bij Notu

Nederlands uitgeversverbond



DE QWIFZ

VROEMMM M

DOOR

OP DE HOOGSTE HEUVEL VAN **QWIFZNEYLAND** STAAT EEN ENORM PAKHUIS...

EEN **KLUIS** VAN EEN HUIS...

MEER EEN FORT...

BEWOOND DOOR EEN **GIERIGE** MILJARDAIR

... DIE CENTEN UITSPAART

M'NEER

... DOOR **VUILNIS** TE RAPEN

WIE **GOOIT** ZOIETS WEG ???

ZONDE!!

ZO'N PRACHTIGE TV

PAF

WEDDEN DAT IE 'T NOG DOET ?..

KLIK

?!

HA HA HA

QWIFFF

OKE DUCK POTEN OMHOOG

JE **POEN** EN SNEL!

SLIK

E.. EEN QWIF?

HET WERKTE

NIET TE GELOVEN... HIJ TRAPTE ERIN !!!

TANX FOR THE **MONEY** FRIKO

SEE YA

GRR

DUS **DAT** IS NOU **TV-GEWELD**

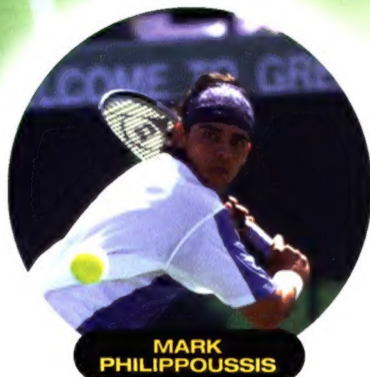
MORAAL: VERTROUW **NOOIT** EEN TV-TOESTEL: HET **KAN** EEN QWIF ZIJN!!!

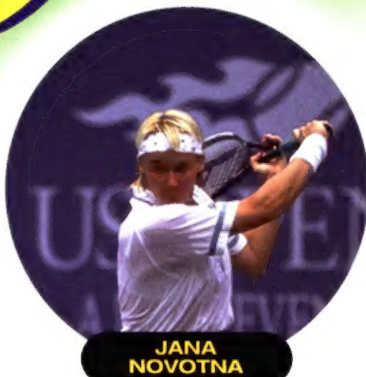
Altijd al gedroomd van een glansrijke tenniscarrière?

Hier is je kans.

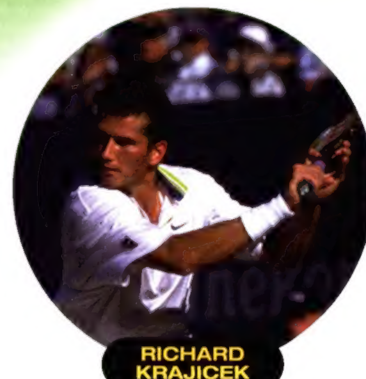
Met All Star Tennis '99 van Ubi Soft Entertainment kun je zelf tennissen of een wereldlijstspeler uitzoeken. Met allerlei banen, slagen, ralleys en play modes ben je in staat om als Richard Krajicek de beste van de wereld te worden... Of ben je 'the ultimate underdog' die vanuit het niets alle profs van de baan mept?

All Star Tennis '99


MARK PHILIPPOUSSIS


JANA NOVOTNA


GUSTAVO KUERTEN


RICHARD KRAJICEK


AMANDA COETZER


JONAS BJÖRKMAN


MICHAEL CHANG


CONCHITA MARTINEZ

All Star Tennis '99 van Ubi Soft Entertainment:

- 12 personages, waaronder 8 tennis profs als Richard Krajicek en Michael Chang
- 8 verschillende tennisbanen: gras, hard-court, gravel - test je kwaliteiten op alle ondergronden
- 4 play modes: van training, singles, doubles en andere officiële tenniswedstrijden tot 'bomb tennis'
- levensechte ralleys - speel je vanaf de baseline of liever serve-and-volley?
- kies de juiste slag op het juiste moment. 'n Ace, een lobje of een van de vele andere speciale slagen



Binnenkort verkrijgbaar op de Nintendo N64!
Nu Verkrijgbaar op de Sony PlayStation bij o.a.

Dixons je komt ogen en oren tekort.
free record shop SIMPLY THE BEST
Intertoys SPEELGOEDWINKELS

Ubi Soft smart dog PlayStation